

OBSAH

**NA ČEM SE DAJÍ HRY PROVOZOVAT
DOPROVODNÝ CD-ROM**

IX

X

DOOMII

1

PŘEDMLUVA

1

CO MÁŠ DĚLAT, ABYS ZVÍTĚZIL, (V TOMTO PŘÍPADĚ PŘEŽIL) ?

2

CO JE V DOOMU II. NOVÉHO ?

2

ZBRANĚ A JEJICH TTD

4

MUNICE

7

TVOJI NEPŘÁTELÉ, ANEB OSOBY A OBSAZENÍ

8

LÉČIVÉ PŘEDMĚTY

16

OCHRANNÉ PŘEDMĚTY

18

ELEKTRONICKÁ ZAŘÍZENÍ

19

NADPŘÍROZENÉ ARTEFAKTY

20

ŘÍZENÍ POHYBŮ A AKCÍ

21

POPIS MENU

24

STAVOVÝ PRUH

28

MAPY PROSTORŮ

29

SPÍNAČE, ČIDLA, TELEPORTY, PLOŠINY, OSVĚTLENÍ A DVEŘE

31

OZNAČENÍ NEPŘÁTEL, ZBRANÍ A ARTEFAKTŮ V MAPÁCH

33

TABULKA ODOLNOSTÍ JEDNOTLIVÝCH AKTÉRŮ V BOJI

37

POPIS JEDNOTLIVÝCH ÚROVNÍ

38

ŘÁDKY PRO PODVODNÍKY

55

MAPY PROSTORŮ

58

HERETIC - Kacíř

119

ROZDÍLY OPROTI DOOMU ANEB UMĚLECKÝ DOJEM	121
ZBRANĚ A JEJICH POUŽITÍ	122
ENERGIE DO ČAROVNÝCH ZBRANÍ	125
BYTOSTI PRAPODIVNÉ, HOJNĚ SE LECKDE VYSKYTUJÍCÍ A TOBĚ NESLÝCHANÉ POTÍŽE CHYSTAJÍCÍ ...	128
KOUZELNÉ A I JINAK PROSPĚŠNÉ PŘEDMĚTY	134
ŘÍZENÍ POHYBŮ A AKCÍ	138
STAVOVÝ PRUH	139
OZNAČENÍ NEPŘÁTEL, ZBRANÍ A ARTEFAKTŮ V MAPÁCH	140
MAPA IDEÁLNÍ CESTY	144
TABULKA ODOLNOSTÍ JEDNOTLIVÝCH AKTÉRŮ V BOJI	145
POPIS JEDNOTLIVÝCH ÚROVNÍ	146
KÓDY PRO PODVODNÍKY	154
POMOCNÉ PROGRAMY	155
MAPY PROSTORŮ	158

HEXEN

215

HEXEN: VÍC NEŽ HERETIC	215
MOŽNOSTI HLAVNÍHO MENU	216
POPIS ÚROVNÍ	220
KÓDY PRO PODVODNÍKY	232