

Poděkování	7
Předmluva vydavatele	11
Předmluva	15
Metodická poznámka	19
Jazyková poznámka	23
1 Jak číst tuto knihu?	31
2 Microbit - úplně první kroky	35
2.1 První program	35
2.2 Než začneme doopravdy	41
2.3 Začínáme	47
2.4 Kreslení	54
2.5 Vstup	57
2.6 Zvuk	66
2.7 Kreslení 2	68
2.8 Odpočet	76
2.9 Hod mincí	85
2.10 Vodováha	89
2.11 Ovládání bodu náklonem	110
2.12 Hra Chyt mě!	117
3 S microbitem na další úroveň	133
3.1 Rádiové spojení	133
3.2 Práce s textem	143
3.3 Pokročilejší funkce rádia	150
3.4 Kompas a magnet	162
3.5 Seznamy	166
4 Jak ovládnout svět microbitem	179
4.1 Konektor microbitu	180
4.2 Sensor:bit	197
4.3 Basic kit	199
4.4 Starter kit	201
4.5 Robotické vozítko Ring:bit	203
4.6 IoT kit	216

5	Microbity pro pokročilé	229
5.1	Soubor s programem	229
5.2	Události	230
5.3	Rozšíření	235
6	Co po microbitu?	261
6.1	Retro Arcade for Education	261
6.2	Pico:ed	262
6.3	Mbits	263
7	Doslov	267
8	CircuitPython	271
8.1	Rozdíly oproti MicroPythonu	271
8.2	První kroky s CircuitPythonem	272
8.3	Vývojové prostředí Thonny	273
9	JavaScript a Microbit	279
9.1	Robot Karel	279
9.2	Rychlý úvod do JavaScriptu / TypeScriptu pro microbit	282
10	JavaScriptová knihovna microbitu - referenční příručka	309
11	Dodatky	441
11.1	Schéma microbitu	441
11.2	Aktualizace firmware	441
11.3	Credits	443
	Odkazy	447