

OBSAH

Úvod	1
Petr Beremlijski, Petra Vondráková KNIHOVNA INTERAKTIVNÍCH HER MATH4CLASS	3
Peter Hockicko VIDEOANALÝZY REÁLNYCH FYZIKÁLNYCH DEJOV	9
Radomíra Hornyák Gregáňová UNIVERZITNÉ MATEMATICKÉ VZDELÁVANIE V ČASE ŠÍRENIA OCHORENIA COVID-19	15
Dana Horváthová, Patrik Voštinár, Martin Bako VZDELÁVACIE APLIKÁCIE VR/AR PRE HOSPITALIZOVANÉ DETI	21
Jana Nunvářová TVORBA DIGITÁLNIHO STORYTELLINGU STUDENTY STŘEDNÍCH ŠKOL	27
Markéta Panoušková SPECIFIKA PRÁCE S FILMEM VE VÝUCE SPOLEČENSKÝCH VĚD A MOŽNOSTI UŽITÍ NÁSTROJŮ VIRTUÁLNÍHO STUDIJNÍHO PROSTŘEDÍ MOODLE	33
Markéta Panoušková STUDIJNÍ OPORA PRO PŘEDMĚT „MĚSTO A ČLOVĚK“	39
Petra Poláková UŽITOČNOST MOBILNÝCH APLIKÁCIÍ V PROCESU VÝUČBY ANGLICKÉHO JAZYKA	43
Milan Pokorný KOMBINATORIKA A PRÁCA S ÚDAJMI	49
Petra Vondráková, Petr Beremlijski PROCVIČOVÁNÍ MATEMATIKY S APLIKACÍ MATH4STUDENT	55
Patrik Voštinár ELEARNINGOVÝ KURZ – BBC MICRO:BIT	61
Tomáš Zeman, Marek Nevosad, Jaromír Hrad, Jiří Holeček, Ivan Pravda PROSTŘEDÍ PRO OTEVŘENÉ DIGITÁLNÍ VÝUKOVÉ ZDROJE VOVCR.CZ	67