

DESÍTKA

VĚDOMOSTNÍ HRA ZCELA NOVÉHO TYPU

DRUHÉ VYDÁNÍ

Ve hře DESÍTKA hráči nemusejí čekat na svůj tah tak dlouho jako v jiných hrách. Ke každému okruhu ve hře přísluší 10 otázek a 10 možných odpovědí. Všichni hráči dostanou šanci odpovídat v každém okruhu otázek.

Pokud odpovíte správně, získáte jeden z žetonů odpovědí jako bod. Když jste znovu na tahu, můžete hledat další správnou odpověď. V tu chvíli ovšem podstupujete riziko, že body získané u této otázky dříve ztratíte.

Budete hrát na jistotu, nebo riskovat?

Ve hře je 200 okruhů, 2000 otázek a 2000 možných odpovědí. To vše v kompaktním balení zvaném smartbox s počítadly bodů a žetony odpovědí.

Desítka je skvělá hra, obzvláště vhodná i na cesty.



HRA OBSAHUJE: SMARTBOX, 100 OBOUSTRANNÝCH KARET, 10 ŽETONŮ ODPOVĚDÍ, ČESKÁ A SLOVENSKÁ PRAVIDLA HRY

6286



Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o.

Korunní 810/104, Praha 10

www.mindok.cz



VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti do 3 let! Obsahuje malé části.
VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti do 3 roků! Obsahuje malé části.



© 2018 Martinex,
All Rights Reserved

Arno Steinwender & Christoph Reiser

Desítka is a Czech language adaptation of the Smart10 – board game designed and created by Martinex Oy, and the Desítka is subject to the intellectual property rights of Martinex Oy. Martinex Oy owns the trademarks, whether registered or not, in the DESÍTKA, MARTINEX, MINDTWISTER and SMART10 names and logos, the designs, whether registered or not, in the appearance of the Smart10 – board game and question cards as well as the copyright in the Smart10 – board game, question cards and game rules as well as their Czech adaptations and/or translations. All rights reserved.