

ÚVOD	4
1 INFORMATIKA – ZÁKLADNÍ POJMY	5
1.1 ALGORITMUS JAKO NÁSTROJ NA ŘEŠENÍ DENNÍCH PROBLÉMŮ.....	6
1.2 FÁZE ZPRACOVÁNÍ ALGORITMICKÉHO PROBLÉMU	7
2 ALGORITMUS A JEHO ZÁPIS	10
2.1 ALGORITMUS – ZÁKLADNÍ POJEM OBORU	10
2.2 ZÁPIS ALGORITMU	10
2.3 ZÁPIS ALGORITMU V JAZYKU VÝVOJOVÝCH DIAGRAMŮ.....	12
3 JEDNODUCHÉ CYKLY	17
4 STRUKTUROVANÉ PROGRAMOVÁNÍ	25
4.1 CÍLE A PRINCIPY	25
4.2 PŘÍKLADY	27
5 ZÁKLADNÍ DATOVÉ TYPY	33
6 VNOŘENÝ CYKLUS	41
7 PROGRAMOVÉ VYBAVENÍ POČÍTAČŮ - SOFTWARE	46
7.1 OPERAČNÍ SYSTÉMY	46
7.1.1 Grafické rozhraní	47
7.1.2 Výběr OS.....	48
7.1.3 Přehled běžných OS	48
7.1.4 Ukázka grafických rozhraní některých OS	50
7.2 INTERNET	52
7.2.1 Historie.....	52
7.2.2 Způsoby připojení	52
7.2.3 Prvky v síti	53
7.2.4 Adresy	54
7.2.5 Komunikace na síti.....	55
8 PROGRAMOVACÍ JAZYK	57
8.1 ZÁKLADNÍ LEXIKÁLNÍ JEDNOTKY JAZYKA PASCAL	58
8.2 PŘÍKAZY JAZYKA PASCAL	61
8.3 STRUKTURA PROGRAMU.....	70
8.4 STRUKTUROVANÉ TYPY DAT	75
8.5 PROCEDURY A FUNKCE.....	82
8.6 TURBO PASCAL	87
9 TŘÍDÍCÍ ALGORITMY	95
10 ZPRACOVÁNÍ REÁLNÝCH PROBLÉMŮ	100
11 METODIKA PROGRAMOVÁNÍ	104
SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY	112