
Obsah

Předmluva	8
Typografie	10
On-line podpora	12
I Dámy a pánové, to je Pascal	13
1 Krátký úvod	15
1.1 Programovací jazyk	15
1.2 Proč právě Pascal	17
1.3 Překladače	17
2 Okukujeme Pascal	19
2.1 Ukázkový program	19
2.2 Struktura a základní prvky programu	20
2.3 Vlastnosti programu	24
3 Základní cviky	27
3.1 Proměnné a jejich deklarace	27
3.2 Přiřazovací příkaz	28
3.3 Vstup a výstup hodnot	29
3.4 Složený příkaz	30
3.5 Podmíněný příkaz	31
3.6 Cykly	32

4	Čísla a co s nimi	37
4.1	Celá čísla – typ <i>Integer</i>	37
4.2	„Reálná“ čísla – typ <i>Real</i>	38
4.3	Konstanty	41
4.4	Zacházení s čísly aneb výrazy	44
4.5	Jak se snáší?	48
5	Je to vůbec pravda?	51
5.1	Typ <i>Boolean</i>	51
5.2	Pravdivostní výrazy	51
6	Písmena čili znaky	57
6.1	Typ <i>Char</i>	57
7	Typologie Pascalu	61
7.1	Ordinální typy	61
7.2	Typ interval	63
8	Můj nový typ – výčtový	67
8.1	Proč výčtový typ	67
8.2	Jak výčtový typ	68
8.3	Co s výčtovým typem	69
8.4	Příkaz case	71
II	Konec jednoduchých typů	73
9	Pole neorané	75
9.1	Typ pole (array)	75
9.2	for -cyklus	78
9.3	Řetězce znaků	80

10 Šup sem šup tam, čili vstupy a výstupy	85
10.1 Špetka obecných informací	85
10.2 Vstup – příkaz <i>Read</i>	86
10.3 Čtěte mezi řádky	90
10.4 Výstup – příkaz <i>Write</i>	92
11 Zaznamenejte si	99
11.1 Typ záznam – record	99
11.2 Práce se záznamem	101
11.3 Příkaz with	103
11.4 Variantní záznam jakožto žijící zkamenělina	106
12 Raději organizovat než pracovat	111
12.1 Co je podprogram a co přináší	111
12.2 Podprogramy v Pascalu	114
12.3 Příkladem ke šťastným zítřkům	117
12.4 Parametry	120
12.5 Podprogramy jako parametry	124
12.6 Exkurze po rekurzi	127
13 Množí se nám množiny	133
13.1 Typ množina (set)	133
13.2 Zacházení s množinami	134
14 Pascalská legislativa	137
14.1 Jak uspořádat program	137
14.2 Co platí?	138
14.3 Typy a jejich kompatibilita	140

15 Soubory	145
15.1 Univerzální poučky do začátků	146
15.2 Soubor jakožto typ	147
15.3 Ukončete čtení a zápis, soubory se zavírají	148
15.4 Práce se souborem	150
15.5 Texty	155
15.6 Amorfnní soubory	158
 16 Ukazatele	 161
16.1 Co je na nich tak zvláštního?	161
16.2 Co se smí	164
16.3 Problémy snadno a rychle	166
16.4 Kam s ním?	168
 III Vzpomínky starého programátora	 171
 17 Jak jsem byl dynamický	 173
17.1 Dynamické datové struktury	173
17.2 Jednosměrný lineární seznam	175
17.3 Dvousměrný cyklický seznam s hlavou	183
17.4 Využití seznamů	186
17.5 Binární vyhledávací strom	188
 18 Jak jsem třídil	 199
18.1 Třídění přímým výběrem	200
18.2 Třídění přímým vkládáním	201
18.3 Bublínkové třídění	202
18.4 Třídění rozdělováním	203

19 Jak jsem strukturoval	205
19.1 Strukturované programování	205
19.2 Skoky v Pascalu?	206
20 Jak jsem moduloval	209
20.1 Modul	209
20.2 Moduly v Turbo Pascalu	210
20.3 Příklad	212
20.4 Standardní moduly	216
21 Jak jsem byl objektivní	217
21.1 Zapouzdření	217
21.2 Dědičnost	220
21.3 Polymorfismus	222
21.4 Omezení objektů a shrnutí	227
 IV Přílohy	 229
A Řešení ke cvičením	231
B Život s Turbo Pascalem	247
Literatura	250
Rejstřík	251