

2–4 hráči

Kulišák™

od 5 let



ko-ko-kooperativní detektivní hra

Pravidla hry

Herní materiál

16 karet lišek

16 karet Kulišáků

12 žetonů stop

4 figurky detektivů

3 speciální kostky

1 figurka Kulišáka

1 dekodér stop

1 herní plán



Cíl hry

Nenechavý lišák ukradl koláč paní Dobromily Krupičkové a mete si to s ním k doupěti! Spolupracujte jako detektivní tým, sbírejte stopy a vyřazujte nevinné lišky.

Najděte lišáka Kulišáka, než s koláčem uteče.

Příprava hry

1 Položte herní plán doprostřed stolu.

2 Každý hráč si vezme figurku detektiva a postaví ji na prostřední políčko plánu.

3 Figurku Kulišáka postavte na počáteční políčko jeho trasy (se symbolem lišky).

4 Zamíchejte 16 karet lišek a rozložte je kolem plánu, 4 na každou stranu, a kterékoli dvě otočte lícem vzhůru.

5 Zavřete zástěnu dekodéru a otočte jej okénkem dolů. Poté zamíchejte 16 karet Kulišáků a bez nahlížení zasuněte jednu z nich do dekodéru tak, abyste na vyčnívající straně karty viděli logo MINDOK. Takto připravený dekodér ponechte stranou.

6 Vraťte zbylé karty Kulišáků do krabice.

7 12 žetonů stop naskládejte na sebe vedle herního plánu.



Průběh hry

Hráč, který naposledy jedl koláč, bude začínat. Dále se hráči střídají na tahu ve směru hodinových ručiček.

Ve svém tahu si vezmi kostky a nahlas řekni, jestli chceš „hledat stopy“, nebo „odhalovat lišky“. Pokud hledáš stopy, snažíš se na všech kostkách hodit symbol tlapky. Pokud chceš odhalovat lišky, snažíš se na všech hodit symbol oka.



hledat stopy



odhalovat lišky

Máš celkem až tři hody kostkami. Po každém hodu se můžeš rozhodnout si některé výsledky ponechat a některými kostkami hodit znovu.