

OBSAH PŘEDMĚTU

Obsah předmětu.....	3
Úvod.....	5
1. Inovativní výukové prostředí	11
1.1 Co rozumíme edukačním procesem	11
1.2 Modely edukačního procesu.....	12
1.3 Elektronické edukační prostředí.....	13
1.4 Inovativní výukové prostředí (IVP)	14
2. Navrhování výuky	17
2.1 Vymezení technologie vzdělávání	17
2.2 Model ADDIE.....	18
2.3 Produktový model navrhování výuky	20
3. Projektování výuky	23
3.1 O projektech	23
3.2 Studijní projekty	27
3.3 Předprojektová fáze.....	27
3.4 Metoda logického rámce	29
3.4 Rozklad pracovních činností.....	31
3.5 Metoda časového plánování.....	33
4. Výukové objekty	37
4.1 Výukový objekt ve výuce.....	38
4.2 Příklady výukových objektů.....	40
4.3 Multimediální operační objekt a výukový objekt	41
4.4 Koncept výukových objektů jako koncept ID.....	42
5. Multimediální operační objekty	47
5.1 Systémová didaktika	48
5.2 Dimenze multimediálních operačních objektů	50
5.3 Taxonomie multimediálních operačních objektů	54
6. Design výukových objektů.....	61
6.1 Design výukového objektu.....	61
6.2 Presentační vrstva.....	63
6.3 Strukturní vrstva.....	64
6.4 Obsahová vrstva	69
6.5 Pedagogická vrstva.....	70
7. Projekt výukové jednotky.....	83
7.1 WebQuest.....	84
7.2 Didaktická prezentace	86
Příloha A: Logický rámec projektu	89
Příloha B: WBS.....	90
Literatura	91
Slovníček pojmů (A-Č)	93
Závěr textu.....	99