

OBSAH

KAPITOLA 1 9

- ZPÁTKY NA ZAČÁTEK 9
- VALERIAN DRAKE & CO. 15

V této lekci se dozvíš, co tě během čtení čeká, co všechno se můžeš s knihou naučit, kam zadávat kódy z úkolů a další důležité věci. Nainstaluješ si do telefonu aplikaci na **skenování QR kódů**, naprogramuješ animaci ve **scratchi** a také budeš pracovat s **google diskem**.

KAPITOLA 2 25

- TAJNÉ PÁTRÁNÍ 25
- NOVÝ PŘÍPAD 32
- KÁHIRA VOLÁ 44

Pátrání tě zavede na **instagram** a **vstoupíš i do světa AI**. Poradíš si s tabulkou v **Google sheets** a informace z ní převedeš do grafu.

KAPITOLA 3 49

- V OBLACÍCH 49
- WELCOME TO CAIRO 54
- PÁTRÁNÍ ZAČÍNÁ 60
- CAITLYN 62
- OKO PODSVĚTÍ 71

Naprogramuješ si **hru**, vyzkoušíš si práci s **google mapami** a čeká tě příprava prezentace v **Google slides**.

KAPITOLA 4 77

- BRÁNA ORIENTU 77

Vyzkoušíš si práci s aplikací **Merlin Bird ID**, natočíš podcast v aplikaci **Riverside** a na závěr zabrousíš do **programování v Pythonu**.

KAPITOLA 5 93

- CHEOPSOVA PYRAMIDA 93
- KÁHIRSKÁ POLICIE 99
- STOPY 102
- OPERACE POUŠTNÍ LIŠKA 104
- JOSEPHŮV DENÍK 109

Seznámíš se s aplikací **Gamma**, vytvoříš vlastní **překladač v Pythonu** a pak se zcela ponoříš do šifrovacího jazyka.

KAPITOLA 6 117

- TAJNÁ AUKCE 117
- MR. NOBODY 119
- DEN D 123
- POSLEDNÍ STOPA 126
- VĚZENÍ 129
- NOVÉ DOBRODRUŽSTVÍ 131

V této lekci budeš potřebovat vytvořit grafický návrh a pomohou ti **editory Canva, Gimp, Photopea** nebo nějaký AI nástroj.

SLOVNÍK IT POJMŮ 137

PODĚKOVÁNÍ 140

O AUTORECH 141

VZDĚLÁNÍ BUDOUCNOSTI 142