

Obsah

Kapitola 1

Navrhování loutek – jak správně začít...6

1. Technologie loutky a manipulace7
2. Vzhled9
3. Funkčnost10

Kapitola 2

Od návrhu k technickému výkresu.....12

1. Návrh loutky12
2. Kresba v měřítku 1:1.....12
3. Jak na technický výkres14
4. Postup kreslení technického výkresu.....17

Kapitola 3

Kreslení kloubů na technický výkres... 18

1. Jak nakreslit spojení hlavy a těla.....19
2. Dělené tělo 20
3. Klouby spojující tělo a nohy.....21
4. Kolenní kloub26
5. Chodidlo28
6. Ramenní klouby.....30
7. Ohybné zápěstí33

Kapitola 4

Výroba hranatého dřevěného „robota“ ...34

1. Příprava dřevěných dílů pro výrobu kloubů ...34
2. Kreslení os a označení dílů35
3. Výroba kloubů a spojů36
4. Test pohybu kloubů49

Kapitola 5

Vyřezání loutky50

1. Kreslení a řezání tvarů50
2. Jak vyřezávat52
3. Hlava56
4. Ruce62
5. Vyřezání těla63
6. Vyřezání nohou.....65
7. Struktura povrchu69

Kapitola 6

Sestavení loutky70

1. Materiál70
2. Dvoudílné tělo70
3. Hlava71
4. Kyčle, koleno a kotník74
5. Ruce77

Kapitola 7

Vahadla82

1. Výroba82
2. Příprava loutky pro navázání nití89
3. Navázání nití91

Kapitola 8

Dřevo, nářadí, materiál96

1. Dřevo96
2. Dláta96
3. Stůl a podložka97
4. Nářadí97
5. Stroje97
6. Materiál97

Contents

Chapter 1

Marionette design 6

1. Technology 7

2. Appearance 9

3. Functionability 10

Chapter 2

From design to technical drawing 12

1. Sketch of character 12

2. Drawing to scale 12

3. Elements of technical drawing 14

4. How to draw technical drawing 17

Chapter 3

All about joints 18

1. Neck 19

2. Jointed body 20

3. Leg and body joints 21

4. Knee 26

5. Ankle 28

6. Shoulder and elbow 30

7. Wrist 33

Chapter 4

Making a "puppet robot" 34

1. Cutting blocks 34

2. Preparing the blocks for joints 35

3. Making joints and drilling holes 36

4. Test of movements of all joints 49

Chapter 5

Carving your marionette 50

1. Drawing and cutting shapes 50

2. Woodcarving methods 52

3. Carving head 56

4. Carving hands 61

5. Carving body 63

6. Carving legs 64

7. Final surface treatment 67

Chapter 6

Assembly 68

1. Tips and material 68

2. Jointed body 68

3. Head to neck to body 69

4. Legs to body 72

5. Arms to body 75

Chapter 7

Controllers and strings 80

1. How to make controllers 80

2. Prepare marionette for stringing 87

3. Stringing marionette 89

Chapter 8

Materials and tools 94

1. Wood 94

2. Chisels 94

3. Working area 95

4. Tools 95

5. Machines 95

6. Materials 95