

Obsah

1. NA OKRAJ.....	7
1.1 PROČ ČÍST TUTO KNIHU?	7
1.2 KOMU JE KNIHA URČENA?	8
1.3 CO JE DOBRÉ PŘEDEM ZNÁT.....	10
1.4 TYPOGRAFICKÉ KONVENCE.....	10
2. TROCHA TEORIE.....	12
2.1 VÝHODY PRÁCE V SÍTI	12
2.1.1 Společné používání dat	12
2.1.2 Společné používání prostředků sítě.....	13
2.1.3 Zvýšení ochrany celého prostředí.....	14
2.1.4 Zvýšení spolehlivosti.....	14
2.1.5 Snadná komunikace mezi jednotlivými uživateli.....	15
2.1.6 Snadnější instalace používaného software.....	16
2.2 CO TO JE POČÍTAČOVÁ SÍT.....	17
2.2.1 LAN, MAN a WAN	18
2.2.2 Peer-to peer versus klient/server	18
2.2.3 Topologie	19
2.3 HARDWAROVÉ SOUČÁSTI SÍTĚ	21
2.3.1 Počítače	21
2.3.2 Dráty a to ostatní.....	22
2.4 SÍTĚ A PŘENOS DAT	28
2.5 SÍŤOVÝ SOFTWARE PRACOVNÍ STANICE.....	29
2.5.1 Soubor NET.CFG	32
2.5.2 Dávkový soubor STARTNET.BAT.....	34
2.6 NOVINKY VZHLEDEM K VERZÍM 3.X.....	36
3. STRUKTURA SYSTÉMU NETWARE.....	38
3.1 OBJEKTY - ČILI UŽIVATELÉ, SKUPINY, TISKÁRNY, SERVERY A TO OSTATNÍ	38
3.1.1 Objekty sítě	39
3.1.2 Typy objektů.....	42
3.1.3 Pojmenování objektů a kontext.....	45
3.2 PŘÍSTUPOVÁ PRÁVA.....	46
3.2.1 Přístupová práva k souborům a adresářům.....	48
3.2.2 Atributy souborů a adresářů.....	50
3.2.3 Přístupová práva k objektům	52
3.2.4 Dědění a vyhodnocování práv	54
3.3 OBVYKLÁ STRUKTURA SVAZKŮ A ADRESÁŘŮ	55
3.3.1 Důležité logické disky a adresáře	57
3.4 AUTOMATICKY PŘIDĚLOVANÁ PRÁVA A ATRIBUTY	58

4. NEJČASTĚJŠÍ OPERACE BĚŽNÉHO UŽIVATELE 59

4.1 ZAPNUTÍ POČÍTAČE	59
4.2 PŘIHLÁŠENÍ DO SÍTĚ	62
4.3 ODHLÁŠENÍ	62
4.4 JAK SE JMENUJI?	64
4.5 JAKÉ SÍŤOVÉ DISKY MÁM K DISPOZICI?	64
4.6 ZMĚNA KONTEXTU (UZLOVÉHO OBJEKTU)	66
4.7 VÝPIS A VYHLEDÁNÍ OBJEKTU	67
4.7.1 <i>Zobrazení objektů</i>	67
4.7.2 <i>Vyhledání objektu</i>	69
4.8 PRÁCE SE SOUBORY A ADRESÁŘI	71
4.9 JAKÁ MÁM PRÁVA	72
4.9.1 <i>Adresářová práva</i>	73
4.9.2 <i>Souborová práva</i>	75
4.9.3 <i>Práva k objektům</i>	76
4.10 NASTAVENÉ ATRIBUTY ADRESÁŘŮ A SOUBORŮ	77
4.11 ZMĚNA HESLA	79
4.12 OBNOVENÍ ZRUŠENÉHO SOUBORU	80
4.13 ZASLÁNÍ ZPRÁVY	82
4.14 TISK SOUBORU	85
4.14.1 <i>Stručně uvodem</i>	85
4.14.2 <i>Přesměrování portu LPT</i>	85
4.14.3 <i>Ukončení přesměrování</i>	88
4.14.4 <i>Tisk</i>	88
4.15 ZRUŠENÍ TISKU	90
4.16 MAPOVÁNÍ DISKŮ	91
4.16.1 <i>Mapování symbolu disku</i>	91
4.16.2 <i>Mapování disku pro vyhledávání</i>	94
4.17 VYTVOŘENÍ UŽIVATELSKÉHO LOGIN SCRIPTU	95

5. ZÁKLADY SPRÁVY SÍTĚ 97

5.1 ZAPNUTÍ SERVERU	97
5.2 VYPNUTÍ SERVERU	99
5.3 UŽIVATEL ZAPOMNĚL SVOJE HESLO	99
5.4 ZALOŽENÍ NOVÉHO UŽIVATELE (OBJEKTU)	100
5.5 ZAČLENĚNÍ UŽIVATELE DO SKUPINY	103
5.6 NASTAVENÍ PRÁV UŽIVATELE K ADRESÁŘI	105
5.7 NASTAVENÍ PRÁV UŽIVATELE K JINÉMU OBJEKTU	107
5.8 EDITOVÁNÍ LOGIN SCRIPTŮ	112
5.9 NASTAVENÍ TISKOVÉHO PROSTŘEDÍ	113
5.9.1 <i>Automatická definice tiskového prostředí</i>	114
5.9.2 „ <i>Ruční</i> “ nastavení tiskárny, fronty a print serveru	115
5.9.3 <i>Zavedení Print serveru a NPRINTER</i>	118
5.9.4 <i>Přesměrování tiskových portů</i>	119
5.10 ODMONTOVÁNÍ A NAMONTOVÁNÍ SVAZKU	119

5.11 ZASLÁNÍ ZPRÁVY Z KONZOLY	121
5.12 KONTROLA A OPRAVA SVAZKU	121
5.13 UZAMČENÍ KONZOLY SERVERU.....	123
5.14 KDO PRACUJE V SÍTI.....	124
5.15 FYZICKÉ ZRUŠENÍ SOUBORŮ	125
6. POPIS JEDNOTLIVÝCH PŘÍKAZŮ.....	127
6.1 TYPY PŘÍKAZŮ	127
6.2 OBSAH POPISU PŘÍKAZŮ	127
6.3 ZADAVATELÉ PŘÍKAZŮ.....	128
6.4 PŘÍKAZY PRACOVNÍ STANICE	129
<i>6.4.1 Refereční popis</i>	<i>130</i>
6.5 PŘÍKAZY PRO SERVER	195
<i>6.5.1 Referenční popis</i>	<i>196</i>
7. SÍŤOVÉ UTILITY POD WINDOWS.....	257
7.1 NETWARE ADMINISTRÁTOR	257
<i>7.1.1 Instalace do prostředí.....</i>	<i>257</i>
<i>7.1.2 Popis Menu utility NetWare Administrátor.....</i>	<i>258</i>
<i>7.1.3 Popis jednotlivých položek hlavní lišty.....</i>	<i>259</i>
7.2 NETWARE USER TOOLS	273
8. NĚKTERÁ CHYBOVÁ HLÁŠENÍ.....	280
9. SOUBOR NET.CFG	288
9.1 SYNTAXE SOUBORU NET.CFG	288
9.2 POPIS JEDNOTLIVÝCH PARAMETRŮ	288
<i>9.2.1 Desktop SNMP</i>	<i>289</i>
<i>9.2.2 Link Driver.....</i>	<i>289</i>
<i>9.2.3 Link Suport</i>	<i>290</i>
<i>9.2.4 NetWare DOS Requester.....</i>	<i>290</i>
<i>9.2.5 Protocol IPXODI.....</i>	<i>293</i>
<i>9.2.6 Parametry NetBIOS.....</i>	<i>294</i>
10. LOGIN SCRIPTY	296
10.1 EDITOVÁNÍ LOGIN SCRIPTU	297
10.2 JEDNOTLIVÉ PŘÍKAZY LOGIN SCRIPTU	297
10.3 INTERNÍ PROMĚNNÉ LOGIN SCRIPTU	302
11. VZTAH UTILIT VERZE 3.X A 4.X.....	305