

# OBSAH

<b>OBSAH .....</b>	<b>3</b>
<b>1. Slovo úvodem .....</b>	<b>5</b>
1.1. Typografické konvence a „štábní kultura“ .....	6
1.2. Základní pojmy ve výpočetní technice .....	8
<b>2. Popis instrukcí .....</b>	<b>13</b>
<b>PŘEHLED INSTRUKCÍ PIC16F84</b>	
<i>Řazen dle očíslovaných stran v knize .....</i>	<b>17</b>
<b>PŘEHLED INSTRUKCÍ PIC16F84 .....</b>	<b>18</b>
<b>3. Instalace a použití vývojového prostředí MPLAB .....</b>	<b>55</b>
3.1. Instalace vývojového prostředí MPLAB .....	56
3.2. Použití vývojového prostředí MPLAB .....	58
<b>4. Programování procesoru PIC .....</b>	<b>71</b>
4.1. Direktivy a překladače .....	73
4.1.1. Řídící direktivy .....	73
4.1.2. Direktivy definic datových polí .....	74
4.1.3. Direktivy podmíněného překladu .....	74
4.2. Definice hardware jednotky .....	77
4.3. Inicializace programu a obsluhy přerušení .....	80
4.4. Přerušení a multiplexní provoz displeje .....	87
4.5. Generování náhody, kmitočtu a D/A převodník .....	96
4.6. Obsluha klávesnice a vytvoření procesů .....	104
4.7. Meziprocesní vazby a převody číselných soustav .....	115
4.8. Shrnutí .....	130
<b>5. Programátor procesoru PIC16F84 .....</b>	<b>133</b>
5.1. Popis ovládacího programu .....	136
<b>LITERATURA .....</b>	<b>139</b>
<b>INTERNETOVÉ ADRESY .....</b>	<b>139</b>

# PŘEHLED INSTRUKCÍ PIC16F84

Řazen dle očíslovaných stran v knize

ADDLW .....	19
ANDLW .....	20
ADDWF .....	21
ANDWF .....	22
BCF .....	23
BSF .....	24
BTFSZ .....	25
BTFSZ .....	26
CALL .....	27
CLRF .....	28
CLRW .....	29
CLRWDT .....	30
COMF .....	31
DECFSZ .....	32
GOTO .....	33
INCF .....	34
INCFSZ .....	35
IORLW .....	36
IORWF .....	37
MOVF .....	38
MOVLW .....	39
MOVWF .....	40
NOP .....	41
RETFIE .....	42
RETLW .....	43
RETURN .....	44
RLF .....	45
RRF .....	46
SLEEP .....	47
SUBLW .....	48
SUBWF .....	49
SWAPF .....	50
XORLW .....	51
XORWF .....	52
XORWF .....	53

