

OBSAH

5	Cílová skupina	
6	Něco málo o mně	
7	Recenze publikace	
8	Vítejte	
9	Struktura jednotlivých kapitol	
10	Obsahové zaměření jednotlivých kapitol	
13	Paralela k RVP ZV	
18	Digitální technologie	
24	iPad	
32	Notebook	
37	Počítač (PC)	
43	MDM pro školy	
48	3D tisk	
54	Doodle3D transform	
60	Filament	
65	PrusaSlicer	
72	Tinkercad	
78	Actionbound	
85	Bitsboard	
91	Book Creator	
97	Canva	
104	Fotoaparát	
110	Freeform	
117	Greenscreen by Do Ink	
123	ChatterPix	
129	iMovie - upoutávka	
136	InPrint 3	
142	JigSaw Box Puzzles	
148	Kahoot!	
154	Keynote	
161	Malování	

OBSAH

167	PicCollage	6
174	Pixabay	7
179	Popplet	8
184	Scratch Jr.	9
189	Shapego	10
197	Socrative	11
203	Stop Motion Studio	12
209	Wordpack	13
216	AR Makr	14
224	Halo AR	15
230	Quiver	16
237	Bee-Bot	17
242	Bee-Bot online emulator	18
247	Blue-Bot	19
254	Dash	20
260	Sphero Mini	21
267	ChatGPT	22
273	Slovník vybraných pojmů	23
294	Aktivity pro žáky	24
297	Mýty x Fakta	25
300	Seznam použitých zdrojů	26
	Závěr	27