

Stručný obsah

Úvod	25
Část A Superzáklady	33
1 Startujeme	34
2 Zadávání jednoduchých hodnot	51
3 Zadávání textů – stringů	58
4 Volání funkcí	67
5 Jednoduché výrazy	81
6 Proměnné	91
7 Logické hodnoty a operace	109
8 Jednoduché příkazy	120
Část B Složené příkazy	129
9 Moduly	130
10 Vytvoření vlastního modulu	144
11 Definice funkcí	162
12 Parametry, argumenty a lokální proměnné funkcí	174
13 Pokročilé rysy funkcí	187
14 Rozhodování	203
15 Opakování	211
16 Ošetřování chyb	227
Část C Kontejnery	243
17 Seznamy	244
18 N-tice	261
19 Množiny	275
20 Slovníky	286
21 Rozšíření definic funkcí	298
22 Formátování stringů	312
23 Operace s kontejnery	334
24 Práce se soubory	344

Část D Objektově orientované programování	361
25 Základy OOP	362
26 Třídy a jejich instance	374
27 Jednoduché dědění	397
28 Násobné dědění	408
29 Vlastnosti, abstraktní třídy a kachní typování	421
30 Další objektové konstrukce	437
31 Balíčky	451
32 Tvorba aplikací	467
Část E Pokročilejší objektové konstrukce	477
33 Iterátory a generátory	478
34 Přetěžování operátorů	494
35 Anotace a přezdívky datových typů	510
36 Dekorátory	520
37 Ovlivnění přístupu k atributům	531
38 Ovlivnění tvorby tříd, metatřídy	552
39 Korutiny, vlákna, procesy	567
Literatura	576
Rejstřík	578