

Obsah

1. NA OKRAJ.....	7
1.1 PROČ ČÍST TUTO KNIHU?	7
1.2 KOMU JE KNIHA URČENA?	8
1.3 CO JE DOBRÉ PŘEDEM ZNÁT	10
1.4 TYPOGRAFICKÉ KONVENCE.....	10
2. TROCHA TEORIE.....	12
2.1 VÝHODY PRÁCE V SÍTI	12
2.1.1 Společné používání dat	12
2.1.2 Společné používání prostředků sítě.....	13
2.1.3 Zvýšení ochrany celého prostředí.....	14
2.1.4 Zvýšení spolehlivosti.....	14
2.1.5 Snadná komunikace mezi jednotlivými uživateli.....	15
2.1.6 Snadnější instalace používaného software.....	16
2.2 CO TO JE POČÍTAČOVÁ SÍŤ	17
2.2.1 LAN, MAN a WAN	18
2.2.2 Peer-to peer versus klient/server	18
2.2.3 Topologie.....	19
2.3 HARDWAROVÉ SOUČÁSTI SÍŤE	21
2.3.1 Počítače	21
2.3.2 Dráty a to ostatní.....	22
2.4 SÍŤE A PŘENOS DAT	28
2.5 SÍŤOVÝ SOFTWARE PRACOVNÍ STANICE.....	29
2.5.1 Soubor NET.CFG	32
2.5.2 Dávkový soubor STARTNET.BAT.....	34
2.6 NOVINKY VZHLEDEM K VERZÍM 3.X.....	36
3. STRUKTURA SYSTÉMU NETWARE	38
3.1 OBJEKTY - ČILI UŽIVATELÉ, SKUPINY, TISKÁRNY, SERVERY A TO OSTATNÍ	38
3.1.1 Objekty sítě	39
3.1.2 Typy objektů.....	42
3.1.3 Pojmenování objektů a kontext	45
3.2 PŘÍSTUPOVÁ PRÁVA.....	46
3.2.1 Přístupová práva k souborům a adresářům.....	48
3.2.2 Atributy souborů a adresářů.....	50
3.2.3 Přístupová práva k objektům	52
3.2.4 Dědění a vyhodnocování práv	54
3.3 OBVYKLÁ STRUKTURA SVAZKŮ A ADRESÁŘŮ	55
3.3.1 Důležité logické disky a adresáře	57
3.4 AUTOMATICKY PŘIDĚLOVANÁ PRÁVA A ATRIBUTY	58

4. NEJČASTĚJŠÍ OPERACE BĚŽNÉHO UŽIVATELE	59
4.1 ZAPNUTÍ POČÍTAČE	59
4.2 PŘIHLÁŠENÍ DO SÍTĚ	62
4.3 ODHLÁŠENÍ.....	62
4.4 JAK SE JMENUJI?	64
4.5 JAKÉ SÍŤOVÉ DISKY MÁM K DISPOZICI?.....	64
4.6 ZMĚNA KONTEXTU (UZLOVÉHO OBJEKTU)	66
4.7 VÝPIS A VYHLEDÁNÍ OBJEKTŮ	67
4.7.1 <i>Zobrazení objektů</i>	67
4.7.2 <i>Vyhledání objektu</i>	69
4.8 PRÁCE SE SOUBORY A ADRESÁŘI	71
4.9 JAKÁ MÁM PRÁVA.....	72
4.9.1 <i>Adresářová práva</i>	73
4.9.2 <i>Souborová práva</i>	75
4.9.3 <i>Práva k objektům</i>	76
4.10 NASTAVENÉ ATRIBUTY ADRESÁŘŮ A SOUBORŮ	77
4.11 ZMĚNA HESLA.....	79
4.12 OBNOVENÍ ZRUŠENÉHO SOUBORU.....	80
4.13 ZASLÁNÍ ZPRÁVY	82
4.14 TISK SOUBORU.....	85
4.14.1 <i>Stručně úvodem</i>	85
4.14.2 <i>Přesměrování portu LPT</i>	85
4.14.3 <i>Ukončení přesměrování</i>	88
4.14.4 <i>Tisk</i>	88
4.15 ZRUŠENÍ TISKU.....	90
4.16 MAPOVÁNÍ DISKŮ	91
4.16.1 <i>Mapování symbolu disku</i>	91
4.16.2 <i>Mapování disku pro vyhledávání</i>	94
4.17 VYTVOŘENÍ UŽIVATELSKÉHO LOGIN SCRIPTU	95
5. ZÁKLADY SPRÁVY SÍTĚ.....	97
5.1 ZAPNUTÍ SERVERU	97
5.2 VYPNUTÍ SERVERU.....	99
5.3 UŽIVATEL ZAPOMNĚL SVOJE HESLO	99
5.4 ZALOŽENÍ NOVÉHO UŽIVATELE (OBJEKTU).....	100
5.5 ZAČLENĚNÍ UŽIVATELE DO SKUPINY	103
5.6 NASTAVENÍ PRÁV UŽIVATELE K ADRESÁŘI.....	105
5.7 NASTAVENÍ PRÁV UŽIVATELE K JINÉMU OBJEKTU	107
5.8 EDITOVÁNÍ LOGIN SCRIPTŮ	112
5.9 NASTAVENÍ TISKOVÉHO PROSTŘEDÍ	113
5.9.1 <i>Automatická definice tiskového prostředí</i>	114
5.9.2 <i>„Ruční“ nastavení tiskárny, fronty a print serveru</i>	115
5.9.3 <i>Zavedení Print serveru a NPRINTER</i>	118
5.9.4 <i>Přesměrování tiskových portů</i>	119
5.10 ODMONTOVÁNÍ A NAMONTOVÁNÍ SVAZKU	119

5.11 ZASLÁNÍ ZPRÁVY Z KONZOLY	121
5.12 KONTROLA A OPRAVA SVAZKU	121
5.13 UZAMČENÍ KONZOLY SERVERU	123
5.14 KDO PRACUJE V SÍTI.....	124
5.15 FYZICKÉ ZRUŠENÍ SOUBORŮ	125
6. POPIS JEDNOTLIVÝCH PŘÍKAZŮ.....	127
6.1 TYPY PŘÍKAZŮ	127
6.2 OBSAH POPISU PŘÍKAZŮ	127
6.3 ZADAVATELÉ PŘÍKAZŮ.....	128
6.4 PŘÍKAZY PRACOVNÍ STANICE	129
6.4.1 <i>Refereční popis</i>	130
6.5 PŘÍKAZY PRO SERVER	195
6.5.1 <i>Referenční popis</i>	196
7. SÍŤOVÉ UTILITY POD WINDOWS.....	257
7.1 NETWARE ADMINISTRÁTOR	257
7.1.1 <i>Instalace do prostředí</i>	257
7.1.2 <i>Popis Menu utility NetWare Administrátor</i>	258
7.1.3 <i>Popis jednotlivých položek hlavní lišty</i>	259
7.2 NETWARE USER TOOLS	273
8. NĚKTERÁ CHYBOVÁ HLÁŠENÍ.....	280
9. SOUBOR NET.CFG	288
9.1 SYNTAXE SOUBORU NET.CFG	288
9.2 POPIS JEDNOTLIVÝCH PARAMETRŮ	288
9.2.1 <i>Desktop SNMP</i>	289
9.2.2 <i>Link Driver</i>	289
9.2.3 <i>Link Suport</i>	290
9.2.4 <i>NetWare DOS Requester</i>	290
9.2.5 <i>Protocol IPXODI</i>	293
9.2.6 <i>Parametry NetBIOS</i>	294
10. LOGIN SCRIPTY	296
10.1 EDITOVÁNÍ LOGIN SCRIPTU	297
10.2 JEDNOTLIVÉ PŘÍKAZY LOGIN SCRIPTU	297
10.3 INTERNÍ PROMĚNNÉ LOGIN SCRIPTU	302
11. VZTAH UTILIT VERZE 3.X A 4.X.....	305