

Obsah

Část A: Algoritmy	9
1. Vstupní části \TeX u	10
1.1 Koncept vstupní brány \TeX u	10
1.2 Input procesor	12
1.3 Token procesor	19
2. Expand procesor	31
2.1 Definování maker	31
2.2 Triky s <code>\expandafter</code>	42
2.3 Podmínky typu <code>\if</code>	46
2.4 Registry pro uchování posloupností tokenů (<code>\toks</code>)	53
3. Základy hlavního procesoru	64
3.1 Povelý a parametry hlavního procesoru	64
3.2 Kdy \TeX neprovádí expanzi	71
3.3 Registry, datové typy a aritmetika \TeX u	72
3.4 Šest módů hlavního procesoru	85
3.5 Boxy	94
3.6 Mezery v horizontálním seznamu	102
3.7 Mezery ve vertikálním seznamu	108
4. Tvorba tabulek	116
4.1 Opakovací výplňky typu <code>\leaders</code>	116
4.2 Tabulky s pevnou šířkou sloupců	120
4.3 Tabulky pomocí <code>\halign</code>	129
5. Matematická sazba	144
5.1 Matematický seznam	144
5.2 Konverze z matematického do horizontálního seznamu	154
5.3 Fonty v matematické sazbě	167
5.4 Symboly matematické sazby definované v plainu	182
5.5 Typy, triky a zvyky v matematické sazbě	191
5.6 Display mód	197
6. Zalamování	209
6.1 Místa zlomu všeobecně	209
6.2 Zlom v místě <code>\discretionary</code>	214
6.3 Vyhledání míst pro dělení slov	219
6.4 Řádkový zlom	227

6.5	Tvar odstavce	233
6.6	Stránkový zlom	238
6.7	Plovoucí objekty typu <code>\insert</code>	246
6.8	Výstupní rutina	256
6.9	Ukázky různých výstupních rutin	264
7.	Různé	284
7.1	Jak \TeX pracuje se soubory	284
7.2	Struktura paměti \TeX u	294
7.3	Formát metriky fontu <code>tfm</code>	303
7.4	Formát výstupního souboru <code>dvi</code>	308
Část B: Reference		315
1.	Slovník syntaktických pravidel	316
2.	Zkratky plainu	330
3.	Slovník primitivů a maker plainu	332
4.	Seznam příkladů použitých v knize	459
5.	Literatura	462
6.	Rejstřík	463