

Obsah

Předmluva	9
------------------------	---

Místo úvodu

1. Než se posadíte k počítači	11
2. Učení z učebnice neboli jak na to	12

ČÁST PRVNÍ

Úvod do hardware osobních počítačů

1. Co vidíme před sebou	17
2. Znovu sestava	21
2.1 Začínáme monitorem	21
2.1.1 Textový a grafický režim	22
2.1.2 Videopaměť	24
2.1.3 Grafická karta	24
2.2 Klávesnici musíš umět ovládat	26
3. Přídavná zařízení neboli periferie	35
3.1 Myš	36
3.2 Tiskárna	37
3.2.1 Jehličkové tiskárny	37
3.2.2 Tryskové tiskárny	40
3.2.3 Laserové tiskárny	41
3.3 Scanner	41
3.4 CD-ROM	42
3.5 Souřadnicový zapisovač - plotter	43
3.6 Pásková paměť - streamer	44

3.7 Modem	44
4. Co je to vlastně počítač?	47
5. S pamětí jsou potíže	51
6. Pohled na základní jednotku	53
6.1 Jak počítač zpracovává data?	55
6.2 Sběrnice	57
6.3 Hodiny v počítači	59
6.4 Kde je to všechno uloženo?	60
6.5 Ještě stále základní jednotka	63
6.6 Vnější paměti	63
6.7 Disky a diskové mechaniky	67
6.8 Pevný disk	71
6.9 Ovládací a kontrolní prvky	73
7. Kupujeme počítač	77
8. Trochu historie neuškodí	85
8.1 Závěrečná pro tento rok	90
Otázky a cvičení	91

ČÁST DRUHÁ

Úvod do software osobních počítačů

1. Proč se počítači říká počítač, k čemu slouží a co jej řídí?..	121
1.1 Start	132
Otázky a cvičení	145
1.2 Ovládání oken	152
Otázky a cvičení	159
1.3 Správce programů	161

1.4 Správce souborů	173
Otázky a cvičení	186
1.5 Kreslíme ve windows	191
1.5.1 Kreslicí oblast	192
1.5.2 Kurzor	193
1.5.3 Nástroje	193
1.5.4 Paleta	194
1.5.5 Pole šířky čar	196
1.5.6 Pracujeme s nástroji programu Paintbrush	196
Otázky a cvičení	203
2. Operační systém MS-DOS	209
Otázky a cvičení	216
3. Nadstavbové programy operačního systému	219
3.1 Další nadstavba	228
Otázky a cvičení	230
Rejstřík	235