OBSAH

ÚVOD 3
I. MOŽNOSTI FIGUR 4
Učební diagramy 4
Jaké možnosti má pěšec? 5
Možnosti střelce 6
Možnosti jezdce 7
Možnosti věže 9
Možnosti dámy 11
Možnosti krále 12
Test č.1 13
Test č.2 14
Test č.3 15
II. MAT TĚŽKÝMI FIGURAMI 16
Učební diagramy 16
Mat dvěma věžemi 16
Mat věží a dámou 17
Mat dámou 18
Mat věží 20
Test č.1 22
Test č.2 23
Test č.3 24
III. MAT DVĚMA STŘELCI 25
Učební diagramy 25
Test č.1 27
Test č.2 28
IV. CVIČENÍ NA MAT A REMIS 29
Test č.1 29
Test č.2 30
Test č.3 31
Test č.4 32
Test č.5 33
Test č.6 34
Test č.7 35
Test č.8 36
Test č.9 37
Test č.10 38

V. JAK ZAHAJOVAT PARTII 39
Učební diagramy 39
Brzký vývin dámy a jeho následky 40
Je účelný brzký vývin věže? 40
Šest hlavních zásad správného zahájení 41
Rozdělení zahájení 42
Příklad chybné hry v zahájení 43
Test č.1 44
Test č.2 44
VI. CO DĚLAT PO ZAHÁJENÍ 45
Učební diagramy 45
Několik praktických rad 46
Test č.1 46
Test č.2 47
VII. VYUŽITÍ VELKÉ PŘEVAHY MATERIÁLU 47
Učební diagramy 47
Test č.1 49
Test č.2 49
VIII. PRAVIDLO ČTVERCE 50
Učební diagramy 50
Test č.1 52
Test č.2 52
IX. KRÁL A KRAJNÍ /VĚŽOVÝ/ PĚŠEC PROTI KRÁLI 53
Učební diagramy 53
Test č.1 56
Test č.2 56
X. KRÁL A NEKRAJNÍ PĚŠEC PROTI KRÁLI 57
Učební diagramy 57
Test č.1 60
Test č.2 61
XI. VYUŽITÍ GEOMETRICKÝCH MOTIVŮ 62
Učební diagramy 62
Test č.1 63
Test č.2 63
SPRÁVNÁ ŘEŠENÍ TESTOVÝCH ÚKOLŮ 64
POUŽITÁ A DOPORUČENÁ LITERATURA 70