

OBSAH

Úvod	6
1 CÍLE A PŘEDPOKLADY ŘÍZENÍ TALENTŮ	8
2 EXPOZICE DO PROBLEMATIKY	12
2.1 Vymezení pojmu	14
2.2 Význam Talent Managementu	17
2.3 Hlediska Talent Managementu	20
2.3.1 Tradiční lineární model	20
2.3.2 Model Develop-Deploy-Connect	21
2.3.3 Talent jako potenciál	22
2.4 Identifikace talentů	23
3 STRATEGIE PRÁCE S TALENTY	30
4 ŘÍZENÍ TALENTŮ JAKO KLÍČOVÝ FAKTOR ÚSPĚCHU ORGANIZACE	35
5 TALENT PROGRAM A JEHO JEDNOTLIVÉ FÁZE	39
5.1 Hodnocení výkonu a předpověď potenciálu	48
5.1.1 Typy hodnocení	48
5.1.2 Metody hodnocení výkonu a předpovědi potenciálu	50
5.1.3 Vytvoření talent-poolu	51
6 DIGITALIZACE A GAMIFIKACE	56
6.1 Vzdělávací koncepece	57
6.2 Gamifikace	58
6.2.1 Příklady aplikací využívající gamifikaci	59
7 PLÁNOVÁNÍ A ŘÍZENÍ KARIÉRY	67
7.1 Řízení Talent Managementu a řízení toku talentů	74
Zamyšlení a závěr	90
Seznam zdrojů	95
Seznam obrázků, tabulek a příloh	99
Summary	102
Přílohy	103