

OBSAH

I. DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE A INFORMAČNÍ SYSTÉMY 1–6

1. PRÁCE S POČÍTAČEM, BEZPEČNOST NA INTERNETU (OPAKOVÁNÍ A ROZŠÍŘENÍ)... 1
2. TVORBA DIGITÁLNÍHO OBSAHU (OPAKOVÁNÍ A ROZŠÍŘENÍ)..... 3
 - Aplikace pro psaní textu 3
 - Ukládání a třídění dat počítači 5
3. INFORMAČNÍ SYSTÉMY (OPAKOVÁNÍ A ROZŠÍŘENÍ) 6
4. UMĚLÁ INTELIGENCE 7

II. DATA, INFORMACE A MODELOVÁNÍ..... 8–15

1. SBĚR A TŘÍDĚNÍ INFORMACÍ (OPAKOVÁNÍ A ROZŠÍŘENÍ) 8
 - Tabulky a diagramy 8
 - Třídění informací – tabulkový procesor 9
 - Používání schémat 12
2. KÓDOVÁNÍ (OPAKOVÁNÍ A ROZŠÍŘENÍ) 15
 - Kódování pomocí gest a pohybů 15

III. ALGORITMIZACE A PROGRAMOVÁNÍ 16–40

1. ALGORITMIZACE (OPAKOVÁNÍ A ROZŠÍŘENÍ) 16
 - Symbolické zápisy postupů 16
 - Vývojové diagramy 18
2. BLOKOVĚ ORIENTOVANÝ PROGRAMOVACÍ JAZYK..... 23
 - SCRATCH – úvod, registrace, přihlášení 23
 - SCRATCH – začínáme tvořit 25
 - SCRATCH – pozadí, postavy 32
 - SCRATCH – podprogramy 35
 - SCRATCH – hledání chyb, pokročilé projekty 36