

Obsah

ČÁST I.	Přehled o sériové komunikaci	20
1.	Hardware rozhraní	21
1.1	Konektory	21
1.2	Normované rozhraní RS-232	21
	Zařízení DTE a DCE	22
1.3	Jednosměrná komunikace	23
	Přenos z DTE do DCE	24
	Přenos z DCE do DTE	24
1.4	Dvousměrná komunikace	25
1.5	Nulové modemy	26
1.6	Elektrické signály	27
1.7	Normy RS-449, 442-A a 423-A	28
	Rozhraní RS-449 a RS-232-C	29
1.8	Rozhraní RS-232-C a Apple Macintosh	29
1.9	Řešení problémů	29
	Potřebujete nulový modem?	29
	Problémy řízení komunikace	30
	Použití propojovacích krabiček	30
	Jiné problémy	31
2.	Přenos znaků	33
2.1	Formát dat v počítači	33
	Bity a bajty	33
	Kódování textu	33
	Speciální ASCII znaky	34
	Kódování netexových materiálů	36
2.2	Převod do sériového formátu	36
2.3	Synchronní a asynchronní komunikace	36
2.4	Vytváření rámců	37
	Start bity	37
	Datové bity	37
	Paritní bit	39
	Stop bity	39
	Signál dočasného zastavení	40
2.5	Přenosová rychlost	40
2.6	Odstraňování chyb	41
	Nepříznůsobení rychlosti	41
	Chyba parity	41
	Nepříznůsobení délky slova	41

	Stop bity	41
	Chyba rámce	41
3.	Handshaking a vyrovnávací paměti	43
3.1	Hardwarový handshaking	43
3.2	Softwarový handshaking	43
	Protokol XON/XOFF	43
	Protokol ETX/ACK	46
3.3	Kombinace hardwarového a softwarového handshakingu	46
3.4	Vyrovňovací paměti	46
	Vstupní vyrovnávací paměť	46
	Výstupní vyrovnávací paměť	48
	Sekvenční vyrovnávací paměť	49
4.	Modemy	51
4.1	Druhy modemů	51
	Modemy 300-bps	51
	Modemy 1200-bps	51
	Modemy 2400-bps	52
	Modemy 9600-bps normy V.32	52
	Další modemy pro vysoké přenosové rychlosti	52
4.2	Samoopravné modemy	53
4.3	Modemy a komprese dat	53
4.4	Modemy podporující protokoly přenosu souborů	55
4.5	Připojení modemu k počítači	56
4.6	Fax/modemy	57
4.7	Řízení modemu	57
	Příkazový a přenosový mód	57
	Výsledné kódy	58
	Příkazové řádky	59
	Příkazy volby	59
	Příkazy ATX	60
	Jiné příkazy	61
	Mód odpovídání	62
4.8	Programování modemu	62
5.	Telekomunikační metody	65
5.1	Obvody pro přímou volbu	65
5.2	Pronajaté linky	65
	Analogové linky	65
	Digitální obvody	66
5.3	Sítě přepojování paketů	67
5.4	Digitální síť integrovaných služeb ISDN	68
	Rozhraní základní rychlosti	68
	Rozhraní primární rychlosti	69

6.	Komunikace terminálu a počítače	71
6.1	Neinteligentní terminály	71
	Dálnopisné terminály	71
	Obrazkové terminály v dálnopisném módu	71
	Zpracování celé obrazovky	71
6.2	Inteligentní terminál	72
6.3	X-Windows	72
6.4	Emulace terminálu	73
	Výhody emulace terminálu	73
	Problémy spojené s emulací terminálů	73
6.5	Připojení k hlavnímu počítači přes LAN	74
6.6	Protokol TCP / IP	75

ČÁST II. Sériová komunikace pro uživatele osobních počítačů

7.	Hardware sériové komunikace osobních počítačů	77
7.1	Vestavěné sériové rozhraní	77
7.2	Vložení sériového rozhraní	77
7.3	Výběr desky sériového rozhraní	77
	Obvody UART	78
	Vnitřní vyrovnávací paměť	78
7.4	Konfigurace sériových portů	79
	Signály přerušení	79
	Adresy vstupů/výstupů (I/O adresy)	79
8.	Sériová komunikace pro uživatele DOS	81
8.1	Zavedení operačního systému DOS	81
8.2	Příkazy a funkce DOSu	81
8.3	Názvy zařízení operačního systému DOS	82
8.4	Řídící programy zařízení	82
8.5	Použití příkazu MODE	83
	Přiřazení zařízení	83
	Nastavení komunikačních voleb	83
	Přenosová rychlost	84
	Parita	84
	Datové bity	84
	Stop bity	84
	Řízení spojení s tiskárnou	84
	Standardní parametry	85
8.6	Standardní vstup/výstup	85
8.7	Použití příkazu COPY	86
8.8	Použití příkazu CTTY	87

8.9	Komunikační software	88
9.	Komunikace osobních počítačů PC pod Windows	89
9.1	Konfigurace sériových portů pod Windows	89
	Dialogové rámečky konfigurace portů	90
	Rozšířená konfigurace	90
9.2	Použití programu Terminal	91
	Konfigurace programu Terminal	91
	Priority programu Terminal	92
9.3	Přenos souborů pomocí programu Terminal	94
	Konfigurace pro přenos textových souborů	94
	Řízení toku dat	94
	Vysílání textových souborů	96
	Přijímání textových souborů	97
	Konfigurace pro přenos dvojkových souborů	98
	Vysílání a přijímání dvojkových souborů	98
9.4	Automatická volba	98
	Zaznamenávání příkazů volby	99
	Zaznamenávání telefonního čísla	99
	Volba a ukončení (zavěšení)	100
9.5	Přizpůsobení funkčních kláves v programu Terminal	101
9.6	Uložení nastavení programu Terminal	102
10.	Použití sériové komunikace v lokálních počítačových sítích	103
10.1	Sériová komunikace a LAN	103
10.2	Sdílení sériových portů a modemů	104
	Hardware pro sdílení portů a modemů	104
	Síťový software pro sdílení portů a modemů	105
	Konfigurace serveru pro NACS	105
	Instalace NACS na počítačích typu klient	106
	Komunikační software pro sdílení portů a modemů	106
	Překladač příkazů NASI	107
	Rozšířené funkce NACS	109
10.3	Připojení do lokální počítačové sítě	109
	Spojení s LAN	109
	Nastavení PC jako serveru	110
	Přístup k NetWare	110

ČÁST III. Technické prostředky sériové komunikace na osobních počítačích

11.	Komunikace na osobních počítačích s využitím přerušení 14	113
11.1	Softwarová přerušení	113
11.2	Funkce BIOS pro sériovou komunikaci	114
	Funkce pro nastavení parametrů komunikace	114
	Funkce vysílání znaku	115

	Funkce přijímání znaků	115
	Funkce zobrazení stavů portu	116
11.3	Řízení spojení pod BIOS	116
11.4	Nevýhody funkcí BIOS pro sériovou komunikaci	117
	I/O řízený přerušním	117
	Řízení spojení	117
	Dočasné zastavení (BREAK)	118
12.	Obvod 8250 a příbuzné obvody UART.	119
12.1	Historie a kompatibilita	119
12.2	Registry obvodu UART	119
	Řídící registry	119
	Registr řízení linek (Line Control).	120
	Registr řízení modemu	121
	Registr umožnění přerušení (Interrupt Enable)	121
	Registry dělitele přenosové rychlosti	122
	Stavové registry	122
	Registr stav linky (Line Status)	122
	Registr stav modemu (Modem Status)	123
	Registr identifikace přerušení (Interrupt Identification)	124
12.3	Registry vyrovnávací paměti	125
	Registr přijímací vyrovnávací paměti	125
	Registr Trasmmitter Holding	125
12.4	Programování obvodu UART: Metoda výzev	125
12.5	Programování obvodu UART: Metoda přerušení	125
12.6	Programování obvodu 16550	126
	Nastavení operací FIFO	126
	Použití FIFO módu	127
13.	Architektura osobních počítačů	129
13.1	Architektura IBM PC	129
	Obvod 8088 a odvozené procesory	129
	Registry	129
	Architektura sběrnice a přístup k hlavní paměti	130
	Adresy I/O	130
	Přerušení	131
	Obvod 8259 A PIC	131
	Umožnění přerušení	132
	Ignorování přerušení	133
	Potvrzení přerušení	133
13.2	Desky sériového rozhraní	133
	Přerušení sériového adaptéru	134
	I/O adresy sériového adaptéru	134
13.3	Poznámky k programování	135
	Dotazování	135

Obslužné programy přerušení	136
Poznámka k rychlejším osobním počítačům	138

ČÁST IV. Programování sériové komunikace

14 Programování	141
14.1 Dotazování nebo přerušení	141
14.2 Cyklické vyrovnávací paměti	141
Vytvoření a naplnění vyrovnávací paměti	143
Načtení znaků	143
14.3 Kontroly cyklickým kódem	144
15. Komunikace v jazyku Basic	145
15.1 Ukládání do vyrovnávací paměti	145
15.2 Práce s řetězcí I/O	145
Otevření I/O proudu	146
Přenosová rychlost	146
Parita	146
Datové bity	147
Stop bity	147
Zapnutí parity	147
Další komunikační volby	147
Souborový mód	148
Číslo souboru	148
Příklady	148
Čtení z I/O proudu	149
Zápis a uzavření I/O proudu	149
15.3 Programování obvodu UART pomocí jazyka BASIC	150
Čtení bajtu z portu	150
Zápis bajtu do portu	150
Manipulace s bity	150
Testování bitů	151
Nastavení bitu do jedničky	151
Nastavení bitu do nuly	152
Příklady řízení obvodu UART v jazyku BASIC	153
15.4 Chybové stavy	153
15.5 Příklad programu	153
16. Komunikace v jazyku C	157
16.1 Soubor záhlaví pro sériovou komunikaci	157
16.2 Manipulace s bity v jazyce C	159
Testování bitů	159
Nastavení bitu do jedničky	160
Nastavení bitu do nuly	160
Konvence kódování bitových operátorů	161

16.3	Volání sériových funkcí BIOS v jazyku C	161
	Použití assembleru	162
	Příklad programu používající funkce BIOS	162
16.4	Přímé programování obvodu UART, metoda dotazování	163
	Čtení a zápis do registrů obvodu UART	163
	Nastavení přenosové rychlosti	164
	Nastavení délky slova, stop bitů a parity	165
	Příklad programu používajícího přímé řízení obvodu UART	165
16.5	Přerušitelné řízení I/O	165
	Cyklická vyrovnávací paměť	167
	Inicializace obslužného programu přerušitelné	168
	Obslužný program přerušitelné	169
	Shrnutí	171
	Různé knihovny	172
17.	Komunikace v Assembleru	173
17.1	Manipulace s bity v jazyku Assembler	173
	Testování bitů	173
	Nastavení bitu do jedničky	174
	Nastavení bitu do nuly	174
17.2	Použití přerušitelné BIOS v jazyku Assembler	175
17.3	Řízení obvodu UART v jazyku assembler	176
18.	Programování sériové komunikace pod Windows	177
18.1	Funkce sériové komunikace	177
	Otevření portu	177
	Konfigurace portu	178
	Čtení ze sériového portu	180
	Zápis do sériového portu	181
	Zobrazení chyb přenosu a stavu přenosu	181
	Signály řízení spojení a signál dočasného zastavení	182
	Změna řízení spojení	183
	Zpracování signálu dočasného zastavení	184
	Uzavření sériového portu	184
	Různé komunikační funkce	184
	Vyprazdňování vyrovnávací paměti	184
	Přenášení urgentního znaku	184
	"Nepřijatý" znak	185
18.2	Komunikace řízená událostmi	185
	Oznámení přijatých nebo vyslaných dat	185
	Oznamování jiných událostí	186
	Přijímání zpráv o komunikačních událostech	186
	Zpracování zpráv událostí s maskou události	187
	Zpracování zpráv událostí bez masky události	188

19.	Programování NASI	189
19.1	Detekce protokolu NASI	189
19.2	Získání kanálu	190
19.3	Vyhledání portu	190
	Struktura názvu	190
	Hledání specifického názvu	191
	Hledání obecného názvu	191
19.4	Připojení k portu	192
19.5	Nastavení parametrů	192
19.6	Čtení z protokolu NASI	194
19.7	Zápis do protokolu NASI	195
19.8	Přenos signálu dočasného zastavení	196
19.9	Uzavření relace NASI	197
19.10	Přístup NASI z Windows	197
	Vytváření paměti přístupné z operačního systému DOS	197
	Volání NASI přes DPMS	198
Část V.	Protokoly pro přenos souborů	200
20	Základy přenosu souborů	201
20.1	Proč jsou protokoly důležité?	201
	Délka slova	201
	Řídící znaky	202
	Délka bloku	202
	Řízení spojení	202
	Kontrola chyb	202
20.2	Protokoly přenosu souborů	203
	Hexadecimální převod	203
	Protokoly XMODEM, YMODEM a ZMODEM	203
	Protokol Kermit	203
	Protokol přenosu souborů FTP (File Transfer Protocol)	203
	Protokoly CompuServe A a B	204
20.3	Další úvahy k přenosu souborů	204
	Pakety a vrstvy	204
	Formát dat	204
	Úplný a poloviční duplexní provoz	205
	Převod mezi různými formáty disku a pásky	205
21.	Protokoly Xmodem, Ymodem a Zmodem	207
21.1	XMODEM	207
	Bloky	207
	Protokol na úrovni souborů	208
	Kontrola cyklickým kódem	208
	Výhody a nevýhody protokolu XMODEM	209

21.2	Protokol YMODEM	209
21.3	YMODEM-g	210
21.4	ZMODEM	210
22.	Protokol Kermit	213
22.1	Verze protokolu Kermit.	213
22.2	Použití protokolu Kermit.	213
22.3	Kódování znaků.	213
	Řídící znaky.	214
	Převod sedmi-bitových znaků do osmi-bitových znaků.	214
	Informační znaky protokolu Kermit.	214
	Zhušťování dat /Komprese/.	214
22.4	Pakety	215
	Obecný formát paketu.	215
	Inicializace transakce.	216
	Inicializační pakety.	216
	Přenos dat.	217
	Přerušení přenosu.	218
	Interpaketová data.	218
22.5	Kontrola chyb	219
	Jedno-znakový kontrolní součet.	219
	Dvou-znakový kontrolní součet.	219
	Tří-znaková kontrola cyklickým kódem.	219
22.6	Další vlastnosti protokolu Kermit.	219
	Dlouhé pakety.	220
	Posuvná okénka.	220
	Žádost posouvání okének.	221
	Začátek přenosu.	222
	Přenos dat.	222
	Špatný kontrolní součet.	223
	Ukončení přenosu.	223
	Časové odpojení.	223
	Přerušení přenosu souborů.	223
22.7	Realizace protokolu Kermit.	223
22.8	Další informace.	224
	Dodatek A	225
	Dodatek B	232
	Dodatek C	233