

Obsah

1	ÚVOD	5
1.1	Základní rysy jazyku BASIC	6
1.2	Prvky jazyku Basic používané ve VBA	10
2	OBJEKTOVÉ PROSTŘEDÍ VB 5.0	
13		
2.1	Objekty jazyku Visual Basic	14
2.2	Příkazy jazyku Visual Basic	20
2.3	Editor pro Microsoft Visual Basic 5.0	24
2.4	Události ve Visual Basicu	26
2.5	Styl programování ve Visual Basicu	28
2.6	Přístup k datům ve Visual Basicu	33
3	VISUAL BASIC FOR APPLICATION (VBA)	36
3.1	Objektový model AutoCADu	36
3.2	Práce s projekty v AutoCADu 2002	38
3.3	Základní ovládací prvky VBA	39
3.4	Kreslení 2D objektů v AutoCADu	41
3.5	Modifikace 2D objektů v AutoCADu	45
3.6	Modelování 3D objektů v AutoCADu	49
3.7	Bloky a atributy	57
3.8	Simulace 3D kinematiky pomocí VBA	59
3.9	Opravy a úpravy výkresů	62
3.10	Animace běhu mechanismů 3D	65
3.11	Využití možností MS Office	67
4	NĚKTERÉ DALŠÍ NÁSTROJE VB	70
4.1	Vizuální efekty	70
4.2	Vytváření nápovědy	73
4.3	Vytváření knihoven DLL	74
	Literatura	77