

OBSAH:

ÚVOD

I. PROGRAMOVÁNÍ V PASCALU

1.1 JAK ZAČNEME?

1.1.1 Zápis programu

1.1.2 Základy programování

2. DOPORUČENÍ PRO TVORBU PROGRAMŮ

2.1 MAZÁNÍ OBRAZOVKY

2.2 ČTENÍ DAT

2.3 PROMĚNNÁ JAKO POLY

3. PROGRAMOVACÍ JAZYK TURBO PASCAL 7.0

3.1 ZÁKLADNÍ POJMY

3.1.1 Lexikální elementy

3.1.2 Klíčová - Rezervovaná slova

3.1.3 Identifikátory

3.1.4 Konstanty

3.1.5 Návěštiny

3.1.6 Komentáře

3.2 ORGANIZACE PROGRAMU - PROGRAMOVÉ BLOKY

3.2.1 Deklarace návěštiny

3.2.2 Definice konstant

3.2.3 Definice typů

3.3 DEKLARACE PROMĚNNÝCH A DEFINICE KONSTANT

3.3.1 Celočíslelný datový typ

3.3.2 Reálný datový typ

3.3.3 Datový typ znak

3.3.4 Datový typ řetězec

3.3.5 Datový typ Boolean

3.3.6 Typy definované programátorem

3.4 PŘÍKAZOVÁ ČÁST

3.4.1 Aritmetické operátory

3.4.2 Logické operátory

3.4.3 Bitové operátory

3.4.4 Relační operátory

3.4.5 Řídicové operátory

3.5 STANDARDNÍ FUNKCE A PROCEDURY

3.5.1 Standardní funkce

3.5.2 Standardní procedury

3.6 PŘÍKAZY

3.6.1 Příkazovací příkazy

3.6.2 Příkazy vstupu a výstupu

3.6.3 Strukturované příkazy

3.7 OPERACE PRO JEDNODUCHÉ TYPY DEKLAROVANÉ PROGRAMÁTOREM

3.7.1 Výčetový typ

3.7.2 Typ interval

3.7.3 Typová změna proměnné a výrazu

3.8 ZÁPIS JEDNODUCHÝCH PROGRAMŮ

3.8.1 Příklad: Určení počtu symbolů

3.8.2 Příklad: Výpočet kořenů kvadratické rovnice

3.8.3 Příklad: Určení počtu bodů v kvadrantech

3.8.4 Příklad: Vyhledání maxima a minima v řadě čísel

3.8.5 Příklad: Součet lichých čísel z řady

3.8.6 Příklad: Součet lichých čísel s koncovou značkou

3.8.7 Příklad: Výpočet výsledku výrazu

3.8.8 Příklad: Výčetka platidel

3.9 DEKLARACE UŽIVATELSKÝCH PROCEDUR A FUNKCÍ

3.10 STRUKTUROVANÉ TYPY

3.10.1 Typ pole

3.10.2 Typ záznam

3.10.3 Typ množina

3.10.4	Typ snubár.....	79
4.	DYNAMICKE DATOVÉ STRUKTURY	88
4.1	SEKVENČNÍ A DYNAMICKÁ DATOVÁ STRUKTURA.....	88
4.2	SEZNAM.....	90
5.	VLASTNÍ A STANDARDNÍ JEDNOTKY UNIT	95
5.1	VLASTNÍ JEDNOTKY.....	95
5.2	STANDARDNÍ JEDNOTKY.....	96
	LITERATURA	97
	PŘÍLOHA	
	<i>INTEGROVANÉ VÝVOJOVÉ PROSTŘEDÍ TURBO PASCALU - IDE</i>	98
	HLAVNÍ MENU A DALŠÍ VNOŘENÁ MENU.....	98
	OBLAST OKÉNEK.....	99
	DIALOGOVÁ OKÉNKA.....	100
	VYTVOŘENÍ NOVÉHO SOUBORU.....	102
	EDITACE - ÚPRAVA SOUBORU.....	103
	KOPÍROVÁNÍ TEXTU.....	103
	KOPÍROVÁNÍ PŘÍKLADŮ Z HELPu.....	104
	TRASOVÁNÍ PROGRAMU.....	104