

**O B S A H**

<b>DÍL 1. ÚVODNÍ INFORMACE</b>	<b>7</b>
1. Předmluva.....	7
2. Koncepte učebního textu, struktura úloh a konvence použité při tvorbě textu ....	9
<b>DÍL 2. SYSTÉM IDRISI PRO WINDOWS</b>	<b>11</b>
<b>1. Charakteristika systému</b> .....	<b>11</b>
1. Základní vlastnosti systému IDRISI.....	11
2. Některé speciální rysy systému IDRISI.....	12
3. Vzdělávací podpora systému IDRISI .....	14
4. Jazyková podpora IDRISI.....	15
5. Zkušenosti se systémem IDRISI .....	16
<b>2. Obsluha systému</b> .....	<b>17</b>
1. Koncepte systému .....	17
a) Základní obrazovka IDRISI pro Windows.....	17
b) Přístup k programovým modulům.....	19
c) Nastavení pracovního adresáře .....	19
d) Práce s dialogovými okny IDRISI.....	20
e) Přístup k systému nápovědy (Help) .....	21
2. Datové modely (mapové vrstvy) .....	21
a) Názvy mapových vrstev.....	21
b) Datové soubory mapových vrstev.....	22
c) Mapové vrstvy a hodnotové soubory .....	22
3. Struktura souborů mapových vrstev .....	23
a) Obrazové/rastrové soubory .....	23
b) Obrazové dokumentační soubory.....	25
c) Vektorové soubory.....	28
d) Vektorové dokumentační soubory .....	29
e) Atributové (hodnotové) soubory.....	30
f) Dokumentační soubory hodnotových souborů.....	31
4. Další typy souborů .....	33
a) Symbolové a paletové soubory.....	33
b) Soubory parametrů souřadnicového systému .....	34
c) Soubory skupin (skupinové soubory).....	34
d) Soubory mapových kompozic.....	34
5. Zobrazování map a mapových vrstev .....	35
b) Mapové okno.....	37
c) KOMPOZÉR.....	40
d) Tisk - práce s tiskárnou – .....	44
e) Tvorba znaků (symbolů) .....	45
f) Tvorba palet.....	46
g) Prohlížeč médií .....	46
h) Interakční zobrazování, zjišťování a využívání údajů .....	47
6. Definování polohy .....	50
<b>3. Programové moduly Idrisi pro Windows</b> .....	<b>53</b>
1. Prostředí (Environment) .....	53
>ENVIRON.....	53

>Seznam modulů.....	53
>Ochrana proti přepisu.....	53
>Nástrojová lišta.....	54
>Stavová lišta.....	54
>Zobrazovat prostředky.....	54
>Preference.....	54
2. Soubor (File).....	54
>LIST (Seznam).....	54
>DESCRIBE (Popis obsahu souboru).....	55
>DOCUMENT (Editace obsahu souboru).....	55
>Správce souborů.....	55
>Tisk.....	56
>Spuštění makra.....	56
>Položka Uživatelem definované.....	56
>Submenu Zobrazení obsahu souborů.....	56
>Submenu Import/Export.....	57
3. Zobrazit.....	61
>DISPLAY.....	62
>ORTHO.....	62
>COMPOSIT.....	62
>Prohlížeč médií.....	62
>SEPARATE.....	62
>ILUMINATE.....	62
>HISTO.....	62
>STRETCH.....	62
>Tvorba znaků.....	63
>Tvorba palet.....	63
>Preference zobrazení.....	63
4. Nabídka Analýza.....	63
>Nabídka Databázové dotazy.....	64
>Matematické operátory (mapová algebra).....	67
>Distanční operátory.....	68
>Kontextové operátory.....	70
>Statistika.....	71
>Zpracování obrazu.....	74
>Podpora rozhodování.....	81
>Analýza změn/Časové série.....	83
5. Přeformátování.....	84
>CONVERT.....	85
>PROJECT.....	85
>RESAMPLE.....	85
>WINDOW.....	85
>EXPAND.....	85
>TRANSPOS.....	85
>LINEGEN.....	86
>Konverze Rastr/Vektor.....	86
6. Vstup dat (Data entry).....	87
>EDIT.....	87
>ASSIGN.....	87

>INITIAL.....	87
>UPDATE.....	87
>UTMREF.....	87
>Databázové nástroje.....	88
>Interpolace povrchů.....	88
7. Okno (Window).....	89
>Zobrazení bez překrývání (dlažba).....	89
>Zobrazení s překrýváním (kaskáda).....	89
>Uspořádání ikon.....	89
>Zavři vše.....	89
8. Help (Pomoc).....	89
>Obsah.....	89
>Užití helpu.....	89
>O IDRISI pro Windows.....	90
<b>DÍL 3. ZÁKLADNÍ VÝUKOVÁ CVIČENÍ</b> .....	<b>91</b>
<b>1. Ovládání Systému IDRISI pro Windows</b> .....	<b>91</b>
0. Jak pracovat.....	91
1. IDRISI pro Windows - Prostředí.....	92
2. Zobrazovací systém.....	95
<i>Informace o obrazových souborech: moduly LIST a DESCRIBE</i> .....	95
<i>DISPLAY-Spouštěč mapové kompozice</i> .....	96
<i>KOMPOZÉR</i> .....	97
<i>Palety</i> .....	97
<i>Legendy</i> .....	99
<i>Změna velikosti legendy a rámu vrstvy</i> .....	100
<i>Parametry zvětšení / Transfokace (Zoom) * / Operace okno</i> .....	101
<i>Další interakční zobrazení objektů</i> .....	102
<i>Základy vektorového zobrazení</i> .....	102
<i>Ortografické zobrazování a možnosti převrstvení obrazových souborů</i> .....	104
<i>Preference zobrazení</i> .....	105
3. Mapová kompozice.....	106
4. Palety, znaky a změna měřítka.....	109
<i>Tvorba palet</i> .....	110
<i>Tvorba znaků</i> .....	111
<i>Vytváření textových vrstev a textových znakových souborů</i> .....	112
<i>Automatické odstupňování dat</i> .....	115
<b>2. Úvod do kartografického modelování</b> .....	<b>119</b>
<b>3. Analýza v GIS</b> .....	<b>121</b>
5. Databázové dotazy.....	121
6. Distanční a kontextové operátory.....	133
7. Automatizování analýz pomocí maker.....	140
8. Frikční vzdálenosti (cost distances) a nejlevnější trasy (least-cost pathways).....	143
9. Mapová algebra.....	150
10. Databázové nástroje.....	159
<i>Prohlížení dat</i> .....	160
<i>Polohově specifikované databázové dotazy</i> .....	161
<i>Zobrazení databázových atributů</i> .....	163
<i>Atributově specifikované databázové dotazy - filtr</i> .....	164

---

<b>DÍL 4. ZÁKLADY ZPRACOVÁNÍ OBRAZOVÝCH DAT</b>	<b>167</b>
<b>4. Zpracování obrazových dat</b> .....	<b>167</b>
11. Úvodní operace s obrazovými daty .....	167
12. Řízená klasifikace .....	173
<i>Trénovací množiny</i> .....	174
<i>Vytvoření souborů signatur</i> .....	175
<i>Klasifikace snímků na základě vytvořených souborů signatur</i> .....	177
<i>Klasifikace metodou pravoúhelníků</i> .....	177
<i>Klasifikace metodou minimální vzdálenosti</i> .....	179
<i>Klasifikace metodou maximální pravděpodobnosti</i> .....	181
13. Analýza hlavních komponent .....	184
14. Neřízená klasifikace .....	186
<i>Tvorba syntézy v nepravých barvách (false colour composite)</i> .....	187
<i>Neřízená klasifikace se širokými třídami</i> .....	187
<i>Neřízená klasifikace s úzkými třídami</i> .....	187
<b>DÍL 5. LITERATURA</b>	<b>190</b>
<b>1. Použitá literatura</b> .....	<b>190</b>
<b>2. Literatura k podrobnějšímu studiu</b> .....	<b>190</b>