

OBSAH

	Úvod	9
Kapitola 1	Seznámení s JavaScriptem	13
	Co JavaScript je.....	14
	Co JavaScript dokáže.....	14
	Co JavaScript odlišuje od Javy.....	15
	Co v JavaScriptu najdete.....	16
	Obsluha událostí.....	17
	Hodnoty a Proměnné.....	17
	Přiřazování a Porovnávání.....	18
	Nástroje.....	19
Kapitola 2	Začínáme!.....	21
	Kam se skripty.....	22
	Skrytí skriptů před zastaralými prohlížeči.....	22
	Komentáře.....	23
	Upozornění uživatele.....	24
	Přesměrování uživatele.....	25
	Přesměrování skrz odkaz.....	26
	Zjišťování druhu prohlížeče; podmínky.....	27
	Detekce plug-inů.....	29
	Cykly.....	31
	Funkce.....	33
	Stránky s více skripty.....	34
	Běžící text ve stavovém pruhu.....	36
	Zprávy ve stavovém pruhu.....	37
Kapitola 3	Hrajeme si s obrázky.....	39
	Vytváření rolloverů.....	40
	Vytváření působivějších rolloverů.....	41
	Rollovery řízené odkazy.....	42
	Jeden rollover měněný z více obrázků.....	44
	Práce s vícenásobnými rollovery.....	45
	Zpřehlednění zápisu rolloveru měněného více obrázky pomocí funkce.....	47

Zjednodušení zápisu vícenásobného rolloveru pomocí funkce.....	48
Střídající se bannery.....	50
Bannery, které počkají na uživatele.....	52
Bannery s odkazy.....	53
Galerie.....	54
Nekonečná galerie.....	56
Zobrazení náhodně vybraného obrázku.....	58
Spojení rolloveru a image map.....	59
Automatická změna barvy pozadí.....	62
Kapitola 4 Rámy, rámy a zase rámy	65
Vysvobození stránky z cizího rámu.....	66
Vynucené zobrazení stránky v rámu.....	67
Vynucené zobrazení celého web site v rámu.....	68
Změna obsahu rámu.....	70
Rámy s dynamickým obsahem.....	72
Sdílení funkcí mezi rámy.....	73
Použití ráků k uschování informací.....	75
Současné naplnění více ráků.....	76
Použití ráků ke zjištění verze prohlížeče.....	79
Kapitola 5 Okna prohlížeče	81
Otevření nového okna.....	82
Změna obsahu okna.....	83
Otvírání nového okna z odkazu s obrázkem.....	84
Posunování obsahu okna.....	86
Aktualizace obsahu okna z jiného okna.....	88
Použití JavaScriptu k vytvoření nových stránek.....	90
Zavírání oken.....	91
Ovládací panely.....	92
Umístění okna na obrazovce.....	94
Ohlášení nahrání stránky.....	95
Kapitola 6 Kontrola formulářů	97
Kontrola hesel.....	98
Navigace select-and-go.....	99
Výběr položek menu.....	101
Použití přepínačů.....	104

	Nastavování pole podle obsahu jiného pole.....	106
	Kontrola PSČ.....	109
	Kontrola emailové adresy.....	111
Kapitola 7	Tvorba dynamických stránek.....	119
	Vkládání aktuálního data.....	120
	Práce se dny týdne.....	121
	Přizpůsobení pozdravu denní době.....	122
	Převod času ze 24-hodinového na 12-hodinový.....	123
	Odpočítávání.....	125
	Použití referrer pages.....	128
	Dynamická změna obsahu dokumentu.....	129
	Metody objektu Date.....	131
Kapitola 8	JavaScript a cookies.....	133
	Pečeme první koláček.....	134
	Čtení cookies.....	136
	Předvádění cookies.....	137
	Použití cookies jako počítadel.....	138
	Odstraňování cookies.....	140
	Více cookies v jednom dokumentu.....	141
	Označení novinek.....	143
Kapitola 9	Java a plug-iny.....	147
	Zjišťování podpory Javy.....	148
	Zjišťování rozměrů obrazovky.....	149
	Použití Javy k zobrazení textu.....	150
	Přehrávání zvuků plug-iny.....	152
	Přehrávání zvuku na rolloveru.....	154
Kapitola 10	DHTML, externí soubory.....	157
	Prohlížeče s DHTML a „standardy“.....	158
	Pohyb objektu ve dvou rozměrech (Netscape).....	158
	Pohyb objektu ve dvou rozměrech (Internet Explorer).....	160
	Pohyb objektu ve dvou rozměrech (všechny prohlížeče).....	162
	Pohyb objektu ve třech rozměrech (Netscape nebo Internet Explorer).....	164
	Pohyb objektu ve třech rozměrech (všechny prohlížeče).....	165
	Pohybující se text (Netscape).....	167

	Pohybující se text (všechny prohlížeče).....	167
	Úpravy DHTML stínu.....	169
	Otáčení DHTML stínu.....	170
	Úpravy DHTML záře.....	171
	Pull-down menu.....	172
	Sliding menu.....	174
	Tipy.....	175
	Použití externí definice skriptů.....	178
Kapitola 11	Odlad'ování.....	183
	Integrovaný debugger Netscape.....	184
	Ostatní debuggery.....	184
	Běžné chyby.....	186
	Zobrazování hodnot proměnných za běhu skriptu.....	189
	Prohlížení proměnných v dalším okně.....	190
	Zapisování chybových hlášení do dalšího okna.....	191
Kapitola 12	Vizuální nástroje.....	193
	Klady a zápory vizuálních nástrojů.....	194
	Pohyb objekty v Adobe GoLive.....	199
	Použití modelů chování v Dreamweaveru.....	201
	Tlačítka s rolloverem v Adobe ImageStyler.....	203
Příloha A	Vývoj JavaScriptu, hierarchie objektů.....	207
	Verze JavaScriptu.....	208
	ECMAScript.....	209
	Prohlížeče a JavaScript.....	209
	Velká tabulka objektů.....	213
Příloha B	Rezervovaná slova JavaScriptu.....	223
Příloha C	Další zdroje informací.....	227
	Hledání pomoci na WWW.....	228
	Diskusní skupiny.....	232
	REJSTŘÍK.....	233