



1 Počítačová grafika	4
Rastrový obrázek	5
Formáty ukládání	7
Získání obrázku	10
Malování	10
Sejmutí obrazovky	22
Skenování	23
Prohlížeče obrázků	25
Tisk obrázku	28
Vektorový obrázek	29
Základní vlastnosti objektů, text a jeho vlastnosti	33
Text a práce s textem	35
Uspořádání objektů	37
Praktické příklady, hrátky s objekty	38
Nastavení stránky, tisk	40
Záznamová média a jejich porovnání	41
2 Digitální fotografie	47
Obecný princip digitální fotografie	47
Digitální fotoaparáty, rozdělení a základní pojmy	48
Co se u digitálního fotoaparátu hodnotí	50
Základní režimy fotoaparátů	51
Expozice, pořízení digitální fotografie a její přenesení do počítače	51
Úprava digitální fotografie v editoru, otočení, přizpůsobení, efekty, montáže, koláže	55
Zoner Photo Studio 8	56
Publikování pomocí webových galerií	68
Panoramatické fotografie	68
3D obrázky – anaglyfy	69
Formáty grafických souborů	69
Bitová hloubka	72
Fotolaby	72
3 Prezentace	74
Zásady úspěšné prezentace	74
Zásady zpracování prezentace	76
Tvorba jednoduché prezentace, ukázky možností prezentačního programu	76
Vytvoření prezentace pomocí šablony	78
4 Rozšiřující témata	81
Vytváření barev	81
Barevná věrnost	82
PDF formát	83
Použitá literatura a internetové zdroje	84