

Obsah

Úvod	9
1 Základní pojmy	11
2 Základní prvky programu	14
3 Struktura programu	25
4 Prostředí Borland Delphi	27
5 Strukturované příkazy	34
6 Uživatelské funkce	47
7 Programování součtů a součinů	50
8 Datový typ Pole	54
9 Uživatelské procedury	79
10 Typ záznam	81
11 Práce s externími soubory	85
11.1 Binární soubory s udaným typem	86
11.2 Binární soubory bez udaného typu	87
11.3 Textové soubory	90
11.4 Kolik češtin znáš, tolikrát jsi programem	101
12 Základní grafické konstrukce	119
13 Rekurzivní procedury a funkce	126
14 Seznamy prvků	138
14.1 Obecný seznam	139
14.2 Zásobník	141
14.3 Fronta	144
14.4 Vyhodnocování matematických výrazů	147
15 Typ ukazatel	162
16 Uživatelské knihovny a komponenty	174
16.1 Uživatelská knihovna – Unit	175
16.2 Tvorba komponent	178
16.3 Dynamicky linkované knihovny – DLL	184
17 Pasti, pasti, pastičky	190
18 Finty, finty, fintičky	195
19 Fourierova transformace a filtrování obrazů	207
19.1 Klasická jednorozměrná transformace	207
19.2 Rychlá Fourierova transformace	211
19.3 Konvoluce a filtrování obrazů	221