

Ondřej a klaun

Jak Ondra potkal klauna	3
V klaunské maringotce	9
Druhá návštěva u klauna	15
Klaun se stává učitelem	21
První den ve škole	25
Na konečné tramvaje	29
Vyprávění o cirkuse.....	33
Výprava do ZOO.....	40
Návštěva u lva a kdo ukradl kabát.....	44
S panem ředitelem v cirkuse.....	51
Blíží se konec školního roku	58

Jak se hraje hra Písmenková ZOO:

Písmenkovou hru může hrát jeden hráč i více hráčů. Ke hře stačí papír, tužka a schopnost kombinovat.

Účelem hry je procvičování obraznosti, fantazie a kombinace. Z písmenek v jednotlivých barevných úsecích sestavte jména zvířat. Příklad: v hnědém úseku cesty (u žiraf) můžete z písmenek sestavit slovo LOS.

Pravidlo pro více hráčů lze rozšířit o časový limit k sestavení názvů zvířat, ten, který jich sestaví na konci hry nejvíc – vyhrává. Pravidla hry lze jakkoliv obměňovat dle vlastní fantazie (např. tvořit slova z více úseků).