

Obsah

Úvod	3	Vedení hry	118
Svět Dračího doupěte	4	Úvod	118
Základní struktura světa	4	Před hrami dobrodružství	118
Tělo a vědomí	16	O světi, hrděských postavách, rolích a skonu	121
Mentální praktiky	19	O nestvůrách, cizích postavách a příběhu	124
Příroda	24	Jedna cesta končí a další začíná	126
Pravidla pro PJ	30	Kam vyrazíme zítra, člověče?	127
Herní mechanismy	30	Pro stopáři děmna	128
Bojovník	31	Než začnete hrát	128
Zloděj	32	Úvod	128
Hraničář	38	K dobrodružství	130
Čaroděj	58	Část první – Klášter boha Auriona	130
Theurg	62	Část druhá – Napřít Šeravou	151
Kněz	67	Cizí postavy	158
Tvorba světa	85	Bohové	159
Úvod	85	Konec příběhu	159
Vytvoření neživého světa	87	Na závěr	160
Vytvoření živého světa	90	Bestiář	161
Hraní světa	100	Popis bytostí	161
Závěr	104	Seznam bytostí	165
Tvorba dobrodružství	105	Bytosti ve svých příbězích	199
... jako výzva	105	Vytváření vlastních bytostí	200
... jako umění	105	Ceník	203

Autoři: Zbyněk „Gilgalad“ Holub, Vladimír Chvátil, Matouš „Feric“ Ježek, Jan „Ubík“ Kremer, Lukáš „Almad“ Linhart, Lucie „Sinnhra“ Lukačovičová, Petr „Ant“ Machata, Rudolf „Jolly“ Matoušek, Filip „John Jarik“ Novotný, Stanislav „Scolex“ Nowak, Vít „Tramis“ Procházka, Jan „Konny“ Vávra, Radovan „Wulf“ Vlk, Herber „Herby“ Vojtěk

Koordinátoři projektu: Martin Landa, Jan Ostatek, Jiřina Vorlová

Obálka: David Spáčil – studio Cabinet

Ilustrace: David Bimka, Marcela Sevaďinová, Michal Vondráček

Mapy: Vítězslav Stančík

ISBN 80-85979-49-7

©2004, 2005 A.T.A.R.