

Obsah

1. Úvod	5
2. Úvod do počítačové grafiky	7
2.1. Způsoby uložení obrazové informace	8
2.2. Rastrové obrazy	8
2.3. Vektorové obrazy	11
2.4. Obrazové soubory a editační programy	11
2.5. Souborové grafické formáty	14
3. Elektronické prezentace informací	19
3.1. Druhy prezentací	20
3.2. Zásady pro tvorbu prezentací	21
3.3. Prezentační software	31
3.4. Software pro tvorbu snímkových prezentací	37
3.5. Prezentace a její přednesení	39
4. Ukládání dat	46
4.1. Principy uložení dat	47
4.2. Teorie informace	49
4.3. Hodnocení kvality uložení dat	53
4.4. Kódování národních znaků	56
5. Formáty dat	65
5.1. Formát dat a formát souboru	66
5.2. Praktické aspekty práce s formáty dat	74
5.3. Přehled formátů souborů	78
5.4. Konverze formátů	81
6. Komprimace a archivace dat	88
6.1. Potřeba komprimace	89
6.2. Komprimační metody a základní pojmy	89
6.3. Komprimátory a komprimační formáty	91
6.4. Komprimační algoritmy	93
6.5. Zálohování a archivace dat	100
7. Počítačová kriminalita	107
7.1. Úvod	108
7.2. Porušování autorských práv	108

7.3. Hacking	110
7.4. Antivirové programy	127
8. Zabezpečení dat	135
8.1. Přenos dat	136
8.2. Kryptografie	139
8.3. Moderní kryptografie	143
8.4. Elektronický podpis	148
9. Internet a jeho služby	157
9.1. Internetová služba WWW	158
9.2. Jazyk HTML	160
9.3. Zpracování dat z formulářů na straně serveru	167
9.4. Dynamické dokumenty na straně klienta	170
9.5. Internetové bankovníctví	173
10. Databázové systémy	180
10.1. Databáze	181
10.2. Relační databáze	182
10.3. Základní pojmy	183
10.4. Normální formy	184
10.5. Jazyk SQL	187
10.6. Databázová schémata	190
11. Informační systémy	193
11.1. Informační systémy a informační technologie	193
11.2. Architektury informačních systémů	194
11.3. Dílčí architektury	198
11.4. Životní cyklus informačního systému	200
11.5. Modely životního cyklu	204
12. Základní informace o modulu	209
12.1. Výuka modulu	209
12.2. Hodnocení a jeho kritéria	210
12.3. Studijní literatura	211
12.4. Pokyny pro zpracování assignmentu	212