

Obsah

Slovo autora Dalibor Veselý	10
Anotace Michal Jirát	11
Předmluva	12
Spuštění Archicadu a pracovní prostředí	15
Otevření rozpracovaného projektu	15
Vytvoření nového projektu	16
Vzhled Archicadu a profily pracovního prostředí	17
Souřadnice a informátor	19
Souřadnice	19
Informátor	19
Pomocné čáry	20
Vodicí čáry	21
Kurzor myši	22
Myš – ovládání Archicadu	23
Pár užitečných funkcí	24
Načtení parametrů	24
Předání parametrů	24
Příkaz Najít a vybrat	25
Kouzelná hůlka	26
Atributy v Archicadu	27
Vrstvy	28
Správce vrstev	29
Možnosti vrstev	30
Stavební materiály	33
Správce stavebních materiálů	33
Priorita průníků stavebních materiálů	34
Sendvičové konstrukce	35
Správce sendvičových konstrukcí	35
Správce profilů	38

Vlastnosti a klasifikace	39
Vlastnosti	39
Klasifikace	40
Podlaží v Archicadu	41
Nastavení podlaží	41
Konstrukce zobrazované v rámci podlaží	42
3D nástroje	43
Nástroj Zed'	43
Výchozí nastavení zdi	43
Referenční čára zdi	48
Tvorba zdi	49
Editace – úprava zdi	50
Nástroj Deska	57
Tvorba desky	59
Editace – úprava desky	60
Nástroj Dveře	61
Výchozí nastavení dveří	61
Vkládání dveří	67
Editace – úprava dveří	67
Posun dveří na konkrétní místo od rohu	68
Nástroj Okno	68
Výchozí nastavení oken	68
Vkládání okna	71
Editace – úprava okna	71
Posun okna na konkrétní místo od rohu	71
Nástroj Objekt	72
Výchozí nastavení objektu	72
Vkládání objektu	73
Rozšíření knihoven o další prvky	74
2D NÁSTROJE	77
Nástroj Text	77
Nástroj Kóta	78

Nástroj Popiska	81
Závěrem k popisce	85
Další 3D nástroje	86
Nástroj Sloup	86
Výchozí nastavení sloupů	86
Tvorba (vkládání) sloupu	89
Nástroj Trám	91
Výchozí nastavení trámu	91
Tvorba (vkládání) trámu	94
Editace trámu	94
Nástroj Schodiště	95
Výchozí nastavení schodiště	95
Tvorba schodiště	98
Editace – úprava schodiště v půdorysu	99
Editace – úprava řezu schodiště	100
Operace s tělesy	101
Nástroj Střecha	102
Tvorba ploché či pultové střechy	103
Tvorba valbové či sedlové střechy	104
Editace – úprava střechy	105
Nástroj Zóna	107
Nástroj Síť	110
Nastavení terénu	110
Tvorba terénu	110
Editace – úprava sítě (terénu)	111
Přidání bodů – křivky – vrstevnice	111
Tvorba terénu z podkladů od geodeta	112
Organizace projektu	114
Rychlé volby	114
Měřítka	115
Kombinace vrstev	115
Částečné zobrazení konstrukce	116
Pera a barvy	118
Volby zobrazení modelu (VZM)	119

Grafické styly (GS)	121
Rekonstrukce	125
Kótovací styly	127
Z rychlých voleb do navigátoru	127
Navigátor	127
Navigátor – Mapa projektu	128
Navigátor – Mapa zobrazení	128
Navigátor – Výkresová složka	130
Tvorba nového výkresu	131
Šablona výkresu	131
Navigátor – Publikace	133
Vlastnosti publikace, lokální publikace do PDF, BIMx a dalších formátů	134
Publikace do BIMx na server	136
Navigátor závěrem	136
Další 3D nástroje	137
Nástroj Zábradlí	137
Tvorba zábradlí	138
Nástroj Skořepina	139
Nástroj Morf	140
Nástroj LOP – lehký obvodový plášť	142
Nástroj Prostup	143
Nástroj Střešní okno	143
TZB modelář	144
Další 2D nástroje	145
Nástroj Čára	145
Nástroj Výplň	146
Kreslení výplně	148
Body zobrazení	149
Nástroj Řez	149
Nástroj Pohled	152
Nástroj Detail	153
Nezávislý detail	154

Nástroj Pracovní list	155
Nezávislý pracovní list	156
Konkrétní výkresy v rámci DSP	157
Konstrukce základů	158
Konstrukce stropu	162
Konstrukce krovu	171
Krov ze sbíjených vazníků	176
Výkres koordinační situace	178
Nastavení projektového severu	184
Nastavení orientace – pootočení pracovní roviny	186
Posunutí geodetického bodu	186
Výkres koordinační situace a kombinace vrstev, VZM a GS	188
Tabulky	190
Tabulka místností	190
Tabulka objektů	192
Uložit jako, tisknout, publikovat	194
Uložit jako (nativní formáty Archicadu – PLN, BPN, PLA)	194
Uložit jako (další formáty – PDF, JPG, PNG, IFC ad.)	195
Tisknout	196
Publikovat	197
3D dokument	198
Vizualizace	200
BIMtech	202
Nastavení	202
Katastrální mapy	203
Sendvičové konstrukce	204
Závěrem	206