

Obsah

ÚVODNÍ SLOVO	1
1. ZÁKLADNÍ INFORMACE O MICROSTATION SE	3
CO JE TO MICROSTATION SE	3
CO UMÍ MICROSTATION SE	3
NÁROKY PROGRAMU NA SW A HW	4
ZÁKLADNÍ POJMY	5
ZAKLÁDACÍ VÝKRES	5
PRACOVNÍ JEDNOTKY A JEJICH FORMÁT	6
SOUŘADNÉ SYSTÉMY	7
PRVEK	7
VRSTVA	9
POHLEDY	9
MŘÍŽKA	10
ULOŽENÍ NASTAVENÍ VÝKRESU	10
2. VZHLED A OVLÁDÁNÍ MICROSTATION SE	11
GRAFICKÉ UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ	11
HLAVNÍ APLIKAČNÍ OBRAZOVKA	12
TITULEK APLIKAČNÍHO OKNA	12
ŘÁDEK NABÍDEK A ROLETOVÉ NABÍDKY	13
STANDARDNÍ A ZÁKLADNÍ PANEL NÁSTROJŮ	13
HLAVNÍ PANEL A SEKUNDÁRNÍ PANELE NÁSTROJŮ	14
OKNA POHLEDŮ	15
STAVOVÝ ŘÁDEK	16
PARAMETRY FUNKCE	17
PRÁCE S MYŠÍ	18
PRÁCE S KLÁVESNICÍ	19
PRÁCE S TABLETEM	19
3. PRÁCE S APLIKACÍ A S VÝKRESY	21
PRÁCE S APLIKACÍ MICROSTATION SE	21
UKONČENÍ APLIKACE	22
MICROSTATION MANAŽER	23
PRÁCE S VÝKRESEM	24
VYTVOŘENÍ VÝKRESU	24
ZAVŘENÍ VÝKRESU	25
KOMPRIMACE VÝKRESU	25
OTEVŘENÍ EXISTUJÍCÍHO VÝKRESU	25
NASTAVENÍ VÝKRESU	26
PRÁCE S OKNY POHLEDŮ	28
ATRIBUTY POHLEDU	28
OVLADAČE OKEN POHLEDŮ VE 2D	28

PRÁCE S VRSTVAMI	29
VÝBĚR VRSTEV	29
NASTAVENÍ JMEN VRSTEV	31
NASTAVENÍ VZHLEDU VRSTEV	31
SPRÁVCE VRSTEV	32
4. REŽIMY NÁJEZDU A PŘESNÉ KRESLENÍ	33
REŽIMY NÁJEZDU	33
POPIS REŽIMŮ NÁJEZDU	34
NASTAVENÍ REŽIMŮ NÁJEZDU	34
PŘESNÉ KRESLENÍ	37
MŘÍŽKA JAKO NÁSTROJ PŘESNÉHO KRESLENÍ	37
ACCUDRAW	37
ZKRÁCENÉ PŘÍKAZY A PŘÍKAZOVÝ ŘÁDEK	41
5. KRESLENÍ V ROVINĚ	43
ZÁKLADNÍ INFORMACE	43
LINIOVÉ PRVKY	44
JEDNODUCHÉ PRVKY	44
MNOHOÚHELNÍKY	48
KRUŽNICE A ELIPSY	51
OBLOUKY	52
BODY	54
TEXT	57
SLOŽENÉ PRVKY	62
ŠRAFOVÁNÍ A VYPLŇOVÁNÍ VZOREM	62
BUŇKY	66
PRÁCE SE SKUPINAMI A SE ZŘETĚZENÍM	70
KÓTOVÁNÍ	74
MĚŘENÍ	78
PRÁCE SE ŠTÍTKY	80
KRESLENÍ V ROVINĚ	81
6. VÝBĚR PRVKU A EDITACE PRVKŮ V ROVINĚ	84
VÝBĚROVÉ OPERACE	84
VYBRAT PRVEK	84
OHRADA - VÝBĚROVÁ MNOŽINA	85
VÝKONNÝ VÝBĚR	85
VÝBĚR DLE ATRIBUTŮ	87
ÚPRAVY PRVKŮ V ROVINĚ	88
INFORMACE O PRVKU	88
ZMĚNA ATRIBUTŮ PRVKU	89
MANIPULACE S PRVKY	91
ÚPRAVA PRVKŮ	94
SMAZAT PRVEK	99

7. KRESLENÍ V PROSTORU	100
ZÁKLADY PRÁCE V PROSTORU	100
PANEL 3D NÁSTROJŮ	103
OVLADAČE POHLEDŮ VE 3D	104
LUPA	104
ZMĚNIT PERSPEKTIVU V POHLEDU	104
VYPSAT HLOUBKU ZOBRAZENÍ	105
NASTAVIT HLOUBKU ZOBRAZENÍ	105
NASTAVIT AKTIVNÍ HLOUBKU	105
VYPSAT AKTIVNÍ HLOUBKU	106
OTOČIT POHLED	106
NASTAVIT KAMERU	106
ZÁKLADNÍ 3D PRVKY	107
RENDEROVAT	107
UMÍSTIT KVÁDR	109
UMÍSTIT KOULI	109
UMÍSTIT VÁLEC	109
UMÍSTIT KUŽEL	110
UMÍSTIT TORUS	110
UMÍSTIT VÝSEČ	110
KŘIVKY	111
UMÍSTIT B-SPLINE KŘIVKU	111
VYTVOŘIT KŘIVKU DEFINOVÁNÍM TEČNOSTÍ	112
UMÍSTIT SKLÁDANOU KŘIVKU	113
KONSTRUKCE INTERPOLACE OBLOUKY	113
UMÍSTIT KUŽELOSEČKU	114
UMÍSTIT SPIRÁLU	114
UMÍSTIT ŠROUBOVICI	115
ODSTOUPIT OD PRVKU	115
KŘIVKOVÝ KALKULÁTOR	116
PLOCHY	117
KONSTRUKCE TRANSLAČNÍ PLOCHY NEBO TĚLESA	117
UMÍSTIT VOLNĚ TVOŘENOU PLOCHU	118
KONSTRUKCE PLOCHY HRANAMI	118
KONSTRUKCE PLOCHY ŘEZY NEBO SÍTÍ	118
KONSTRUKCE ROTAČNÍ PLOCHY NEBO TĚLESA	118
KONSTRUKCE PLOCHY PRŮŘEZY PO TRASE	119
KONSTRUKCE ROUROVITÉ PLOCHY	119
ROZVINOUT MEZI DVĚMA TRASAMI	119
KONSTRUKCE SPIRÁLOVITÉ PLOCHY	120
KONSTRUKCE PLOCHY VE VZDÁLENOSTI	120
8. ÚPRAVY OBJEKTŮ V PROSTORU	121
ÚPRAVY KŘIVEK	121
ZMĚNIT NA AKTIVNÍ NASTAVENÍ KŘIVKY	121
OMEZIT ÚDAJE O KŘIVCE	122
PROTÁHNOUT KŘIVKU	122

ZMĚNIT ORIENTACI PRVKU	123
KONVERZE PRVKU DO B-SPLINE	123
SPLYNOUT KŘIVKY	123
UPRAVIT B-SPLINE KŘIVKU	124
ROZLOŽIT B-SPLINE KŘIVKU	124
PARAMETRY B-SPLINE KŘIVEK A PLOCH	125
VYHODNOTIT KŘIVKU	125
ZPLOŠTIT KŘIVKU	125
VYHODNOTIT PLOCHU	126
VYTÁHNOUT KŘIVKU	126
PRŮSEČÍK ÚSEČKY S PLOCHOU	127
UPRAVIT PLOCHU	127
VYTÁHNOUT OBRYS	127
ANALYZOVAT ZAKŘIVENÍ	127
ZMĚNIT NA AKTIVNÍ NASTAVENÍ PLOCHY	128
ZMĚNIT NA AKTIVNÍ STAV (PLOCHA/TĚLESO)	128
OMEZIT ÚDAJE O PLOŠE	128
UPRAVIT B-SPLINE PLOCHU	128
ZAOBLIT PLOCHY	129
KONSTRUKCE ZAOBLENÍ MEZI PLOCHAMI	129
KONSTRUKCE ZKOSENÍ MEZI PLOCHAMI	129
SPLYNOUT PLOCHY	130
SPLYNOUT PLOCHY MEZI RAIL KŘIVKAMI	130
9. VIZUALIZACE	132
ZÁKLADNÍ INFORMACE O VIZUALIZACI	132
RENDERING	132
MODELÝ RENDERINGU	132
TYPY STÍNOVÁNÍ	135
NASTAVENÍ RENDERINGU	135
POUŽITÍ RENDERINGU	136
ZÁKLADNÍ INFORMACE O ANIMACÍCH	136
SLUNEČNÍ STUDIE	137
PRŮLET	137
ANIMACE POMOCÍ KLÍČOVÝCH BODŮ	137
10. REFERENČNÍ A RASTROVÉ VÝKRESY	138
REFERENČNÍ SOUBORY	138
PŘIPOJENÍ REFERENČNÍHO SOUBORU	139
ODPOJENÍ REFERENČNÍHO SOUBORU	140
MANIPULACE S REFERENČNÍM SOUBOREM	141
OPĚTOVNÉ ZAVEDENÍ REFERENČNÍHO SOUBORU	141
PRÁCE S RASTROVÝMI SOUBORY	143
PŘIPOJENÍ RASTROVÉHO SOUBORU	144
ODPOJENÍ RASTROVÉHO SOUBORU	145
OPĚTOVNÉ ZAVEDENÍ RASTROVÉHO SOUBORU	146
MANIPULACE S RASTROVÝM SOUBOREM	146

11. TISK	148
JEDNODUCHÝ TISK	148
VÝBĚR OVLADAČE TISKU	149
NASTAVENÍ STRÁNKY TISKU	149
TABULKA PER	150
VARIANTY TISKU	150
ROZVRŽENÍ TISKU	150
DÁVKOVÝ TISK	152
VYTVOŘENÍ SPECIFIKACE	153
VYTVOŘENÍ DÁVKY	153
SPUŠTĚNÍ DÁVKY TISKU	154
12. INTERNETOVÉ TECHNOLOGIE	155
WWW PROHLÍŽEČ - MICROSTATION LINK	155
PUBLIKACE DAT VE FORMÁTECH INTERNETU	156
VYTVOŘENÍ HTML STRÁNKY	156
ELEKTRONICKÁ POŠTA	157
OTEVÍRÁNÍ VZDÁLENÝCH SOUBORŮ	157
PŘIPOJENÍ VZDÁLENÉHO VÝKRESU	157
VZDÁLENÉ ARCHIVY	157
REFERENČNÍ AGENT	157
ARCHIVACE A DIGITÁLNÍ PODPIS	158
ARCHIVACE	158
VZDÁLENÉ RASTROVÉ SOUBORY	158
VZDÁLENÉ REFERENČNÍ SOUBORY	158
VZDÁLENÉ KNIHOVNY BUNĚK	158
DIGITÁLNÍ PODPIS	161
DODATEK	164
SEZNAM ZKRÁCENÝCH PŘÍKAZŮ MICROSTATION SE	164
REJSTŘÍK	165