

Obsah

Obsah	2
Návod pro Pána jeskyně	3
Úvod	3
Zkušenosti, peníze a úrovně	3
Jak odstartovat děj	4
Přehled situace	4
Jak by měl děj proběhnout	5
Poznámka redakce	6
Typografické konvence	6
Patro A	7
Obecný popis podlaží	7
Hierarchie patra	7
Patro B	16
Obecný popis podlaží	16
Labyrint	24
Rozvržení labyrintu	24
Technická stránka	24
Patro C	27
Obecný popis podlaží	27
Nestvůry v třetím podlaží	27
Popis jednotlivých částí	27
Patro D	36
Obecný popis podlaží	36
Patro E	40
Obecný popis podlaží	40
Nestvůry v pátém podlaží:	40
Popis jednotlivých částí	40
Patro F	46
Obecný popis podlaží	46
Bestiář	52

POZOR! POZOR! POZOR!

Prokletí Karaku je dobrodružství k fantasy hře na hrdiny Dračí doupe. Obsahuje rozsáhlou šesti-patrovou jeskyni s podrobnými mapami všech podlaží a popisy všech místností. Zachází se s ní jako s každou jeskyní, kterou si Pán jeskyně vytvořil sám.

To především znamená, že by si ji v žádném případě neměli číst hráči, neboť většina zábavy ve hře plyne z odhalování tajemna a dobývání neznáma.

Prokletí Karaku můžete používat, tak jak je, nebo jako inspiraci pro svoje vlastní dobrodružství. Můžete se také rozhodnout ve světě Prokletí Karaku zůstat a využít ho jako zápletky pro celé tažení.

Přejeme vám dobrou zábavu.

POZOR! POZOR! POZOR!

54D102680

NÁRODNÍ KNIHOVNA

1000023038



1000023038

Copyright © 1995 Altar

ISBN: 80-85979-02-0

Dračí doupe™ a Altar® jsou zapsané ochranné známky nakladatelství Altar