

---

# OBSAH

<b>1</b>	<b>ÚVOD</b>	<b>7</b>
1.1	Počítač	8
1.2	Obsluha mikropočítače	12
1.3	Práce s hotovými programy	19
<b>2</b>	<b>ZÁKLADY PROGRAMOVÁNÍ V JAZYKU BASIC</b>	<b>21</b>
2.1	Program	21
2.2	Konstanty a proměnné	25
2.3	Příkazy vstupu a výstupu	28
2.4	Přiřazovací příkaz	33
2.5	Aritmetický výraz	37
2.6	Podmíněný příkaz	39
2.7	Příkaz cyklu	46
2.8	Pole a prvky pole	58
2.9	Jednoduché typy údajů	63
2.10	Vstupní a výstupní podmínka	66
2.11	Standardní funkce	70
2.12	Funkce definované uživatelem	77
2.13	Podprogramy	78
2.14	Grafické možnosti počítače	84
<b>3</b>	<b>APLIKOVANÉ ÚLOHY</b>	<b>97</b>
<b>4</b>	<b>EXKURZE</b>	<b>112</b>

<b>ŘEŠENÍ ÚLOH</b>	<b>114</b>
<b>PŘÍLOHA 1 PŘEHLED NEJBĚŽNĚJŠÍCH FUNKCÍ V JAZYKU BASIC</b>	<b>139</b>
<b>PŘÍLOHA 2 PŘEHLED NEJBĚŽNĚJŠÍCH PŘÍKAZŮ V JAZYKU BASIC G PRO IQ 151</b>	<b>140</b>
<b>PŘÍLOHA 3 SEZNAM ŘÍDICÍCH ZNAKŮ VOLITELNÝCH KLÁVESOU CTRL</b>	<b>142</b>
<b>PŘÍLOHA 4 SEZNAM CHYBOVÝCH HLÁŠENÍ</b>	<b>143</b>