

Obsah

Úvod	9
Zpětná vazba od čtenářů	10
Errata	10

ČÁST I

FILOZOFIE AGILNÍCH A LEAN METOD

KAPITOLA 1

Agilní a Lean metody	13
Co si představíte pod slovem „Agilní“?	13
Manifest Agilního vývoje software	14
Jednotlivci a interakce před procesy a nástroji	14
Fungující software před vyčerpávající dokumentací	15
Spolupráce se zákazníkem před vyjednáváním o smlouvě	16
Reagování na změny před dodržováním plánu	17
Co je to „lean“?	18

KAPITOLA 2

Transformace na agilní metody	21
Vývoj Software	21
Proč vůbec něco měnit	22
Jaké jsou nejčastější důvody pro přechod na agilní metody?	23

ČÁST II

POPIS METOD, PROCESŮ, PRAKTIK A ARTEFAKTŮ

KAPITOLA 3

Agilní slovníček	27
-------------------------	-----------

KAPITOLA 4

Role	31
Scrum Master	31
Product Owner	33
Self-organized tým	34
Scrum tým	35
Zákazník	37

Product Owner Proxy	39
Role manažera	39
Role projektového manažera	41

KAPITOLA 5

Artefakty	43
Sprint	43
Product Backlog	45
Sprint Backlog	47
User Story	48
INVEST kritéria	50
Epic a Super User Story	52
Akceptační kritéria	53
Done kritéria	53
Dobrá vizualizace	54
Scrum tabule	55
Kanban Tabule	56
Kdy potřebujeme nástroj?	56
Ohodnocení	58
Relativní jednotky versus odhad času	60
Planning Poker	61
Rychlost	63
Burndown graf	64

KAPITOLA 6

Meetingy	67
Standup / Scrum Meeting	67
Retrospektiva	70
Jak začít?	71
Retrospektiva s lepítky	72
Časová osa	73
Další metody, jak retrospektivu občerstvit	75
Priority a Pre-planning	76
Plánování – Planning	79
Sprint Review	81
Backlog Grooming	83

KAPITOLA 7

Agilní programování – artefakty	85
Pair Programming	85
Review	86
Sdílený kód	86

Coding Standard	87
Jednoduchý design	88
Continuous Integration	89
Test Driven Development – TDD	90
Refaktorování	90
Časté releasy	91
Žádné přesčas	91
Společný cíl	92
Technický dluh	92

KAPITOLA 8

Scrum 1-1 a škálovatelnost Scrumu	95
Příprava Scrumu – Sprint 0	98
Scrum pro více týmů	98
Scrum of Scrums a další synchronizační meetingy	99

KAPITOLA 9

Extreme Programming 1-1	101
--------------------------------	------------

KAPITOLA 10

Kanban 1-1	105
-------------------	------------

KAPITOLA 11

Jak funguje tým	107
Tuckman's Group Development Model	107
Pět důvodů proč týmy nefungují	110
Důvěra	111
Strach z konfliktu	111
Nedostatek ochoty k závazku	111
Jak funguje zodpovědnost	112
Neochota převzít odpovědnost	113

KAPITOLA 12

Smlouvy a formy spolupráce	115
Fixed Time, Fixed Price	116
Agilní smlouva	117

KAPITOLA 13

Otázky na závěr	119
Jsou agilní metody a Scrum vhodné pouze pro malé firmy?	119
Má Scrum smysl jen na projektech, kde se často mění zadání?	119
Je vhodné zavádět jednotlivé metody postupně?	120

Pro které firmy agilní přístup není vhodný?	120
Musí tým sedět společně v jedné místnosti?	120
Musí být jednotliví členové v týmu alokováni na plný úvazek?	121
Jak moc nám agilní metody můžou pomoci?	121

ČÁST III

IMPLEMENTACE, TRANSFORMACE, ZMĚNA

KAPITOLA 14

Průvodce agilní změnou	125
Proč agilně	125
Bude to Zig-Zag	127

KAPITOLA 15

Co mám dělat, když...	129
Co mám dělat, když jsem malá firma?	129
Co mám dělat, když jsem středně velká firma?	130
Co mám dělat, když jsem velká firma?	131
Top-down	131
Bottom-up	132
Co mám dělat, když děláme jen migraci?	134
Co mám dělat, když jsme projektově organizovaná firma?	135
Co mám dělat, když máme distribuovaný tým?	136

KAPITOLA 16

Jak stavět Product Backlog	139
Product Discovery	139
Story Mapping a Project Chartering	141

KAPITOLA 17

„Best Practices“ Scrumu	147
--------------------------------	------------

KAPITOLA 18

Agilní organizace a Tulming metoda	151
Tulming metodika	153

KAPITOLA 19

Ohodnocování a metriky	155
-------------------------------	------------

ČÁST IV

PŘÍKLADY

KAPITOLA 20

Průvodce agilní transformací – co budete při zavádění Scrumu potřebovat	159
Role	159
Artefakty	160
Praktiky	161

KAPITOLA 21

Ukázka Backlogu	163
------------------------	------------

Závěr	165
O Autorech	167
Zuzana Šochová	167
Eduard Kunce	168
Ostatní kontakty:	168
Agilní Asociace	168
Agile Prague Conference	169

Rejstřík	171
-----------------	------------