

# MUŽ A ŽENA

ANEB KDO BUDE HLAVA RODINY

Společenská hra pro jednoho muže a jednu ženu

Hra MUŽ A ŽENA vám poskytne nejen mnoho zábavy, ale také poučení a rady pro partnerský život. Muž i žena musí projít pěti patry domu společného života: prozrazení, finanční, porozumění, erotické a budoucnosti. Komu se podaří všemi patry projít rychleji a úspěšněji, ve hře zvítězí a usedne na křeslo hlavy rodiny.

Hra obsahuje:

- 1 ks hrací plán
- 1 ks modrá figurka
- 1 ks červená figurka
- 5 ks černá figurka
- 1 ks hrací kostka
- 60 ks karet patra
- 132 ks karet poučení

**Návod ke hře:**

Před první hrou rozstříhejte kartičky a rozřídte podle druhu. Muž (modrá figurka) i žena (červená figurka) postaví svoji figurku na startovací políčko. Na dveře v patrech se postaví černé figurky – znamenají zamknuté dveře patra. Na stole se rozloží karty do 6ti hromádek – dle druhu. Střídavě muž i žena (dále jen hráč) hází hrací kostkou.

Hra začíná odemknutím prvních dveří. Do hry hráč vstupuje opuštěním startovacího políčka.

Symbols na hrací kostce:

⋮⋮ – zamyká nebo odemyká dveře. Hráč musí odemknout nebo zamknout libovolné dveře v domě. Při odemykání dveří, se odstraní černá figurka ze dveří (mimo hrací plán). Při zamykání se figurka postaví zpět na dveře. Jsou-li dveře zamknuty, nelze těmito dveřmi postupovat ani se vracet. Po zamknutí nebo odemknutí dveří hraje hráč ještě jednou.

□ □ □ – hodnota postupu figurkou vpřed.

⋮□ – prémiový hod hrací kostkou. Hodí-li hráč čtyřku, postoupí o 4 políčka a nevstoupí-li na červené políčko, hraje ještě jednou.

⋮⋮ – hráč postoupí o 5 políček, pokud mu to situace dovolí. V každém případě přečte kartu poučení. Sada 132 ks karet obsahuje tři druhy poučení. 1. poučení muže 2. poučení ženy 3. poučení obou.

Poučí-li muž ženu, postupuje 3 políčka vpřed, poučí-li se muž sám, vrací se 3 políčka zpět. Poučí-li oba – stojí.

Poučí-li žena muže, postupuje 3 políčka vpřed, poučí-li se žena sama, vrací se 3 políčka zpět. Poučí-li oba – stojí.

Pokud hráč zároveň vstoupí na červené políčko, červené políčko neplatí.

Uřídí-li karta postup (návrat) přes zamčené dveře – tento postup (návrat) se ruší.

Červená políčka - vstoupí-li hráč na toto políčko, znamená to, že má problémy s tématem patra, kterým právě prochází. Ihned si vezme kartu patra (každé patro má 12 ks karet), přečte text a vrátí se zpět o 5 políček. Projde-li hráč patrem bez vstupu na červené políčko, potom s tématem daného patra nemá žádné problémy.

Hráči se ve hře nevyhazují, ale případně stojí současně na jednom políčku vedle sebe. Ve hře zvítězí ten, kdo svojí figurku umístí na políčko křesla hlavy rodiny.

Náš tip. S drobnou individuální úpravou pravidel, mohou hru hrát i dvě partnerské dvojice – muži proti ženám!