

# OBSAH

## 11 ÚVOD

### 27 K TEORII TVORBY JAKO ZPŮSOBU POZNÁVÁNÍ

#### 29 1. Kognitivní vývoj mezi kulturní reprodukcí a inovací

30 1.1 Kumulativní charakter lidské kultury a efekt západky

33 1.2 Kulturní artefakty a jejich role v učení

36 1.3 Zprostředkování druhými lidmi

38 1.4 Teploměrem, nikoli mikroskopem – dospělý jako iniciátor nepřímých metod poznávání

42 1.5 Reprodukovat, nebo tvorit?

44 1.6 Mezi reprodukcí a inovací – katachreze jako inspirace tvorby

#### 45 2. Artefakt v kulturním poli tvorby

46 2.1 Artefakt jako výsledek součinnosti a komunikace

47 2.1.1 Artefakt jako předmět sdílení a interpretování obsahu

49 2.1.2 Význam a struktura artefaktu v procesu činnosti a komunikace

60 2.1.3 Významy v procesu tvorby: mezi strukturou a konstrukcí

64 2.1.4 Mezi konceptem a prekoncepty

68 2.2 Artefakt a jeho mentální prostory v kulturním poli tvorby

71 2.2.1 Mentalizace – od zkušenosti přes součinnost k abstrakcím a zpět

77 2.2.2 Zprostředkování a transformace obsahu v kulturním poli tvorby

#### 82 3. Artefakt mezi rozuměním a dorozumíváním

82 3.1 Intencionalita a tvorba

86 3.1.1 Funkce představ při tvorbě obsahu

92 3.1.2 Intencionální postoj

94 3.2 Elementární akt tvorby

97 3.2.1 Od podobnosti k rozdílu a nazpět: mezi fantazií a realitou tvorby

98 3.2.1.1 Mezi fantazií a realitou tvorby

100 3.2.1.2 Mezi shodou a rozdílem: metaforická podobnost

- 110        3.3 Artefakt mezi tvorbou a poznáváním  
114        3.4 Od tvorby k poznávání a na pomezí reprodukce a inovace
- 115        **4. Obsah tvorby a tvorba obsahu**  
116        4.1 Kontext: obsah mezi subjektem a kulturou  
119            4.1.1 Sedimentace významu: mezi opakováním a změnou  
121            4.1.2 Dynamika okolnosti: kontext a kotext  
124            4.1.3 Osobní tezaurus: dostupný kontext  
125        4.2 Od abstrakce k identitě tvorby  
126            4.2.1 Identita jako podmínka tvorby: změna identity  
129            4.2.2 Pole hry  
132            4.2.3 Příslušnost ke kontextu – třída a obor  
133        4.3 Inovace a hodnota – atributy tvorby  
137        4.4 Mezi substancí a strukturou – pohyb k významům tvorby  
137            4.4.1 Tvorba, použití anebo sdělování  
144            4.4.2 Tvorba a dělání významu  
149        4.5 Mezi výrazem a významem: ohled k izomorfismu v procesu tvorby
- 151        **5. Mezi reprodukcí a inovací**  
151        5.1 Mísení inovace a reprodukce  
153        5.2 Reprodukce anebo inovace jako úloha  
154            5.2.1 Obsah úlohy v pohybu mezi reprodukcí a inovací  
158            5.2.2 Od intencionality k poznávání prostřednictvím  
162            reprodukce struktur  
162        5.3 Reference elementárním aktem tvorby: denotace,  
164            exemplifikace, exprese  
164            5.3.1 Denotace  
165            5.3.2 Exemplifikace  
170            5.3.3 Extenzionální a intenzionální přístup  
175        5.4 Expresce  
178            5.4.1 Expresce v kontextu ontologie první a třetí osoby  
180            5.4.2 Tvorba představy v expresi: příležitost k reflexi skriptů  
185            5.4.3 Egocentrické adaptivní rozhodování v souvislostech  
188            exprese a expresivity  
188        5.5 Principy referování prostřednictvím tvorby: identita,  
192            integrace, imaginace  
198        5.6 Konceptová integrace v kulturním poli tvorby
- 200        **6. Metaforické „ztvárnění jako“**  
201        6.1 Smysl a reference metafore  
202            6.1.1 Vnitřní smysl metaforického ztvárnění: sémantická inovace  
204            6.1.2 Reference metaforického ztvárnění: rozvrh možného pobytu  
206        6.2 Prostor metaforického zprostředkování  
207            6.2.1 Mezi hustotou a průhledností  
208            6.2.2 Mezi prezencí a absencí

- 211 6.2.3 Mezi smyslem a živostí  
215 6.2.4 Mezi skutečným a neskutečným  
219 6.2.5 Mezi obsažením a odstupem  
221 6.3 Od metafory k expresi

**223 7. Exprese jako vtiskování signatury**

- 223 7.1 „Vyhádření něčeho v něčem“: princip exprese  
225 7.2 Metaforická exemplifikace  
226 7.3 Vtiskování signatury  
230 7.3.1 Konfigurace, struktura a význam  
232 7.3.2 Aktuální a virtuální  
234 7.3.3 Bezprostřední a zprostředkováné  
235 7.3.4 Přirozené a umělé  
236 7.3.5 Smysluplné a „jako živé“  
238 7.3.6 Režim věrohodnosti  
241 7.3.7 Svoboda a reflexe  
243 7.3.8 Intersubjektivita  
246 7.3.9 Participace  
248 7.4 Od obecného principu exprese k uchopení jejích specifických podob a forem

**249 8. Podoby a formy exprese**

- 249 8.1 Co děláme, když interpretujeme expresi jako vtiskování signatury?  
252 8.2 Co děláme, když jsme expresivní?  
252 8.2.1 Symbolizace a metaforizace  
257 8.2.2 Narrativizace  
262 8.2.3 Mytizace a dehabituation  
270 8.2.4 Dramatizace  
275 8.2.5 Lyrizace  
280 8.2.6 Dialogizace  
288 8.2.7 Utváření žánru  
298 8.2.8 Utváření stylu  
316 8.2.9 Expressivní dílo jako akt poznávání

**319 SITUACE A PROCESY POZNÁVÁNÍ TVORBOU**

**321 9. Tvorivé přístupy k narrativu v didaktice literatury:**

**Narrativní transformace a jejich didaktický potenciál**

- 322 9.1 Didaktické narrativní transformace  
323 9.1.1 Obecná literárněteoretická východiska  
332 9.1.2 Zdůvodnění volby textu a komentář k zadání úkolů  
334 9.2 Konkretizace teoretických východisek na textu  
Kafkovy povídky Pasažér  
337 9.3 Studentské narrativní transformace

- 337 9.3.1 Mechanicky provedená transformace  
338 9.3.2 Radikálně provedená transformace  
341 9.3.3 Transformace míjející se s původním zadáním směřující k obohacení původního námětu (osobní vypravěč nahrazen jiným osobním vypravěčem)
- 343 9.4 Doporučení pro zadávání studentských narrativních transformací a pro následnou práci s nimi v hodinách literární výchovy
- 345 **10. Tvořivé přístupy k narrativu v didaktice literatury:**  
**didaktická hra „vyprávěj a hraj“**
- 347 10.1 Výstavba příběhu aranžovaná jako sdílené autorství  
348 10.1.1 Příběh  
348 10.1.2 Příběh jako hra  
349 10.2 Princip, pravidla a popis hry  
350 10.2.1 Pravidla hry  
351 10.2.2 Soubor *vyprávěj a hraj*  
352 10.2.3 K čemu slouží funkční karty  
353 10.2.4 Možné varianty hry  
353 10.3 Cílové skupiny hry, hra ve škole a hra v oborové didaktice  
354 10.4 Proces utváření obsahu (příběhu) ve hře  
358 10.5 Dosavadní zkušenosti z praxe hry  
359 10.5.1 Nová analýza dat, cílové skupiny a sledované kategorie  
360 10.5.2 Metody  
361 10.6 Vyhodnocení sledovaných kategorií a reflexe hráčských mechanismů  
363 10.6.1 Ukázka kategorizace  
365 10.6.2 Reflexe hry v žákovské skupině  
365 10.6.3 Reflexe hry ve studentských skupinách  
366 10.6.4 Specifické závěry z aplikace hry a její reflexe v žákovské skupině  
366 10.6.5 Specifické závěry z aplikace hry a její reflexe ve studentské skupině  
367 10.7 Shrnutí poznatků z realizace hry a podněty k dalšímu zkoumání  
367 10.7.1 Závěry autora odvozené z dlouhodobého koordinování hry  
370 10.7.2 Reflexe hry vzhledem ke školní praxi literární výchovy  
371 10.7.3 Reflexe hry vzhledem k oborové didaktice  
372 10.8 Sdílené autorství jako poznávání skrze tvůrčí činnost  
374 10.9 Didaktické narrativní transformace jako způsob učení a poznávání
- 376 **11. Výtvarná výchova - návod k použití**  
376 11.1 Výchozí pozice

- 376            II.1.1 Umění a kultura  
378            II.1.2 Umění a kultura v pohybu  
380            II.1.3 Leitmotivy výtvarné výchovy  
381        II.2 Sociokulturní pole  
381            II.2.1 Interdisciplinární inspirace  
383            II.2.2 Lingvistické inspirace  
384            II.2.3 Foucaultovské inspirace  
384            II.2.4 Vizuální kultura  
385        II.3 Vzdělávací programy k výstavě Decadence Now!  
385            II.3.1 V černém oblaku a Naruby  
387            II.3.2 Některé ústřední principy a metafore programu  
389            II.3.3 Rozpojitelnost segmentů programu  
390            II.3.4 Pasáž Pommeraye a dekadentní seance  
392            II.3.5 Flâneur a návod k použití  
393            II.3.6 Zombie a dekadentní báseň  
396            II.3.7 Smysl úsilí
- 398        **12. Tvar a plocha, zvuk a prostor: jak se „o známé“ rodí nové**  
400            12.1 Tvorba a význam  
406            12.1.1 Tvorba a význam jako časové dění  
409            12.2 Média, kresba a zvuk  
411            12.2.1 Struktura kresby a proces  
416            12.2.2 Akustické struktury a gesto  
419            12.3 Vlastní zadání výtvarného úkolu s komentářem  
424            12.4 Tvorba výtvarného úkolu s komentářem  
439            12.5 Reflexe způsobů „konstrukce skutečnosti dané society“
- 440        **13. Iniciační situace a procesy dramatické tvorby**  
441            13.1 Příklady dvou situací iniciace tvorby  
442            13.2 Divadelnost a dramatičnost jako edukační principy  
443            13.3 Tělo - klíčový atribut divadelnosti  
444            13.3.1 Otakar Zich a vnitřní hmat  
446            13.3.2 Zrcadlové neurony  
447            13.3.3 Kinestetická inteligence  
448            13.3.4 Dvojí užití vnitřního hmatu (scénického smyslu  
              a dramatického citu, kinestetické inteligence atd.)  
449            13.4 Připomenutí základní otázky a první shrnutí odpovědi  
449            13.5 Tělo, učení, vtělování učiva a edukační drama  
449            13.5.1 Embodiment  
451            13.5.2 Embodiment a jeho konkrétní edukační funkce  
458            13.6 Dva případy iniciací tvorby (aneb zpět ke dvěma situacím ze  
              školních tříd)  
460            13.7 Dvě podmínky efektivního učení vtělováním v dramatické  
              výchově  
462            13.8 Dialog vedený prostřednictvím tvořené/ukazované scénické hry

<b>463</b>	<b>14. Hlasová tvorba jako způsob sebepoznání</b>
463	14.1 Co přináší zvuk a sluch
465	14.2 Vyjádření, rozumění a dorozumění
466	14.2.1 Mluvnický význam
467	14.2.2. Konotativní význam
467	14.3 Hlasová exprese
470	14.3.1 Hlasová exprese v expresivitě
470	14.4 Psychosomatické pojetí hlasové tvorby
474	14.5 Hlasová mohoucnost
475	14.6 Jáská zkušenost z hlasové mohoucnosti
476	14.7 Přístup k sebepojetí v hlasové expresi
477	14.7.1 Já jako subjekt činnosti
479	14.7.2 Já jako objekt činnosti
479	14.7.3 Sebehodnocení
480	14.8 Výzkum sebepojetí v hlasové expresi
482	14.8.1 Cesta za vlastním hlasem - případová studie Kataríny
489	14.9 Výchovný efekt exprese
<b>491</b>	<b>Doslov</b>
<b>497</b>	<b>Summary</b>
<b>501</b>	<b>Bibliografie</b>
<b>521</b>	<b>Seznam vyobrazení</b>
<b>523</b>	<b>Jmenný rejstřík</b>
<b>527</b>	<b>Věcný rejstřík</b>