

---

# Obsah

---

Předmluva . . . . .	8
Typografie . . . . .	10
On-line podpora . . . . .	12
<b>I Dámy a pánové, to je Pascal</b>	<b>13</b>
<b>1 Krátký úvod</b>	<b>15</b>
1.1 Programovací jazyk . . . . .	15
1.2 Proč právě Pascal . . . . .	17
1.3 Překladače . . . . .	17
<b>2 Okukujeme Pascal</b>	<b>19</b>
2.1 Ukázkový program . . . . .	19
2.2 Struktura a základní prvky programu . . . . .	20
2.3 Vlastnosti programu . . . . .	24
<b>3 Základní cviky</b>	<b>27</b>
3.1 Proměnné a jejich deklarace . . . . .	27
3.2 Přiřazovací příkaz . . . . .	28
3.3 Vstup a výstup hodnot . . . . .	29
3.4 Složený příkaz . . . . .	30
3.5 Podmíněný příkaz . . . . .	31
3.6 Cykly . . . . .	32

<b>4</b>	<b>Čísla a co s nimi</b>	<b>37</b>
4.1	Celá čísla – typ <i>Integer</i> . . . . .	37
4.2	„Reálná“ čísla – typ <i>Real</i> . . . . .	38
4.3	Konstanty . . . . .	41
4.4	Zacházení s čísly aneb výrazy . . . . .	44
4.5	Jak se snáší? . . . . .	48
<b>5</b>	<b>Je to vůbec pravda?</b>	<b>51</b>
5.1	Typ <i>Boolean</i> . . . . .	51
5.2	Pravdivostní výrazy . . . . .	51
<b>6</b>	<b>Písmena čili znaky</b>	<b>57</b>
6.1	Typ <i>Char</i> . . . . .	57
<b>7</b>	<b>Typologie Pascalu</b>	<b>61</b>
7.1	Ordinální typy . . . . .	61
7.2	Typ interval . . . . .	63
<b>8</b>	<b>Můj nový typ – výčtový</b>	<b>67</b>
8.1	Proč výčtový typ . . . . .	67
8.2	Jak výčtový typ . . . . .	68
8.3	Co s výčtovým typem . . . . .	69
8.4	Příkaz <code>case</code> . . . . .	71
<b>II</b>	<b>Konec jednoduchých typů</b>	<b>73</b>
<b>9</b>	<b>Pole neorané</b>	<b>75</b>
9.1	Typ pole ( <code>array</code> ) . . . . .	75
9.2	<code>for</code> -cyklus . . . . .	78
9.3	Řetězce znaků . . . . .	80

<b>10 Šup sem šup tam, čili vstupy a výstupy</b>	<b>85</b>
10.1 Špetka obecných informací . . . . .	85
10.2 Vstup – příkaz <i>Read</i> . . . . .	86
10.3 Čtěte mezi řádky . . . . .	90
10.4 Výstup – příkaz <i>Write</i> . . . . .	92
<b>11 Zaznamenejte si</b>	<b>99</b>
11.1 Typ záznam – <b>record</b> . . . . .	99
11.2 Práce se záznamem . . . . .	101
11.3 Příkaz <b>with</b> . . . . .	103
11.4 Variantní záznam jakožto žijící zkamenělina . . . . .	106
<b>12 Raději organizovat než pracovat</b>	<b>111</b>
12.1 Co je podprogram a co přináší . . . . .	111
12.2 Podprogramy v Pascalu . . . . .	114
12.3 Příkladem ke šťastným zítřkům . . . . .	117
12.4 Parametry . . . . .	120
12.5 Podprogramy jako parametry . . . . .	124
12.6 Exkurze po rekurzi . . . . .	127
<b>13 Množí se nám množiny</b>	<b>133</b>
13.1 Typ množina ( <b>set</b> ) . . . . .	133
13.2 Zacházení s množinami . . . . .	134
<b>14 Pascalská legislativa</b>	<b>137</b>
14.1 Jak uspořádat program . . . . .	137
14.2 Co platí? . . . . .	138
14.3 Typy a jejich kompatibilita . . . . .	140

<b>15 Soubory</b>	<b>145</b>
15.1 Univerzální poučky do začátků . . . . .	146
15.2 Soubor jakožto typ . . . . .	147
15.3 Ukončete čtení a zápis, soubory se zavírají . . . . .	148
15.4 Práce se souborem . . . . .	150
15.5 Texty . . . . .	155
15.6 Amorfnní soubory . . . . .	158
<b>16 Ukazatele</b>	<b>161</b>
16.1 Co je na nich tak zvláštního? . . . . .	161
16.2 Co se smí . . . . .	164
16.3 Problémy snadno a rychle . . . . .	166
16.4 Kam s ním? . . . . .	168
<b>III Vzpomínky starého programátora</b>	<b>171</b>
<b>17 Jak jsem byl dynamický</b>	<b>173</b>
17.1 Dynamické datové struktury . . . . .	173
17.2 Jednosměrný lineární seznam . . . . .	175
17.3 Dvousměrný cyklický seznam s hlavou . . . . .	183
17.4 Využití seznamů . . . . .	186
17.5 Binární vyhledávací strom . . . . .	188
<b>18 Jak jsem třídil</b>	<b>199</b>
18.1 Třídění přímým výběrem . . . . .	200
18.2 Třídění přímým vkládáním . . . . .	201
18.3 Bublínkové třídění . . . . .	202
18.4 Třídění rozdělováním . . . . .	203

<b>19 Jak jsem strukturoval</b>	<b>205</b>
19.1 Strukturované programování . . . . .	205
19.2 Skoky v Pascalu? . . . . .	206
<b>20 Jak jsem moduloval</b>	<b>209</b>
20.1 Modul . . . . .	209
20.2 Moduly v Turbo Pascalu . . . . .	210
20.3 Příklad . . . . .	212
20.4 Standardní moduly . . . . .	216
<b>21 Jak jsem byl objektivní</b>	<b>217</b>
21.1 Zapouzdření . . . . .	217
21.2 Dědičnost . . . . .	220
21.3 Polymorfismus . . . . .	222
21.4 Omezení objektů a shrnutí . . . . .	227
<b>IV Přílohy</b>	<b>229</b>
<b>A Řešení ke cvičením</b>	<b>231</b>
<b>B Život s Turbo Pascalem</b>	<b>247</b>
<b>Literatura</b>	<b>250</b>
<b>Rejstřík</b>	<b>251</b>