

Obsah

Úvod	4
Informatické myšlení	6
Ilustrativní vzdělávací činnosti pro rozvoj informatického myšlení	11
1. Rozložení problému na části (dekompozice)	12
2. Hledání podobností a vztahů (sekvence)	23
3. Seřazení jednotlivých kroků postupu (algoritmizace)	35
4. Odstranění nepodstatného (abstrakce)	47
5. Vyhodnocení a vylepšení postupu (optimalizace)	57
Zdroje	70