Obsah

Úvod 15

1. Spuštění programu 17

1.1 Obnovení výchozích hodnot 17

2. Pracovní prostředí 19

3. Vytvoření a otevření dokumentu 21

3.1 Vytvoření nového dokumentu 21

3.2 Otevření dokumentu 22

3.3 Ukládání dokumentu 24

3.4 Zálohy a obnovování 26

3.5 Kroky zpět 27

3.6 Import a export 27

3.6.1 Import 27

3.6.2 Export 29

OLE 31

4. Kreslení objektů 33

4.1 Vytváření křivek 33

4.1.1 Nástroj Ruční režim 34

4.1.2 Nástroj Bezierův režim 36

4.1.3 Nástroj Pero 36

4.1.4 Nástroj Lomená čára 37

4.1.5 Nástroj Křivka se třemi body 37

4.1.6 Nástroj Inteligentní kreslení 37

4.2 Obdélníky a čtverce 38
4.2.1 Nástroj Obdélník 38
4.2.2 Nástroj Obdélník se třemi body 38

4.3 Elipsy a kružnice 39
4.3.1 Nástroj Elipsa 39
4.3.2 Nástroj Elipsa se třemi body 40
4.3.3 Nástroj Milimetrový papír 40
4.3.4 Nástroj Mnohoúhelník 40
4.3.5 Nástroj Spirála 41
4.3.6 Základní tvary 42
Základní tvary 42
Šipky 42
Vývojové diagramy 42
Hvězdy 42
Odkazovací čáry 42

5. Označování objektů 45

5.1 Označení jednoho objektu 46
5.2 Označení pomocí klávesy Tab 47
5.3 Označení více objektů najednou 47
5.4 Označení všech objektů 47
5.5 Označení skrytého objektu nebo objektů 48
5.6 Označování objektů ve skupinách 48
5.7 Zrušení výběru 48

6. Zobrazování objektů 49

6.1 Režimy zobrazování 49
6.1.1 Jednoduchý drátěný model 50
6.1.2 Drátěný model 50
6.1.3 Koncept 51
6.1.4 Normální 51
6.1.5 Rozšířené 51
6.1.6 Celá obrazovka 51
Náhled pouze vybraných 52
6.1.7 Zobrazení řazení stránek 52

6.2 Používání nástrojů pro změnu měřítka zobrazování 52
6.2.1 Nástroj Lupa 52
6.2.2 Nástroj Ruka 53
6.2.3 Panorámování 53
6.2.4 Správce zobrazení 54
Přechod na uložený pohled 55
6.2.5 Obnovení editačního okna 55
6.2.6 Navigátor 55

7. Vyplňování objektů 57

7.1 Spojitá barevná výplň 57
7.1.1 Barevné modely 58
Model CMY 58
Model CMYK 58
Model RGB 58
Model HSB 59
Model HLS 59
Systém Lab 59
Model YIQ 60
Přímé barvy a barevné palety 60
7.1.2 Výplň pomocí palet 60
7.1.3 Jednotná výplň 61
7.1.4 Jednotná výplň pomocí ukotvitelného panelu Barva 63
7.1.5 Jednotná výplň pomocí nástroje Interaktivní výplň 63
7.2 Nástroj Kapátko a Plechovka barvy 64
7.2.1 Použití nástroje Plechovka barvy 64
7.3 Přechodová výplň 65
7.4 Vzorová výplň 68
7.4.1 Dvoubarevné vzory 68
7.4.2 Plnobarevné vzory 70
7.4.3 Rastrové vzory 71
7.5 Texturová výplň 71
7.6 Postscriptová textura 73
7.7 Nástroj Interaktivní výplň 74
7.8 Síťová výplň 76

8. Obrysy objektů 77

8.1 Úprava obrysu pomocí panelu vlastností 80

8.2 Odstranění obrysu 80

8.3 Převod obrysu na objekt 80

9. Transformace objektů 83

9.1 Manipulace pomocí myši 83

9.1.1 Přesun objektu 83

Přemístění pomocí klávesnice 84

Přesun objektů pomocí panelu vlastností 84

Přesun pomocí ukotvitelného panelu 84

9.1.2 Změna velikosti 85

Změna velikosti objektu pomocí myši 85

Změna velikosti objektu pomocí panelu vlastností 86

Změna velikosti objektu pomocí ukotvitelného panelu 86

9.1.3 Otočení 87

Otočení pomocí myši 87

Změna středu rotace 87

Otočení pomocí panelu vlastností 87

Otočení pomocí ukotvitelného panelu 87

9.1.4 Zkosení 88

Zkosení objektu pomocí myši 88

Zkosení objektu pomocí ukotvitelného panelu 88

Zrcadlení objektu 88

Zrcadlení pomocí myši 89

Zrcadlení pomocí ukotvitelného panelu 89

Zrcadlení pomocí panelu vlastností 89

9.1.5 Další druhy manipulace 89

Nástroj Volná transformace 89

Zrušení transformací 90

Zamykání objektů 90

10. Tvarování objektů 91

10.1 Tvarování křivky 91

10.2 Tvarování obdélníku 92

10.3 Tvarování elipsy 92

10.4 Tvarování mnohoúhelníku 93

10.5 Práce s křivkami a jejich modifikace 94

10.5.1 Označování uzlových bodů 94
10.5.2 Přidávání a odebírání uzlů 95
Vyhlazení křivky 95
Manipulace s křivkou 96
Zarovnávání uzlů 97
Spojování a rozdělování křivek 97
Kombinování křivek a objektů 97
10.5.3 Sloučit 99
10.5.4 Průnik 99
10.5.5 Oříznout 100
10.5.6 Zjednodušit 100
10.5.7 Přední strana bez zadní strany 101
10.5.8 Zadní strana bez přední strany 101
Další možnosti 101
10.5.9 Nástroj Nůž 102
10.5.10 Nástroj Guma 102
10.5.11 Nástroj Rozmazaný štětec 103
10.5.12 Nástroj Zdrsněný štětec 103
10.5.13 Odstranění virtuálních segmentů 103

11. Text 105

11.1 Řetězcový text 105

11.1.1 Vytvoření řetězcového textu 106
11.1.2 Úprava řetězcového textu 106
11.1.3 Vlastnosti řetězcového textu 107
Karta Znak 108
Karta Odstavec 109

11.2 Odstavcový text 109

11.2.1 Vytvoření odstavcového textu 109
11.2.2 Dělení slov 111
11.2.3 Karta Tabulátory 111
Zadávání tabulátorů do textového rámu 112
11.2.4 Karta Sloupce 112
11.2.5 Karta Efekty 113
Propojení rámů 115
Zalomení textu kolem grafiky 115
Převod mezi řetězcovým a odstavcovým textem 117

Změnit velikost písmen ... 117
Zobrazení netisknutelných znaků ... 117
Změna jazyka ... 117
Kontrola pravopisu, gramatiky a synonyma ... 118
11.2.6 Symboly ... 120

12. Efekty vektorové ... 121

12.1 Perspektiva ... 121
12.1.1 Jednobodová perspektiva ... 122
12.1.2 Dvoubodová perspektiva ... 122
12.1.3 Úběžníky ... 122

12.2 Interaktivní přechod ... 122

12.3 Interaktivní kontura ... 125
12.3.1 Vytvoření kontury ... 125
12.3.2 Nastavení kontury ... 125

12.4 Interaktivní deformace ... 127
12.4.1 Deformace Tlak a tah ... 128
12.4.2 Deformace Kostrbatost ... 129
12.4.3 Deformace Zkrut ... 129

12.5 Interaktivní stín ... 130
12.5.1 Úpravy stínu ... 131

12.6 Interaktivní obálka ... 132
12.6.1 Vytvoření obálky ... 132
Nastavení obálky ... 132

12.7 Interaktivní vysunutí ... 134

12.8 Interaktivní průhlednost ... 137

12.9 Čočka ... 138
12.9.1 Použití efektu Čočka ... 138
Typy čoček ... 138

12.10 Oříznutí PowerClip ... 139
12.10.1 Vytvoření PowerClipu ... 140
12.10.2 Úpravy oříznutí ... 140

12.11 Akce při přechodu myši ... 140

12.12 Text na osnově ... 141

12.13 Nástroj Malířské techniky 142
12.13.1 Předvolba 142
12.13.2 Štětec 143
Vytvoření vlastního tvaru štětce 144
12.13.3 Nanášení 145
Vytvoření vlastního seznamu 146
12.13.4 Kaligrafické 148
12.13.5 Podle tlaku 149

13. Import 151

13.1 Import souborů podrobněji 151
13.1.1 Import vektorové grafiky 153
13.1.2 Import rastrové grafiky 153
13.1.3 Import textu 154
13.1.4 Skenování 154

13.2 Moduly 155
13.2.1 Práce s efekty 155
Ostatní rastrové příkazy 155

14. Výstup 157

14.1 Tisk 157
14.1.1 Předtisková příprava 158
Tisk – Obecné 158
Tisk – Uspořádání 159
Tisk – Separace 160
Tisk – Předtisková příprava 161
Tisk – PostScript 163
Tisk – Různé 164
Tisk – Diagnostika 165
Náhled 165

14.2 HTML 166
14.2.1 Vytvoření webové stránky 166
Konverze textu do HTML 166
Vkládání internetových objektů 167
Vytváření hypertextových odkazů 167
Optimalizace obrázků 167
Uložení do HTML 170

14.3 PDF 170

NÁRODNÍ KNIHOVNA ČESKÉ REPUBLIKY UKF

15. Nastavení a správa dokumentu 173

15.1 Vzhled stránky 173
15.1.1 Vícestránkový dokument 175

15.2 Organizace dokumentu 176
15.2.1 Skupiny objektů 176
15.2.2 Vrstvy 176
Struktura vrstev a dokumentu 177
15.2.3 Pravítko, mřížka a přichycení k objektu 178
Pravítko 178
Mřížka 179
Přichycení k objektu 179
15.2.4 Vodicí linky 180
15.2.5 Zarovnávání objektů 183
Rozmísťování objektů 184
15.2.6 Pořadí objektů 184

16. Předvolby 187

16.1 Pracovní plocha 188
16.1.1 Obecné 188
16.1.2 Zobrazit 189
16.1.3 Upravit 191
16.1.4 Přichytit k objektům a Dynamické vodicí linky 192
16.1.5 Upozornění 192
16.1.6 VBA 192
16.1.7 Uložit 193
16.1.8 Paměť 193
16.1.9 Přídavné moduly 193

16.2 Text 194
16.2.1 Odstavec 195
16.2.2 Písma 196
16.2.3 Pravopis 196
16.2.4 Rychlé opravy 198

16.3 Okno nástrojů 198

16.4 Vlastní úpravy 198

16.5 Dokument 200

16.6 Hromadné 200

17. Klávesové zkratky 201

17.1 Definování vlastních klávesových zkratek 202

Rejstřík 203