

O B S A H

1	ALGORITMIZACE ÚLOH .....	5
1.1	Úvod .....	5
1.2	Význam a využití výpočetní techniky .....	5
1.3	Základní pojmy .....	6
1.4	Vlastnosti algoritmu .....	11
1.5	Proměnná, přiřazení hodnoty .....	13
1.6	Vývojové diagramy jako jazyk pro zápis algoritmů .....	18
1.7	Vstupní a výstupní hodnoty, příkazy vstupu a výstupu .....	22
1.8	Podmíněný příkaz .....	27
1.9	Základy verifikace a testování .....	30
1.10	Příkaz cyklu .....	31
1.11	Strukturované programování, metody shora dolů .....	37
2	ZÁKLADY PROGRAMOVÁNÍ V JAZYKU PASCAL .....	41
2.1	Prostředky programovacích jazyků .....	41
2.2	Struktura programu .....	43
2.3	Tvorba programů .....	49
2.4	Druhy příkazů .....	53
2.5	Základní jednoduché příkazy .....	55
2.6	Příkazy podmíněné a složené .....	61
2.7	Příkazy cyklů .....	71
2.8	Určení typu .....	82
2.9	Typy integer a real .....	85
2.10	Typ Boolean .....	95
2.11	Typ char .....	100
3	TYPY DEFINOVANÉ V PROGRAMU A STRUKTURY DAT .....	109
3.1	Možnost definovat typ .....	109
3.2	Nestandardní jednoduché typy .....	112
3.3	Práce se strukturami dat .....	117
3.4	Typ pole .....	119
3.5	Vícerozměrné pole .....	133
3.6	Typ řetězec .....	143
3.7	Typ záznam .....	147

4	PROCEDURY A FUNKCE .....	160
4.1	Principy a používání podprogramů, procedur a funkcí .....	160
4.2	Procedury bez parametrů .....	162
4.3	Procedury s parametry .....	169
4.4	Druhy parametrů procedur .....	176
4.5	Funkce .....	184
4.6	Používání procedur a funkcí .....	188
5	OPERAČNÍ SYSTÉMY .....	191
5.1	Potřeba zavedení operačního systému .....	191
5.2	Operační systém a uživatel .....	192
5.3	Operační systém CP/M .....	194
6	ZOBRAZENÍ INFORMACÍ V PAMĚTI POČÍTAČE .....	201
6.1	Číselné soustavy .....	203
6.2	Zobrazení logických a kvalitativních údajů .....	208
6.3	Zobrazení znaků .....	210
6.4	Zobrazení čísel .....	212
6.5	Zobrazení datových struktur .....	216
7	MODEL POČÍTAČE .....	219
7.1	Hlavní části počítače .....	221
7.2	Paměť počítače .....	223
7.3	Základní jednotka - procesor .....	225
7.4	Vstupní a výstupní jednotky .....	226
8	ŘEŠENÍ SLOŽITĚJŠÍCH ÚLOH .....	236
8.1	Obecné zásady pro vytváření rozsáhlejších programů .....	236
8.2	Zpracování průběhu sportovních závodů .....	239
DODATKY		
1	Příkazy pro organizaci vstupu a výstupu .....	256
2	Kompatibilita typů .....	263
3	Struktura programu a rozsah platnosti definic .....	265
4	Funkce a procedura jako parametr .....	270
5	Řešení úlohy na zpracování textu .....	273