

# Obsah

Úvod.....	9
Interaktivní nástroje .....	11
Nástroj Stín.....	11
Použití nástroje pro tvorbu stínů .....	11
Úprava stínu .....	12
Zrušení stínu .....	14
■ Příklad č. 1: Logo firmy Gabro .....	14
Kopírování vlastností stínu .....	16
Předvolené stíny.....	17
■ Příklad č. 2: Černý text s bílým stínem.....	17
Nástroj Blokovat stín .....	19
Nástroj Obálka.....	20
Použití nástroje Obálka .....	20
■ Příklad č. 3: Text v rámečku .....	21
■ Příklad č. 4: Text na vlnce .....	24
Odstranění deformace způsobené obálkou .....	25
Použití nástroje Obálka na rastr.....	25
Nástroj Kontura.....	25
Použití nástroje Kontura .....	25
Směr kontury .....	27
Rozdělení skupiny konturových objektů .....	27
■ Příklad č. 5: Text s konturou .....	28
Nástroj Přechod .....	30
Použití nástroje Přechod .....	30
Nastavení přechodu .....	31
■ Příklad č. 6: Barevný text CIRKUS .....	31
Přechod na osnově.....	33
Nástroj Deformovat .....	34
Použití nástroje Deformovat.....	34

Kostrbaté roztržení .....	34
Odstranění deformace .....	35
■ Příklad č. 7: Pozvánka na výstavu .....	35
Efekt Čočka .....	39
Použití efektu Čočka .....	39
Zrušení efektu Čočka .....	40
■ Příklad č. 8: Přiblžení detailu mapy .....	40
<b>Prostorové nástroje .....</b>	<b>42</b>
Nástroj Vysunutí .....	42
Použití nástroje Vysunutí .....	42
Barva vysunutí .....	42
Kopírování úběžníku .....	43
■ Příklad č. 9: Text s vysunutím .....	44
Efekt Perspektiva .....	45
Efekt Zešikmení .....	45
■ Příklad č. 10: Stínovaná krychle .....	46
<b>Další tvary a kombinování objektů .....</b>	<b>49</b>
Další geometrické tvary .....	49
Inteligentní kreslení .....	50
Sloučení objektů .....	50
Oříznutí objektů .....	52
■ Příklad č. 11: Součástka – prostorový efekt .....	54
Průnik objektů .....	55
Vytvoření ohrazení objektů .....	56
Zjednodušení objektů .....	56
Převedení obrysů na objekt .....	56
■ Příklad č. 12: Ozubené kolo – převedení obrysů na objekt .....	58
■ Příklad č. 13: Klíč – použití nástroje Inteligentní výplň .....	60
Duplikování objektů .....	63
■ Příklad č. 14: Vzorek z kruhů – tvorba dlaždicového vzoru .....	63
<b>Práce s křivkami .....</b>	<b>65</b>
Křivky .....	65

Převádění objektů na křivky .....	66
Postup při převádění objektu na křivky .....	67
Posun uzelů a změna tvaru spojnice .....	67
■ Příklad č. 15: Logo z lichoběžníků .....	69
Úsečková a křivková spojnice .....	71
■ Příklad č. 16: Kapka – úprava spojnice .....	72
■ Příklad č. 17: Tlapatý kříž s dovnitř prohnutými rameny .....	73
Přidávání a odebírání uzelů .....	74
Odebrání uzlu .....	74
Přidání uzlu .....	74
Ostrý, hladký a symetrický uzel .....	74
Vylepšená podoba uzelů a křivek .....	75
■ Příklad č. 18: Komiksová bublina – práce s uzelů .....	76
Označování uzelů .....	77
Spojení uzelů .....	77
Rozdělení uzel .....	78
Rozdělení křivky .....	78
Spojení křivek .....	80
■ Příklad č. 19: Srdce – spojení křivek .....	80
■ Příklad č. 20: Logo AGRO – převedení textu na tvar .....	82
■ Příklad č. 21: Logo RK Reality – převedení písma na křivky .....	83
■ Příklad č. 22: Úprava nainportovaného vektorového obrázku .....	84
Nástroj LiveSketch .....	86
Použití nástroje LiveSketch .....	86
Nástroj Symetrie .....	87
Trasování rastrů .....	90
■ Příklad č. 23: Trasování kresby – převod náčrtu do vektoru .....	91
■ Příklad č. 24: Trasování fotografie – její převod do vektoru .....	93
Další nástroje pro práci s křivkami .....	95
Další techniky práce s křivkami .....	95
Nástroj Inteligentní výplň .....	95
Použití nástroje Inteligentní výplň .....	95
■ Příklad č. 25: Kulatá česká vlajka .....	96

Vytvoření nové tabulky .....	156
Možnosti zápisu dat do tabulky .....	156
Úprava struktury tabulky .....	157
Vkládání dalších řádků a sloupců do vytvořené tabulky .....	157
Odstranění řádku nebo sloupce z tabulky .....	157
Sloučení více buněk tabulky do jedné buňky .....	158
Úprava vzhledu tabulky .....	158
Úprava velikosti tabulky, výšky řádků a šířky sloupců .....	158
Změna formátování textu v jedné buňce tabulky .....	159
Změna formátování textu ve více buňkách tabulky současně .....	159
Změna dalších vlastností tabulky .....	160
Milimetrový papír .....	160
Postup při použití nástroje Milimetrový papír .....	161
<b>Práce se stránkami.....</b>	<b>162</b>
Duplikování stránek .....	162
Postup při duplikování stránky .....	162
Pojmenování stránek .....	163
Postup při přejmenování stránek .....	163
Číslování stránek .....	163
Zobrazení řazení stránek .....	164
Tvorba brožury .....	165
Postup při tvorbě dokumentu typu brožura .....	166
Správce zobrazení .....	168
<b>Úprava pracovního prostředí.....</b>	<b>170</b>
Zobrazení ukotvitelných panelů .....	170
Úprava panelu nástrojů .....	170
Vytvoření vlastního panelu nástrojů .....	171
Nastavení programu .....	172
<b>Závěrem .....</b>	<b>174</b>
<b>Klávesové zkratky .....</b>	<b>175</b>
<b>Zdroje použitých obrázků a písem .....</b>	<b>176</b>