
Obsah

Obsah	3
Předmluva	7
On-line podpora	9
Typografie	10
I Očukávání	11
1 Ochutnejte Perl	13
1.1 Jaký je	13
1.2 Malinká demonstrace síly	14
1.3 Jak spustit program	15
1.4 Jak rychlý je Perl?	18
1.5 Dokumentace a další informace	19
2 Základní kameny, místy až trámy	21
2.1 Proměnné	21
2.2 Přifazování hodnot	23
2.3 Čísla	25
2.4 Řetězce znaků	28
2.5 Spolupráce řetězců a čísel	32
2.6 Úvod do vstupů a výstupů	33
3 Strukturované příkazy	35
3.1 Blok	35
3.2 Podmínky	35
3.3 Podmíněný příkaz	38

3.4	while cyklus	41
3.5	Řízení cyklů	43
3.6	Zápis programu	44
4	Ladění programů	47
4.1	Ladící tisky	47
4.2	Vestavěný debugger	48
4.3	Data Display Debugger	52
4.4	Perl Development Kit	55
5	Pole, lány, seznamy a seznamky	57
5.1	Pole v Perlu	57
5.2	Cykly for a foreach	61
5.3	Funkce pro pole a seznamy	63
5.4	Nauka o kontextech	66
II	Přicházejí těžké váhy	69
6	Regulární výrazy	71
6.1	Jednoduché vzory	71
6.2	Opakování matka hledání	74
6.3	Regulární Kámasútra čili polohy	76
6.4	Vyhledej a nahraď!	77
6.5	Perl pamětníkem	80
6.6	Hromadná výroba	83
7	Asociativní pole, česky hashe	85
7.1	To chce také	85
7.2	Operace a funkce	87

8	Podprogramy	89
8.1	Podprogramy v Perlu	90
8.2	Lokální proměnné	91
8.3	Parametry a výstupní hodnoty	94
8.4	Dekompozice	98
9	Vstupy a výstupy	105
9.1	Jednoduchý formátovaný výstup	105
9.2	Výstup podle šablony	107
9.3	Práce se soubory	109
9.4	Zpátky na stromy (adresářové)	117
9.5	Zamykání souborů	120
III	Na hranicích Perlu	123
10	Moduly	125
10.1	Balíky	125
10.2	Moduly	126
10.3	Definice a použití rozhraní	137
10.4	Když se řekne pragma	139
11	Odkazy, datové struktury a propletence	141
11.1	Co je odkaz	141
11.2	Anonymní data a práce s pamětí	145
11.3	Záznamy	149
11.4	Datové struktury a práce s nimi	151
12	Styk s okolím	155
12.1	Příkazový řádek	155
12.2	Proměnné prostředí	157
12.3	Spouštění externích programů	158

12.4 Interaktivní programy	160
12.5 Čas	162
13 Objektivně vzato	165
13.1 Základní principy	165
13.2 Objekty a třídy v Perlu	166
13.3 Dědičnost	170
13.4 Ochrana a tak dál	174
14 Perl a databáze	175
14.1 Co je k dispozici	175
14.2 Spolupráce s DBM	176
14.3 DBM a datové struktury	178
14.4 Špetka SQL	180
15 CGI aneb Perl motorem Webu	185
15.1 Knihovna cgi-lib	185
15.2 Modul CGI	187
15.3 Bezpečnost	191
IV Přílohy	193
16 Řešení ke cvičením	195
17 Instalace Perlu a modulů	211
17.1 Instalace Perlu v Unixu	212
17.2 Instalace modulů v Unixu	213
17.3 Instalace Perlu v MS Windows	215
17.4 Instalace modulů v MS Windows	216
Literatura	217
Rejstřík	219