

# OBSAH

1 ÚVOD	5
2 TROJROZMĚRNÁ DISKRÉTNÍ KOSINOVÁ TRANSFORMACE	6
2.1 Kvantování 3D DCT koeficientů	7
2.2 Prahování 3D DCT koeficientů	8
2.3 Entropické kódování 3D DCT koeficientů	9
2.4 Dekódování 3D DCT koeficientů	9
2.5 Zlepšení komprimačních vlastností při použití 3D DCT	10
2.6 Efektivní výpočet 3D DCT	15
3 STŘIH VIDEO SEKVENCÍ	17
3.1 Detekce střihu ve video sekvenci	17
3.2 Předzpracování snímků video sekvence	18
3.3 Modifikace kodéru 3D DCT	19
4 OVĚŘENÍ KOMPRIMAČNÍCH VLASTNOSTÍ 3D DCT	20
4.1 Prostředí Dec-C++	22
4.2 Prostředí Code Composer Studio	23
4.3 Komprimace testovacích video sekvencí	24
4.4 Volba obrazové kvality	25
5 ZÁVĚR	28
LITERATURA	29
PROFESNÍ ŽIVOTOPIS	31
ABSTRAKT	32
ABSTRACT	32