



Obsah

1 Historie výpočetní techniky	4
Vývojová řada mikroprocesorů	5
2 Hardware	7
Základní pojmy užívané ve výpočetní technice	7
Základní části počítače	8
Další části počítače	15
Přídavná zařízení	16
Zapojení počítače a připojení periférií	20
Plug & Play	21
Zdroj napájení	22
Zapnutí a vypnutí počítače	22
Druhy počítačů	23
Počítačová síť	24
Zásady práce s počítačem	24
3 Software	26
Druhy programů z hlediska licencí	26
Operační systém	27
Aplikační software	28
Operační systémy	28
Prostředí operačního systému Windows	30
Okna	34
Manipulace s oknem	35
Použití nápovědy	37
Soubor	38
Struktura složek	40
Zobrazení a řazení objektů ve složce	43
Jednoduchý textový a grafický editor (Poznámkový blok, Malování), uložení souboru do složky	44
Výběr, přesun a kopírování objektů (složek, souborů)	45
Vytvoření zástupce Programu na pracovní ploše Windows	46
Aplikace Schránka a Koš	48
Ovládací panely	48
Přízpůsobení grafického rozhraní	52
4 Rozšiřující témata	55
Principy práce v lokální počítačové síti	55
Úvod do problematiky počítačových virů	56
Antivirová prevence	59
Zálohování dat	61
Vyhledání souboru	61
Komprimace a dekomprimace souborů	62
Update systému	62
Údržba pevného disku	63
Instalace a odebrání programu	63
Použitá literatura a internetové zdroje	64