

Obsah

O autorovi knihy	3
Poděkování.....	15
Úvod	17

Část I **Poznáváme Dreamweaver**

Kapitola 1 Začínáme s Dreamweaverem	21
Dvě tváře Dreamweaveru	22
Pracovní prostředí Designer	23
Pracovní prostředí Coder	23
Zvolte si své pracovní prostředí.....	24
Poznáváme Dreamweaver.....	27
Seznámení s pracovním prostředím Dreamweaveru	27
Použití nabídek a nástrojových lišt Dreamweaveru.....	28
Práce s oknem Document.....	29
Pochopení Design View	30
Použití pohledu Code	35
Použití pohledu Code a Design	36
Použití stavové lišty okna Document	38
Prohlížení stránek v náhledu prohlížeče	40
Práce s panely	40
Vkládání objektů pomocí lišty Insert.....	41
Použití panelu Property Inspector.....	42
Použití panelu Files	43
Správa doku panelů	47
Poznejte své panely	49
Nastavení předvoleb	54

Kapitola 2	Definování projektu Dreamweaveru	59
	Vše začíná definicí projektu – site	60
	Vztahy mezi soubory na místním a na vzdáleném projektu	60
	Definice projektu	64
	Práce s panelem Files.....	66
	Správa Souborů a složek	67
	Vytváření souborů a složek	68
	Připojení vzdáleného projektu	70
	Kopírování souborů mezi místním a vzdáleným projektem	71
	Vytvoření mapy projektu	72
	Definice domovské stránky	73
	Odkazy stránek v pohledu Site Map.....	74
	Editace dokumentů na serveru bez definice projektu	75
	Definice serveru.....	76
	Výběr a editace dokumentu	77

Část II Základy tvorby webových stránek

Kapitola 3	Tvorba stránky s textem	81
	Tvorba webového dokumentu.....	82
	Nastavení předvoleb stránky	86
	Zadání a editace textu	92
	Zadávání běžného textu	92
	Výběr a editace textu	93
	Práce s odstavci a konci řádků.....	94
	Vložení datumu	96
	Speciální znaky.....	97
	Práce s textem z jiných programů	98
	Otevření a editace HTML souborů.....	98
	Otevření a editace textových souborů.....	98
	Import HTML nebo textu z Microsoft Wordu.....	99
	Kopírovat a vložit text odkudkoliv	100
	Vložení vodorovných linek.....	100
	Přidání struktury textu – nadpisy	102
	Práce se seznamy	104
	Kontrola pravopisu	107

Kapitola 4	Formátování textu pomocí CSS stylů.....	109
	Co jsou kaskádové styly?.....	110
	Formátování pomocí panelu Property Inspector.....	111
	Použití formátování textu.....	112
	Práce se styly v panelu Property Inspector.....	120
	Panel CSS Styles.....	123
	Tvorba CSS stylů.....	123
	Tvorba uživatelských stylů – Custom styles.....	124
	Použití vašich stylů.....	127
	Předefinování HTML značek.....	127
	Pokročilý výběr stylů.....	128
	Vytvoření externího listu stylů.....	129
	Navázání externího listu stylů.....	131
	Export vytvořených interních stylů do externího listu stylů.....	131
	Editace listu stylů.....	132
	Práce s CSS styly v panelu Tag Inspector.....	133
	Panel Tag Inspector a vlastnosti značky.....	133
	Tag Inspector a záložka Relevant CSS.....	134
	Tag Inspector a CSS pravidla.....	135
	CSS styly jsou více než jen text.....	136
Kapitola 5	Vložení obrázků a odkazů do webových stránek.....	137
	Tvorba hypertextových odkazů.....	138
	Objasnění cest.....	139
	Vytvoření odkazu zápisem adresy.....	142
	Vytvoření odkazu procházením.....	143
	Vytvoření odkazu přetažením.....	144
	Vytvoření odkazu na kotvu.....	146
	Vytvoření odkazu na E-mail.....	148
	Vkládání a manipulace s obrázky.....	149
	Práce se závislými soubory.....	150
	Vkládání obrázků.....	151
	Úprava pozice obrázku.....	155
	Změna velikosti obrázku.....	156
	Nastavení hranic a dalších vlastností obrázku.....	157
	Editace obrázků v Dreamweaveru.....	158
	Použití obrázků jako odkazů.....	162

	Tvorba tlačítek.....	162
	Tvorba obrazové mapy	163
	Obrázky pozadí	166
	Použití trasovacích obrázků	168
Kapitola 6	Editace HTML kódu	171
	Prohlížení a editování kódu	173
	Pohled Code	173
	Pohled Code and Design	174
	Panel Code Inspector	176
	Nastavení voleb pro zobrazení kódu	176
	Editace kódu v pohledu Code	177
	Práce s kódem v pohledu Design	180
	Quick Tag Editor	180
	Prohlížení a editace obsahu hlavičky v pohledu Design.....	181
	Použití pomocníků pro práci s kódem.....	182
	Použití Tag Editoru.....	183
	Použití nástroje Tag Chooser.....	184
	Použití panelu Tag Inspector	185
	Práce s Code Snippets (ústřižky kódu)	186
	Tvorba čistého kódu.....	188
	Vyčistěte svůj kód	188
	Nalezení a oprava chyb kódu.....	189
	Nalezení a záměna textu a kódu.....	190
	Nastavení rozsahu hledání	190
	Hledání textu	191
	Hledání ve zdrojovém kódu.....	192
	Rozšířené hledání textu	192
	Hledání určité značky	193
	Další volby hledání.....	194
	Práce s kódem z jiných programů	195
	Použití externích HTML editorů	195

Část III	Postupujeme dále	
Kapitola 7	Tvorba a úprava tabulek	199
	Vložení tabulky	201
	Vybírání a editace tabulek a buněk	203
	Výběr buněk, řádků a sloupců tabulky	203
	Přidávání a mazání řádků a sloupců tabulky	206
	Spojování buněk řádků a sloupců	208
	Formátování tabulek	209
	Nastavení vlastností tabulky	210
	Nastavení vlastností sloupců, řádků a buněk	212
	Použití vzhledového schématu na tabulku	213
	Přidání obsahu buňkám tabulky	214
	Použití textu a obrázků v tabulkách	215
	Kopírování a vkládání buněk tabulky	215
	Seřazení obsahu tabulky	217
	Import dat do tabulky	218
	Vnořené tabulky	219
	Proč používat tabulky jako nástroje pro rozvržení stránky?	220
	Práce v režimu Layout	222
	Kreslení buněk a tabulek rozvržení	224
	Kreslení buněk rozvržení	224
	Kreslení tabulky rozvržení	226
	Tvorba vnořených tabulek rozvržení	227
	Přesuny a změny velikosti tabulek a buněk rozvržení	228
	Formátování buněk a tabulek rozvržení	230
	Přidání obsahu buňkám rozvržení	231
	Tvorba v prohlížeči se měnících tabulek rozvržení	231
	Práce se sloupci s pevnou šířkou	232
	Použití Autostretch sloupců	232
	Použití vymežovacích obrázků	233
Kapitola 8	Práce s vrstvami	235
	Co jsou vrstvy a co divs?	236
	Tvorba vrstev	237
	Vložení vrstvy	238

Přesuny a změny velikosti vrstvy	239
Vložení obsahu do vrstvy	240
Nastavení vlastností vrstvy	241
Vytvoření vnořených vrstev	242
Práce s vrstvami	244
Správa vrstev v panelu Layers	244
Panel Layers	244
Nastavení předvoleb vrstvy	244
Výběr vrstvy	245
Změna viditelnosti vrstvy	246
Změna pořadí vrstvy v zásobníku	246
Rozvržení stránky – vrstvy versus tabulky	246
Převod vrstev na tabulky	247
Ochrana před překrytím vrstev	248
Převod tabulek na vrstvy	249
Vložení značky Div	249
Vložení obsahu do Divu	250
Formátování Divu	251
Kapitola 9 Rámy a rámové sety	253
Jak rámy fungují	254
Tvorba rámového setu	255
Vložení předdefinovaných rámových setů	256
Vkládání a dělení ráků	257
Výběr ráků a rámových setů	258
Nastavení rozvržení rámového setu	260
Vložení obsahu do ráků	260
Uložení ráků a rámových setů	262
Úprava nastavení rámu	263
Pojmenování rámu	263
Nastavení vlastností stránky	263
Nastavení hranic rámu	263
Nastavení okrajů, rolování a vlastností změny velikos ti rámu	264
Použití odkazů s rámy	265
Tvorba alternativního obsahu pro prohlížeče nepodporující rámy	265

Kapitola 10	Formuláře.....	269
	Co jsou HTML formuláře?	270
	Tvorba formuláře	271
	Přidání prvků formuláře.....	273
	Textová políčka	274
	Zaškrtávací políčka.....	277
	Přepínací tlačítka	279
	Definování skupiny přepínacích tlačítek	280
	Výběrový seznam	282
	Nabídka odkazů	285
	Políčko souboru	287
	Tlačítka Submit a Reset.....	289
	Skrytá pole.....	290
	Objekt formuláře Label se značkou <label>	293
	Definování sady polí.....	295
	Dokončení formuláře.....	297
	Odeslání informací nashromážděných ve formuláři	297
Kapitola 11	Tvorba a použití šablon a knihoven Dreamweaveru	299
	Objasnění principu šablon.....	300
	Tvorba šablon	301
	Uložení existující stránky jako šablony	301
	Vytvoření šablony od nuly	302
	Definování zamčených a editovatelných oblastí šablony	303
	Práce se šablonami.....	310
	Vytvoření stránky založené na šabloně	311
	Použití šablony na existující stránku	312
	Editace stránek založených na šabloně.....	314
	Aktualizace stránek založených na šabloně	317
	Otevření šablony pro provedení změn.....	317
	Úpravy šablony.....	318
	Odpojení stránky od šablony	318
	Použití opakovatelných prvků knihovny.....	319
	Vytvoření položky knihovny	320
	Editace a aktualizace položek knihovny	321
	Přerušování propojení na položku knihovny	321

Část IV Rozšiřte si obzory

Kapitola 12	Rozšiřte si Dreamweaver	325
	Přidání souborů médií do dokumentů	326
	Vložení objektu médií	329
	Hrajeme si (se) zvuky	332
	Efekty bez použití Flashe	335
	Práce s externími editory	339
	Nastavení externího editoru pro objekty médií	339
	Spuštění externího editoru	340
	Použití Fireworks z Dreamweaveru	341
	Spuštění Fireworks z Dreamweaveru	342
	Optimalizace a editace obrázků v Dreamweaveru	343
	Vytvoření grafických efektů ve Fireworks	346
	Rozšíření funkcí Dreamweaveru pomocí Extensions	347
	Kde rozšíření najít	347
	Instalace rozšíření v Extension Manageru	348
	Seznam oblíbených rozšíření	349
Kapitola 13	Aktivní tlačítka a další interaktivní prvky	351
	Princip behaviorů a práce s nimi	352
	Co jsou behaviory?	352
	Princip událostí a akcí (Events and Actions)	353
	Panel Behaviors	355
	Připojení behavioru	358
	Úpravy behavioru	359
	Použití behaviorů na text a odkazy	359
	Použití behaviorů na obrázky	360
	Použití behaviorů na rámy	361
	Použití behaviorů na vrstvy	362
	Behaviory a kompatibilita s prohlížeči	363
	Tvorba aktivních tlačítek (rollover effects)	364
	Tvorba navigační lišty	365
	Tvorba vyskakovacích (pop-up) nabídek	368
Kapitola 14	Programování dynamických webových stránek	371
	Technologie webových aplikací	372

Definice aplikačního serveru	373
Tvorba stránek webové aplikace.....	375
Active Server Pages	377
Definice připojení na ASP databázi.....	379
Definice záznamů pomocí panelu Bindings	380
Vložení behaviorů serveru.....	382
Vybudování dynamické webové stránky	385
Ostatní serverové technologie.....	388
ColdFusion	388
ASP.NET	389
JavaServer Pages	389
PHP.....	389

Část V Správa webového projektu

Kapitola 15 Publikování projektu.....	393
Příprava projektu pro publikování	394
Kontrola stránek na kompatibilitu s prohlížeči.....	394
Platnost kódu	399
Kontrola přístupnosti projektu.....	401
Spuštění Site Report	401
Zveřejnění projektu na webovém serveru.....	403
Definice vzdáleného projektu.....	403
Přenos souborů projektu na vzdálený server	405
Aktualizace projektu	406
Odeslání a stažení souborů	407
Synchronizace souborů.....	
Zakrytí souborů, které nechcete synchronizovat	410
Kapitola 16 Údržba projektu a spolupráce s ostatními	411
Spravování odkazů projektu	412
Změna odkazů v Site Map	413
Změna odkazu pomocí Sitewide.....	414
Test stránek na nefunkční odkazy	414
Zálohování nebo sdílení definice projektu.....	416
Použití funkcí spolupráce.....	417

	Správa souborů Check Out a Check In.....	417
	Použití Design Notes	420
Kapitola 17	Spolupráce s uživateli Contribute.....	425
	Použití Contribute	427
	Procházení stránek v Contribute.....	427
	Vytvoření připojení	427
	Úpravy existující stránky.....	432
	Vytvoření nové stránky	435
	Publikování stránek	437
	Správa Contribute projektu.....	438
	Nastavení Dreamweaveru pro práci s Contribute projektem.....	438
	Správa Contribute projektu.....	439