

OBSAH

KAPITOLA 0: ÚVOD 7

Co jsou to MASKY ?	7	Nechte se překvapit.....	9
Úžasné Příběhy.....	7	Kde se to vzalo	9
Halcyon City	8	Co budete potřebovat	10
Nalezení vlastní identity.....	8		

KAPITOLA 1: MĚSTO 13

Historie Halcyonu	13	Konverzace	23
Halcyon dnes.....	13	Rámování scén.....	23
Generace	15	Zahájení hry	30
Slasti a strasti dnešního superhrdiny.....	20	Proč hrát?.....	33

KAPITOLA 3: HRDINOVÉ 35

Volba příručky	35	Okamžik pravdy.....	43
Jména a vzhled.....	37	Týmové tahy	44
Schopnosti	37	Představení se.....	44
Nálepky	39	„Když se náš tým dal poprvé dohromady...”.....	44
Újmy.....	41	Vztahy	46
Otázky na minulost.....	41	Vliv.....	47
Volba tahů.....	42		

KAPITOLA 4: TAHY 49

Jak pracovat s tahy	49	Újmy.....	83
Základní tahy	51	Potenciál	86
Vliv	73	Tahy sezení.....	86
Týmové tahy	78	Tahy na míru	87

KAPITOLA 5: MASKY

89

Seznam postav.....	89	Potížišta	120
Cizačka	90	Proklátec	126
Dědic.....	96	Proměněnec.....	132
Chráněnka.....	102	Ranařka	138
Janus.....	108	Supernova	144
Nadšenec	114		

KAPITOLA 6: BUDOUCNOST

151

Vylepšení.....	151	Dospělácké tahy	156
Tvorba nové postavy.....	155		

KAPITOLA 7: VYPRAVĚČ

161

Vypravěč.....	161	Tahy sezení.....	179
Cíle.....	162	Bojové scény.....	180
Vždycky pověz.....	163	Práce s nehráčskými postavami.....	187
Zásady	164	Záporaci.....	188
Vaše tahy	171	Pod maskou	193
Řetězové reakce.....	179	Když máte chvílku času	199

KAPITOLA 8: PRVNÍ SEZENÍ

201

Před prvním sezením.....	201	Průběh prvního sezení	203
Zahájení prvního sezení	201	Po prvním sezení	207

KAPITOLA 9: NÁVNADY A OBLOUKY

213

Návnady vs. oblouky.....	213	Tvorba oblouků.....	220
Tvorba návnad	214	Jak pracovat s oblouky	226
Jak pracovat s návnadami	219		

KAPITOLA 10: TAHY NA MÍRU

229

Tvorba tahů na míru.....	229	Spin-offy	237
Běžné typy tahů na míru.....	235	Fantastické příběhy.....	239