

Karak

PETR MIKŠA
& ROMAN HLADÍK



CO SE SKRÝVÁ

*pod rozpadajícími se zdiemi prastarého
hradu Karak?*

Ve hře Karak se každý z hráčů zhostí role jednoho z odlišných hrdinů, odvážně vstupujících do bludiště plného nástrah. Díl po dílu budou odkrývat, jak labyrint vůbec vypadá – pokaždé bude totiž vypadat jinak! Budou muset bojovat s nestvůrami, vybavovat se zbraněmi a kouzly a – co je nejdůležitější – získávat poklady! Hráč s největším množstvím pokladů se stane vítězem – skutečným šampionem Karaku!

OBSAH HRVY: 80 destiček katakomb • 6 kartonových figurků hrdinů se stojánky • 6 karet hrdinů • 5 desek inventáře • 25 žetonů životů • sáček na nestvůry a poklady • 43 žetonů nestvůr • 10 žetonů truhel • 2 hrací kostky • 1 kulatý žeton prokletí • pravidla hry



CE SE ASCUNDE

*sub zidurile devastate ale anticului
castel Karak?*

În cadrul jocului Karak, fiecare jucător va prelua rolul unuia dintre diferiții eroi, care pătrund curajoși în labirintul plin de capcane. Pas cu pas vor descoperi însăși forma labirintului – care de fiecare dată va arăta altfel! Vor trebui să se înfrunte cu monștri, să se echipeze cu arme și vrăji și – aspectul cel mai important – să obțină comori! Jucătorul cu cea mai mare comoară va deveni câștigătorul – un adevărat campion Karak!

CONȚINUTUL JOCULUI: 80 de plăcuțe catacombe (inclusiv plăcuța de start, cu partea din spate deschisă la culoare) • 6 figurine cu eroi, cu suporturi • 6 cărți cu eroi • 5 planșe de inventar • 25 de jetoane viață • 1 săculeț pentru jetoanele cu monștri și comori • 43 de jetoane monștri (1 dragon, 2 strigoi, 12 schelete purtătoare de cheie, 3 schelete de regi, 5 schelete de războinici, 8 șobolani uriași, 4 păienjeni uriași, 8 mumii) • 10 jetoane cufere încuiate • 2 zaruri • 1 jeton blestem • manual cu instrucțiuni

Chci vědět víc:



Albi



Upozornění! Nevhodné pro děti do 3 let.
Obsahuje malé části. Hrozí riziko udušení.

Upozornenie! Nevhodné pre deti do 3 rokov.
Obsahuje malé časti. Hrozí riziko udusenja.

Ostrzeżenie! Nie nadaje się dla dzieci poniżej 3 lat.
Zawiera małe części, ryzyko uduszenia.

Atenție! Interzis copiilor sub 3 ani. Conține
piese mici care ar putea fi înghițite sau inhalate.

Výrobce/Výrobca/Producent:
Shanghai Whatz Games Co., Ltd.
Lane 2, No 358 Baoyuan 5th Road,
Shanghai 201812, China

WHATZ

Dovozce do EU:
Albi Polska Sp. z o.o.
Thámova 13
186 00 Praha 8
www.eshop.albi.cz
www.albi.eu

Dystrybutor PL:
Albi Polska Sp. z o.o.
30-056 Kraków
ul. Toruńska 5
office@albiolska.pl
www.albiolska.pl

Distribútor pre SR:
Albi, s. r. o.
Oravská ulica 8557/22
010 01 Žilina
albi@albi.sk
www.eshop.albi.sk

© 2024, Albi. Všechna práva vyhrazena. All rights reserved.
Podoba a zpracování komponent se mohou lišit od vyobrazení na krabici.
Rzeczywisty wygląd oraz kolory elementów mogą się różnić od tych pokazanych
na pudełku. Obsah a farebnosť sa môžu lišiť od vyobrazenia na škatuli.
1ST PRINT, 2ND EDITION
Vyrobeno v Číně / Vyrobené v Číně / Wyprodukowano w Chinach.



CO KRYJE SIĘ

*w podziemiach pod ruinami
zamku Karak?*

W grze Karak każdy z graczy prowadzi jednego z sześciu śmiazków przez labirynt znajdujący się w podziemiach tytułowego zamku. Płytką po płytce gracze odkrywają labirynt, spotykają w nim potwory, z którymi muszą walczyć, zdobywają wyposażenie i zaklęcia dające im siłę, a przede wszystkim odkrywają skarby zapewniające bogactwo. Mistrzem i jednocześnie zwycięzcą gry Karak staje się gracz posiadający najwięcej skarbów!

ZAWARTOŚĆ GRY: 80 płytek podziemi • 6 pionków bohaterów z podstawkami • 6 kart bohaterów • 5 arkuszy wyposażenia • 25 żetonów punktów wytrzymałości • 43 żetony potworów • 10 żetonów skrzyń ze skarbami • 2 kości • 1 żeton klątwy • woreczek na żetony • instrukcja



ČO SA SKRÝVA

*za rozpadávajúcimi sa stenami
prastarého hradu Karak?*

V hre Karak sa každý z hráčov zhostí roly jedného z odlišných hrdinov odvážne vstupujúcich do bludiska plného nástrah. Diel po diele budú odkrývať, ako labyrint vôbec vyzerá – zakaždým bude totiž iný. Budú musieť bojovať s netvormi, vyzbrojiť sa zbraňami a kúzľami a čo je najdôležitejšie – získavať poklady. Hráč s najväčším množstvom pokladov sa stane víťazom – skutočným šampiónom Karaku!

OBSAH HRVY: 80 doštičiek katakomb • 6 figúrok hrdinov so stojanmi • 6 kariet hrdinov • 5 dosiek inventára • 25 žetónov životov • vrečko na netvory a poklady • 43 žetónov netvorov • 10 žetónov truhiel • 2 hracie kocky • 1 okrúhly žetón prekliatia • pravidlá hry

