

OBSAH

ÚVOD

Nové postavy, nová dobrodružství
Nezvyklá společnost
Nové výzvy
Tvorba hrdinů

KAPITOLA PRVNÍ: TVORBA POSTAVY

Tvorba vlastního hrdiny
Pro nové hráče
Průvodní listina
Části Průvodní listiny
Jak hrát postavy hrdinů Magnamundu
Tvorba postavy
Vlastnosti
Schopnosti
Počáteční vybavení
Zvláštní zdroj
Rysy
Dovednosti
Obrana

KAPITOLA DRUHÁ: ROLE

Tvorba postavy na základě role
Hraničář Severu
Kouzelník Bratrstva Křišťálové hvězdy
Sommerlundský Říšský rytíř
Rytíř řádu Bílé hory
Noodnický záškodník z Durenoru
Ledový barbar z Kalte
Trpasličí střelec z Boru
Kloonský badatel z Chamanu
Strážce života z Bautaru
Dessijský čaroděj
Vakerský zaklínač

5	Bukanýr ze Shadaki	82
5	Telchojský písečný běžec	87
6		
6		
6	KAPITOLA TŘETÍ: ARCHETYPY	93
	Role versus archetypy	93
	Tvorba postavy na základě archetypu	94
7	Bojové schopnosti	96
7	Mystické schopnosti	101
7	Rebelské schopnosti	107
7	Odborné schopnosti	113
8	Alchymista	118
10	Darebák	120
10	Expert	122
10	Klerik	124
10	Lovec lidí	126
10	Mág	128
11	Poutník	129
11	Průzkumník	131
20	Voják	133
23	Žoldněř	135

25	KAPITOLA ČTVRTÁ: VYBAVENÍ	137
25	Zbroje a štíty	138
26	Vlastnosti zbrojí	140
30	Zbraně	140
35	Vlastnosti zbraní	143
41	Předměty v torně	144
47	Zvláštní předměty	146
52	Zvláštní materiály	147
57	Zvláštní výrobky	149
62	Zboží a služby	149
66		
72		
77	REJSTŘÍK	150

