

Obsah

KAPITOLA I

Web bez tajemství

Kde se vzal web a jeho stránky	2
Kouzlo jménem HTML	3
Jak stránky připravovat	5
Webová grafika	6
Web aktivní a interaktivní	6
Na straně serveru	6
Jak studovat tuto knihu	6
Pro zopakování slovníček	7
Stručná historie World Wide Webu	7

KAPITOLA II

Zásady správné tvorby webových stránek

Jaký bude účel návštěvy vašich stránek?	10
„Strukturalisti“ a „prezentátoři“	11
Kdo jsou lidé čtoucí vaše stránky?	11
Mám myslet na specifický prohlížeč?	11
Myslete na rychlost připojení a průchodnost linek	12
Příkaz dne: zjednodušujte	13
Jak umísťovat do textu odkazy	13
Manipulujeme s obrázky	15
Imagemapy? Raději ne!	16
Pro snadnou plavbu webovou stránkou	17
Myslete na bezpečnost	17
Kontrolujte a ověřujte – stali jste se vydavateli!	18
Netiquette není jen slušnost v síti	19
Hierarchie a obsah	20

KAPITOLA III

Učíme se jazyk HTML**23****Standardy a verze HTML****24****Microsoft nebo Netscape?****24****Pravidla syntaxe HTML****25**

Tagy a odkazy

25

Lekce 1: Základní části stránky**26**

Struktura stránky

26

Tag HTML

27

Tagy HEAD a BODY

27

Tag TITLE a stručně ostatní tagy v sekci HEAD

27

Sekce HEAD podrobněji**29**

Tag ISINDEX

29

Tag BASE

29

Tag META

30

Tag LINK

31

Tagy SCRIPT a STYLE

31

Co obsahuje část BODY**31****Lekce 2: Tag BODY****33**

Obrázek na pozadí stránky

33

Pruh vlevo pomocí pozadí

34

Fixování obrázku na pozadí**35**

Barva pozadí a textu

35

Jak se zadávají barvy?

35

Okraje stránky

36

Lekce 3: Nadpisy**37**

Nadpisy

37

Zarovnání nadpisu

38

Další elementy v nadpisu

38

Lekce 4: Text a jeho základní formátování**38**

Odstavce a zalomení řádek

39

Lekce 5: Tagy pro formátování odstavců a textových bloků**41**

Tag BLOCKQUOTE – bloky rozsáhlejších citací

41

Tag DIV – části dokumentů s jednotným zarovnáním

41

Tag PRE – přesné zobrazení předformátovaného textu

42

Lekce 6: Formátování textových řetězců**43**

Řezy – tučné písmo a kurziva

43

Písmo podtržené, přeškrtnuté, malé, velké, horní a dolní index

44

CODE – text neproporcionálním písmem

44

Lekce 7: Tagy FONT, BASEFONT pro formátování řetězců a méně časté tagy	46
Tag FONT – velikosti a barva	46
Tag BASEFONT – velikost základního písma stránky	47
Tagy STRONG a EM – stejné jako B a I	47
Tag DFN – vysvětlení pojmu	48
Tag ADDRESS – uvedení adresy	48
Tagy SAMP, BD, TT a VAR – totéž jako CODE	48
Jak zobrazovat speciální znaky?	49
Lekce 8: Seznamy a výčty	49
UL – běžný, nečíslovaný výčet	49
Vnořené seznamy	50
OL – číslovaný seznam	50
Definiční výčet – DL, DT a DD	51
MENU a DIR – podobně jako nečíslovaný výčet	52
Lekce 9: Kouzlení s vodorovnou linkou, sloupce a mezery	53
HR – vodorovná linka	53
SPACER – definování prázdného místa	54
MULTICOL – jednoduché zadávání více sloupců	55
Lekce 10: Práce s odkazy	55
Tag A – anchor čili kotva	55
Odkaz na externí soubor	56
Další atributy tagu A: TITLE, REV, REL, URN a METHODS	58
Atribut TARGET – jak se otevírá okno	59
Odkazy na jiné místo aktuálního dokumentu: A NAME	60
Odkazy na jiný dokument a místo v něm	60
Lekce 11: Obrázky	61
Tag IMG	61
Zarovnání obrázku a jeho velikost	61
Další parametry při vkládání obrázků	63
Videoklipy místo obrázků	64
Lekce 12: Tvorba vzhledu formulářů	65
Tag INPUT – zatím bez skriptů	65
Textová oblast – TEXTAREA	67
Roletka s výběrem ze seznamu – SELECT	68
Lekce 13: Co se nevešlo	68
Komentáře	68
Prolog: Typ dokumentu	69
Applet je pro Javu	70
Zvuk na pozadí: BGSOUND	70
Rolující text: MARQUEE	70
Vložení zásuvných modulů: EMBED	71
OBJECT – vkládání objektů	72

KAPITOLA IV

Tabulky, rámy a styly**73****Vytváříme tabulky**

Tag TABLE

Vytváříme řádky tabulky – TR

Formátujeme buňky tabulky – TD

Hlavička tabulky – TH

Formátování sloupců: COLGROUP

Nadpis tabulky – CAPTION

Tabulky prakticky

Rámy neboli frames

Vzhůru k ráům

Nastavení ráů – FRAMESET

Zanoření tagu FRAMESET

Tag NOFRAMES

Tag FRAME – obsah i forma rámu

Pozor na nevýhody ráů

Plovoucí rámy – IFRAME

Pracujeme se styly – CSS, Cascading Style Sheets

Od Internet Exploreru 3.0 výše

Základní koncept CSS

Syntaxe parametrů v definici stylu

Písmo a jeho vlastnosti

Barvy textu a pozadí

Formátování textu**Vlastnosti rámečku****Šířka, výška a umístění elementu**

Klasifikace do kategorií

Délkové jednotky

Seskupování, dědičnost, třídy (CLASS) a identifikátory (ID)

Třídy čili class

ID coby unikátní popisovač

Komentáře u CSS

Pseudo-elementy

Kaskádové styly

Dopředná kompatibilita CSS

Import stylů

Doporučená literatura

Příklady použití CSS

Učíme se pracovat s písmi

Pozadí pomocí stylů

74

75

77

77

80

80

81

81

83

84

86

87

88

89

90

91

92

92

93

95

96

98

100

102

106

106

107

108

109

110

111

111

111

112

112

112

113

114

114

Kaskádovací styly, druhá verze

Nové funkce v CSS2

115

116

KAPITOLA V

HTML 4.01

123

Stručný přehled změn

124

Argumenty použitelné všeobecně

124

Označení verze HTML

125

Element HEAD

125

Element TITLE

126

Element META

126

Element BODY

126

Text a jeho strukturování

127

Element ACRONYM – zkratka

127

Element ABBR – zkratka

128

Element Q – jako BLOCKQUOTE

128

Elementy INS a DEL

128

Tabulky

128

Elementy THEAD, TBODY a TFOOT

129

Element COL

129

Pojmenování buněk tabulky

130

Novinky při formátování obsahu buněk

130

Element A a jeho rozšíření

131

Vkládání objektů – OBJECT

131

Rámy

132

Formuláře

132

Element INPUT

132

Element ISINDEX

133

Element BUTTON

133

Elementy SELECT a OPTION

134

Element OPTGROUP

135

Element TEXTAREA

135

Element LABEL

135

Elementy FIELDSET a LEGEND

136

Skripty – interaktivita do webových stránek

137

Element SCRIPT

137

A jaké mohou být ony události?

140

KAPITOLA VI

DHTML

141

Dynamické HTML

142

Proč zrovna DHTML

142

Kde a kdy?	142
Jak se to celé programuje	143
Co byste měli znát, než budete číst dál	143
Jdeme na to	143
Aby to bylo efektní	148
Načasujte si to	149
Kam já to jenom dal?	151
Ještě jednou s obrázky	153
Pracujeme s daty	155
Malá tečka nakonec	157

KAPITOLA VII

XML**159**

XML – Extensible Markup Language	160
Historie vzniku XML	160
Vytvoření dokumentu XML	161
Zobrazení dokumentu XML	164
Kaskádové styly	164
XSL transformace	165
Definice typů	171
Zpracování dokumentu XML v programech	173
Objektový model dokumentu	174
Kam XML směřuje	178

KAPITOLA VIII

FrontPage 2003 editor stránek WWW**179**

Co všechno umí FrontPage 2003?	180
FrontPage jako nástroj pro správu webu	181
FrontPage Web	181
Jak přenést stránky na server WWW?	182
První spuštění	182
Několik pohledů	183
Pohled Složky	185
Pohled Hypertextové odkazy	186
Pohled Úkoly	187
Jak přidat další úkol	188
Menu Soubor	190

Jak tisknout z FrontPage 2003	192
Menu Nástroje	192
Vytváříme stránku WWW	193
Vaše první stránka	194
Vkládání obrázku do stránky	198
Zarovnání jednotlivých prvků stránky WWW	199
Vlastnosti celé stránky	199
FrontPage 2003 jako standardní aplikace Windows	200
Menu Úpravy	200
Menu Zobrazit	201
Co dalšího nabízí FrontPage 2003	202
Další možnosti oživení vašich stránek	202
Zmenšené náhledy obrázků	203
Namalujte si tabulku	203
V jednom duchu	204
Rámce	205

KAPITOLA IX

Grafika na World Wide Webu **207**

Grafika pro WWW	208
Základní formáty grafiky a otázky barevnosti	208
Používané pojmy	208
GIF	209
JPEG	209
PNG	210
Barvy	210
216 barev v paletě Netscape	211
Obrázek a co si s ním můžeme dovolit	213
Mapy na straně klienta	214
Obrázek jako nástroj	216
Jednotlivé kategorie grafiky	217
Podklad stránky	217
Ikonky a tlačítka	218
Animované GIFy	219
Základní grafické prostředky jazyka HTML	222
Písmo – nejjednodušší grafický prvek	222
Tabulky – základní prostředek grafického návrhu	226
Tabulky a Navigator	230
Kaskádované styly – CSS	230
Tipy pro práci se styly	231
Programy použitelné pro tvorbu webové grafiky	232

KAPITOLA X

Macromedia Flash MX**233**

Úvod	234
O technologii Macromedia Flash	234
Kdy použít Flash a kdy HTML	234
Rozdíl mezi verzemi Flash MX 2004 a Flash MX Professional 2004	235
Prostředí programu	235
Popis obrazovky	235
Nastavení vlastností dokumentu	236
Kreslení	236
Kreslení základních objektů	237
Tvorba a úpravy složitějších objektů	240
Vytváření symbolů	242
Efekty symbolů	243
Převod bitmapové grafiky na vektorovou	244
Knihovna objektů (Library)	244
Animace	245
Vrstvy a časová osa	245
Tvorba animací	248
Zvuky a hudba	251
Vkládání zvuku do časové osy	251
Tvorba zvuku na tlačítku	252
Programování v ActionScriptu	253
Co je ActionScript	253
Akce na Movie Clipech	253
Akce na tlačítkách	254
Akce na časové ose	254
Základní příkazy složky Actions	254
Export hotové prezentace	257
Závěr	260

KAPITOLA XI

WAP a WML**261**

Něco o WAPu	262
Vytváříme první WAPovou stránku	263
Formátování textu	263
Komentáře	264
Navigace mezi kartami	265
Obrázky do WML stránky	267
Tabulky pro lepší umístění textu	268

Formuláře ve WAPu	269
Problémy s češtinou	270
Kde umístit své vlastní WML stránky?	270
Jaké programy použít pro vytváření WML?	271
Zdroje na Internetu	272

KAPITOLA XII

Skutečné programování v prostředí Internetu 273

Java	274
JavaScript	275
Visual Basic Script	275
Server side jazyky	275
ActiveX	275
Programování na straně serveru WWW – CGI, Perl, C++...	276

KAPITOLA XIII

Úvod do jazyka JavaScript 277

Úvod do jazyka JavaScript	278
Trocha historie a výhledů do budoucnosti	278
Začínáme	279
První příklad – změna barvy textu	280
Změna obsahu prvku	280
Vytvoříme funkci	282
Objekty	283
Skripty ve více blocích	286
Práce s časem a obrazem	287
Kontrola zadaných hodnot	291
Jak dál	293

KAPITOLA XIV

Apache, PHP 5 a MySQL 295

Apache	296
Stručná charakteristika	296
Struktura Apache	297
Jak Apache pracuje?	297
Distribuce Apache	297
Instalace Apache v systémech Unix a Linux	298
Instalace Apache v systémech Microsoft Windows	299
Konfigurace Apache	299

Spuštění Apache v prostředí Unix a Linux	304
Spuštění Apache v prostředí Microsoft Windows	305
Příklad vytvoření publikovatelného adresáře	307
PHP	308
Jak PHP pracuje	308
Interpretace PHP	310
Instalace a konfigurace PHP	310
Test instalace PHP	313
Vlastní konfigurace PHP	313
Základy syntaxe a příkazy PHP	314
Předání parametrů do PHP-skriptu	333
MySQL	337
Instalace	337
Spuštění a zastavení MySQL v prostředí Unix a Linux	338
Spuštění a zastavení MySQL v prostředí Microsoft Windows	339
Správa databází a tabulek	340
PHP a MySQL	344
Připojení k serveru MySQL	344
Výběr databáze	344
Vykonání příkazu SQL	345
Zobrazení dat z SQL-příkazu v PHP-skriptu	345
Ukončení připojení k serveru MySQL	346
Některé další funkce pro práci se serverem MySQL	347
Vše v jednom příkladu	347
Rejstřík	349