

- 1 Přiřazování geometrických tvarů a jejich polohy reálným předmětům
- 2 Rozlišování kruhu, čtverce, trojúhelníku a obdélníku a jejich velikosti
- 3 Přiřazování plochých tvarů
- 4 Tvary složené ze čtverců a trojúhelníků, určování jejich počtu
- 5 Stavebnice – obrázky složené z plochých tvarů.  
Rozlišování barev a tvarů
- 6 Čtverce složené z plochých tvarů, určování jejich počtu
- 7 Čáry – doplňování vzorů
- 8 Geometrické pravidelnosti – doplňování vzorů z geometrických tvarů
- 9 Skládání dvou obrázků do jednoho
- 10 Přiřazování rovinných obrazů prostorovým předmětům
- 11 Orientace v rovině – vpravo, vlevo
- 12 Horizontální a vertikální orientace v rovině
- 13 Orientace v prostoru – vpravo, vlevo, vpředu, vzadu
- 14 Otáčení obrázků
- 15 Popis cesty ve čtvercové síti – nahoru, dolů, doleva, doprava
- 16 Pohyb ve čtvercové síti