

Obsah

Svět Zaklínače5	Boj v RPG Zaklínač 148	Příručka pro Průvodce hrou ... 210
Nedávné dějiny 10	Boj151	Jak vést hru 216
Hrdinové 12	Kritická zranění158	Střetnutí 219
• Geralt z Rivie 12	Účinky161	Odměny..... 221
• Yennefer z Vengerbergu.. 13	Podrobněji o boji163	Náhodné předměty 223
• Marigold..... 14	Vyhodnocování kouzel.....166	Artefakty a munchkini 224
• Zoltan Chivay..... 15	Doprava a jezdeckví.....169	Tvorba nehráčských postav..... 226
• Triss Ranuncul 16	Ukázkový souboj172	Jak vést kampaň 227
• Vernon Roche..... 17	Léčení173	Kletby..... 230
• Iorveth 18	Nepovinná pravidla.....175	Alternativní reality 232
• Letho z Gulety..... 19	• Nestvůry z knih.....175	
	• Adrenalin175	Zaklínači 236
Jak si vytvořit postavu 20	• Slovní souboj176	Životní dráha zaklínače..... 238
Rasy21	Svět Zaklínače 178	Život zaklínače..... 241
Životní dráha.....25	Sever180	Zaklínačské vybavení..... 246
Události z tvého života.....31	• Redanie182	Mutageny 251
Osobitý vzhled postavy36	• Kaedwen.....183	
Tvé povolání37	• Aedirn.....184	Experimenty, runy
• Bard 38	• Temerie.....185	a artefakty 252
• Čaroděj 39	• Skellige.....186	Experimentální technologie 254
• Felčar 40	• Kovir a Poviss187	Runy a glyfy 256
• Kněz 41	• Hengforská Liga.....187	Legendární předměty 257
• Kupec 42	• Lyrie a Rivie188	
• Řemeslník..... 43	• Cidaris188	Bestiář 266
• Zaklínač..... 44	• Verden188	Druhy nestvůr 268
• Zločinec..... 45	Království Staršího lidu.....189	• Lupiči 270
• Žoldněř..... 46	• Mahakam190	• Čarodějové..... 272
Vlastnosti postavy 47	• Dol Blathanna191	• Lukostřelci Scoia'tael ... 274
Dovednosti postavy 49	Nilfgaard192	• Utopenci..... 276
Vyhodnocování dovedností..... 57	• Srdce Nilfgaardu.....194	• Ghúl 278
Zvyšování úrovně 59	• Etolie195	• Hrobice..... 280
Pověst..... 60	• Vicovaro195	• Přízraky 282
Stromy dovedností..... 61	• Gemmera195	• Polednice..... 284
	• Ebbing.....196	• Vlci a vargři 286
Vybavení 71	• Maecht.....196	• Vlkodlaci 288
Zbraně 72	• Mettina196	• Sirény 290
Zbroj 78	• Gheso197	• Gryfové..... 292
Zbrojnice Staršího lidu..... 83	• Nazair197	• Endriaga 294
Alchymické produkty 87	• Mag Turga.....197	• Krabí pavouci 296
Vylepšení zbroje 90	• Angren.....198	• Golemové..... 298
Přeprava 91	• Cintra.....198	• Běsi..... 300
Sady nástrojů..... 92	Svět za hranicemi199	• Nekkeři 302
Obecné vybavení 93	• Zerrikánie200	• Skalní trollové 304
	• Ofier200	• Wyverny 306
Magie ve světě Zaklínače 98	• Daleký sever200	• Katakani 308
Čarodějnická kouzla 101	Silné frakce201	• Kočky a psi..... 310
Kněžské invokace 109	• Zaklínači.....202	• Ptáci a hadi 311
Zaklínačská znamení..... 114	• Čarodějové.....204	• Koně a váleční oři..... 312
Rituály..... 116	• Havekář205	• Voli a muly 313
Uhranutí..... 120	• Scoia'tael.....205	
Místa moci..... 122	• Lovci čarodějů.....206	Všem dobrou noc 314
Základy magie..... 123	• Půlměsíc206	Deník postavy 326
	Vlivná náboženství.....207	Rejstřík 330
Řemeslníci a alchymisté 124	• Melitele.....208	Autoři hry 334
Výrobní systém 126	• Věčný oheň208	
Výrobní komponenty..... 128	• Freya.....209	
Výrobní nákresy..... 130	• Velké Slunce209	
Oprava a sběr 140		
Alchymický systém 141		
Příklady 143		
Recepty 146		